RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
(RPPH)

TOPIK SIMULASI :

MENGENAL KEAKSARAAN MELALUI BERMAIN

DESKRIPSI :

MENGENALKAN HURUF DAN ANGKA KEPADA ANAK
MELALUI BERMAIN BOWLING ANGKA

Disusun Oleh :

INGGIT PRASETYANINGSIH, S.Pd.AUD
Email : inggitprasetyaningsih@gmail.com

TK AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL TEMPURAN
KECAMATAN TRIMURJO
LAMPUNG TENGAH

NPSN : 69790406

Jl.Buton Dusun 2 RT.007 RW.004 Kelurahan Tempuran, Kecamatan Trimurjo,

Kabupaten Lampung Tengah, Provinsi Lampung

Dipindai dengan CamScanner

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

Satuan Pendidikan : TK Aisyiyah Bustanul Athfal Tempuran
Kec.Trimurjo Lampung Tengah

Kelompok usia : B (Usia 5-6 Tahun)

Tema : Binatang

Sub Tema : Binatang Peliharaan

Semester/ Minggu : I/ 13

Alokasi waktu : 10 Menit

Hari / Tanggal :.....

Media / Sumber belajar : Gambar-gambar binatang, kartu angka/kata bergambar, kartu huruf, bola bowling, krayon, lembar kegiatan.

Kompetensi Dasar : 1.1,2.6, 2.7,3.1, 4.1, 3.3, 4.3, 3.11, 4.11, 3.12, 4.12, 3.15, 4.15

A.TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak mampu mengenal ciptaan-ciptaan Tuhan (NAM, 1.1)
- Anak terbiasa mengucap doa ketika mau keluar rumah (NAM,3.1-4.1)
- Anak mampu mentaati aturan yang berlaku dalam suatu permainan (SOSEM,2.6)
- Anak mampu memiliki sikap kemandirian dalam melaksanakan tugas (SOSEM,2.8)
- Anak mampu melakukan berbagai kegiatan motorik kasar dan halus yang seimbang (FM,3.3-4.3)
- Anak mampu menyebutkan binatang peliharaan (BHS,3.11-4.11)
- Anak mampu mengenal huruf (BHS, 3.12-4.12)
- Anak mampu mengenal angka (KOG,3.12-4.12)
- Anak dapat menunjukkan aktifitas seni dengan menggunakan berbagai media melalui mewarnai gambar (SENI, 3.15-4.15)

B.KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. PEMBUKAAN
   - Salam,berdoa, bernyanyi
   - Absensi
   - Mengulas tentang tentang materi hari kemarin tentang macam-macam binatang peliharaan.
   - Tanya jawab tentang materi hari ini tentang cara berjalannya macam-macam binatang peliharaan.
   - Mengucapkan doa ketika mau keluar rumah.
   - Menirukan gerakan kelinci melompat, kucing berjalan, sambil bernyanyi
     " bermain dalam lingkaran"
     Ayo kawan bermain di dalam lingkaran
     Melihat binatang peliharaan
     Binatang apakah itu....binatang apakah itu
     Kelinci yang melompat
     Begini..ni jalannya, begini..ni jalannya, beginilah jalannya
   - Mengenalkan kegiatan dan membuat aturan bermain yang akan di laksanakan hari ini

Dipindai dengan CamScanner

2. INTI
   - Bermain bola bowling, menyebutkan angka yang terdapat pada tutup botol yang terjatuh. Kemudian Anak mengambil kartu angka yang sudah disediakan di atas meja sesuai dengan angka yang ada di atas botol yang terjatuh tadi, yang dibelakang kartu angka terdapat gambar binatang peliharaan lengkap dengan namanya.
   - Mewarnai gambar binatang peliharaan sesuai pada kartu angka bergambar yang sudah didapatkannya dari melempar bola bowling tadi dilembar kegiatan (kelinci, kucing, dll).
   - Menyusun huruf sesuai nama binatang yang ada pada kartu angka bergambar (kelinci, kucing, dll)

3. PENUTUP
   - Tanya jawab tentang kegiatan yang telah dilaksanakan
   - Mengkomunikasikan kegiatan untuk besok
   - Pesan-pesan
   - Doa, salam,pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- Skala pencapaian perkembangan
- Penilaian hasil karya, penilaian unjuk kerja

Mengetahui:	Lampung Tengah,.....
Kepala TK Aisyiyah Bustanul Athfal Tempuran	Guru Kelompok B
YULIANA, S.Pd.AUD	INGGIT PRASETYANINGSIH, S.Pd.AUD
NUPTK. 9433 7556 5630 0052	NUPTK. 1659 7606 6130 0042

Dipindai dengan CamScanner

FORMAT SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN ANAK
SEMESTER/MINGGU : I / 13
HARI/TANGGAL : .....

Kompetensi Inti	Indikator kerhasilan pembelajaran	KD	Nama Anak											
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			Agung	Annisa	Aisha	Athar	Bilqis	Bimo	Daffa	Faiz	Hasna	Obi	Reisya	Syakila
Sikap Spiritual	Mengenal ciptaan-ciptaan Tuhan	1.1												
	Mengucap doa ketika mau keluar rumah	3.1												
Sikap Sosial	Memiliki sikap taat terhadap aturan	2.6												
	Memiliki sikap kemandirian	2.8												
Pengetahuan	Mengenal macam-macam binatang	3.11												
	Mengenal angka	3.12												
	Mengenal huruf	3.12												
Keterampilan	Menirukan gerakan binatang	4.3												
	Menghitung jumlah botol	4.12												
	Memasangkan angka sesuai angka pada botol dengan angka pada kartu angka bergambar binatang	4.12												
	Menyusun huruf menjadi nama binatang (kelinci, burung, dll)	4.12												
	Mewarnai gambar binatang peliharaan	4.15												

ABSEN
S :
I :
A :

KETERANGAN SKALA
1. BELUM BERKEMBANG
2. MULAI BERKEMBANG
3. BERKEMBANG SESUAI HARAPAN
4. BERKEMBANG SANGAT BAIK

Lampung Tengah, ...
Guru Kelompok B

INGGIT PRASETYANINGSIH, S.Pd.AUD
NUPTK 1659 7606 6130 0042

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR PENILAIAN HASIL KARYA

Kelompok : B (5-6 tahun)

Semester / Minggu : I / 13

Nama Anak : .....

Hari / Tanggal	Kegiatan Pembelajaran/ Hasil Karya Anak	Aspek yang di nilai	Hasil karya anak			
			BB	MB	BSH	BSB
.....	Mewarnai gambar binatang Foto Hasil Karya Anak	- Kesesuaian warna - Kerapihan				

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR PENILAIAN UNJUK KERJA

Kelompok : B (5-6 tahun)

Semester / Minggu : I / 13

Nama Anak : .....

Hari/ tanggal	Kegiatan pembelajaran	Aspek Yang Dinilai	Hasil unjuk kerja anak			
			BB	MB	BSH	BSB
.....	Bermain Bola Bowling	-Mentaati aturan permainan -Ketepatan dalam menyebutkan angka pada tutup botol yang terjatuh -Ketepatan mencari angka sesuai angka pada tutup botol yang terjatuh -Ketepatan menyebutkan huruf dan kata pada nama binatang peliharaan -Kemandirian				

Dipindai dengan CamScanner