

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

[noviaelga35@gmail.com](mailto:noviaelga35@gmail.com)

Mata Pelajaran	Sekolah	Kelas/Semester	Materi Pokok	Alokasi Waktu
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	SMA Negeri 13 Surabaya	XI/I	Beriman Kepada Kitab-Kitab Allah Swt.	1 X 80 menit

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi
3.1 Memahami macam-macam kitab Allah Swt	3.1.1 Mampu menyebutkan macam-macam kitab Allah Swt 3.1.2 Mampu menyampaikan sejarahnya serta mengakui kebenarannya
4.1 Mengimplementasikan sikap iman kepada kitab Allah Swt	4.1.1 Mampu memberikan contoh konkrit sikap iman kepada Allah Swt

### A. Tujuan Pembelajaran

Melalui pembelajaran dalam jaringan dengan tema Beriman kepada Kitab-Kitab Allah, diharapkan peserta didik dapat memahami makna iman kepada Allah serta mengimplementasikannya dalam kehidupan sehari-hari. Kemudian diharapkan peserta didik dapat Menyusun kerangka berpikir dengan benar melalui *mind mapping game*.

### B. Langkah-langkah Pembelajaran (*Fun Learning With Game*)

1. Pendidik memulai pembelajaran dengan berdoa dan bershawat bersama dengan memutar video yang sudah disediakan
2. Pendidik memberikan link video motivasi untuk memberikan semangat belajar pada peserta didik
3. Peserta didik diberikan waktu 15 menit untuk melaksanakan sholat dhuha di rumah masing-masing
4. Pembelajaran dimulai dengan masuk ke aplikasi zoom sekaligus melaksanakan presensi online, membaca ayat suci al-Qur'an, berdoa dan menyanyikan lagu Indonesia Raya
5. Peserta didik mengamati penjelasan singkat dari pendidik melalui zoom mengenai beriman kepada Allah Swt
6. Peserta didik menyimak arahan dalam pengerjaan *game* untuk tema beriman kepada Allah Swt
7. Peserta didik dan pendidik melaksanakan sesi tanya jawab
8. Peserta didik memberikan link *game* kepada peserta didik sebagai penentu skor kognitif
9. Peserta didik menyelesaikan *game* dalam waktu 20 menit dan hasilnya dikirimkan dalam grup secara bersama-sama

10. Pendidik merekap hasil kerja peserta didik dan memberikan penguatan materi dengan menugaskan siswa untuk membuat contoh konkrit penerapan sikap iman kepada Allah Swt
11. Pendidik memberikan link form untuk pengumpulan tugas
12. Peserta didik akan mendapatkan *reward* untuk pengerjaan *game* dan contoh terbaik
13. Pendidik menutup kelas online dan menyampaikan perencanaan belajar di minggu depan pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti
14. Peserta didik dan pendidik berdoa bersama

**C. Penilaian**

1. Pengetahuan : Tes kognitif dengan *game Kahoot*
2. Keterampilan : Pembuatan contoh konkrit secara tertulis
3. Sikap : Mengawasi ketertiban peserta didik dalam daring

Surabaya, 20 Juli 2020

Mengetahui,  
Kepala SMA

Guru Mata Pelajaran

Drs. Agus Setiawan  
NIP.1964 08 19 1990 03 1 017

Novia Elga Rizqiya, S. Pd.

