DOKUMEN

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) PROGRAM GURU PENGGERAK TAHUN 2022

TOPIK SIMULASI:

BERMAIN MENYUSUN BENTUK IKAN SESUAI LAMBANG BILANGAN

DESKRIPSI:

MENGENALKAN LAMBANG BILANGAN KEPADA ANAK MELALUI KEGIATAN BERMAIN



Disusun Oleh:

RISKI DEVILIA FITRIYANI, S.Pd.

Email: riskidevil2017@gmail.com

TK NEGERI PEMBINA KEC.TRIMURJO KABUPATEN LAMPUNG TENGAH

NPSN:69790336

Jl.Duta Kelurahan Simbarwaringin ,Kecamatan Trimurjo,Kabupaten Lampung Tengah,Provinsi Lampung

Email: tknpembinatrimurjo@gmail.com

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAAN (RPPH)

Satuan Pendidikan : Tk Negeri Pembina Trimurjo Kab.Lampung Tengah

Kelompok Usia : B (Usia 5-6 Tahun)

Tema : Binatang

Sub Tema : Binatang Air

Sub-sub Tema : Ikan

Semester/ minggu : I / 15

Alokasi Waktu : 10 Menit

Alat dan Bahan : Kertas hvs,lem, benang wol,pola gambar ikan,kartu

huruf,kartu angka, Gambar macam-macam binatang air

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Anak dapat membiasakan diri untuk mempercayai adanya Tuhan yang maha Esa melalui Ciptaan-Nya Melalui kegitan Tanya jawab tentang macam-macam binatang air (NAM)

- Anak dapat membiasakan diri bersikap kreatif dalam menciptakan suatu karya menggunakan berbagai media dengan rapi , melalui kegiatan bermain menyusun bentuk ikan menggunakan media yang ada di lingkungan sekitar anak (SOSEM ,Fisik Motorik,Seni)
- Anak dapat mengenal keaksaraan awal melalui kegiatan bermain melalui kegiatan menyusun huruf membentuk kata "i k a n" (Bahasa)
- Anak dapat mengenal benda-benda yang ada di sekitranya melalui kegiatan membilang jumlah gambar ikan yang disusun (Kognitif)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

> PEMBUKAAN

- > Salam
- Berdoa sebelum belajar
- Bertepuk Bersama "tepuk ikan"
- ➤ Tanya jawab tentang macam-macam Binatang air setelah melihat gambar macam-macam binatang air
- ➤ Menyampaikan tentang kegiatan dan tata tertib kegiatan bermain hari ini

> INTI

Kegiatan inti memberikan kesempatan pada anak untuk mengeksplorasi,menciptakan pengalaman bermain yang bermakna dengan pendekatan saintifik,yaitu dengan mengamati,menanya,mengumpulkan informasi,menalar dan mengkomunikasikan melalui kegiatan bermain.

Kegiatan I : Bermain menyusun bentuk ikan

- Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan main, yaitu kertas hvs, , pola gambar ikan.lem, benang wol.
- Guru menstimulasi anak untuk menanya tentang kegiatan yang akan dilakukan dengan alat dan bahan yang ada
- Anak mengumpulkan informasi dan menalar tentang kegiatan bermain yang akan dilakukan dengan menggunakan alat dan bahan yang ada melalui kegiatan bermain yang dicontohkan oleh guru,yaitu sebagai berikut:
 - a) Anak di ajak untuk menyusun bentuk ikan yang sesuai dengan lambang bilangan
 - b) Anak di ajak untuk memilih media yang akan digunakan untuk bermain sesuai minat anak
 - c) Anak mengolesi lem pada pola gambar ikan
 - d) Anak menempel pola gambar ikan pada benang wol yang telah disediakan .
- Anak mengkomunikasikan tentang hasil dan kegiatan bermain tersebut

Kegiatan II : Memasangkan jumlah bentuk ikan sesuai dengan lambang bilangan.

Guru mengajak anak untuk membilang jumlah ikan yang sudah disusun Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan main yaitu bermain memasangkan bentuk ikan sesuai dengan lambang bilangan

- Guru menstimulasi anak untuk menanya tentang kegiatan yang akan dilakukan dengan alat dan bahan yang ada
- Anak mengumpulkan informasi dan menalar tentang kegiatan bermain yang akan dilakukan dengan menggunakan alat dan bahan yang ada melalui kegiatan bermain yang dicontohkan oleh guru,yaitu sebagai berikut:
 - a) Menghitung jumlah bentuk ikan yang telah disusun
 - b) Memasangkan bentuk ikan yang telah disusun sesuai dengan lambang bilangan
 - c) Begitu seterusnya sampai semua bentuk ikan yang ada selesai ditempelkan.
- Anak mengkomunikasikan tentang hasil dan kegiatan bermain tersebut

Kegiatan III: Menyusun kata "ikan" menggunakan kartu huruf

- Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan main,yaitu hasil dari kegiatan menyusun bentuk ikan yang sesuai dengan urutannya,kartu huruf.lem
- Guru menstimulasi anak untuk menanya tentang kegiatan yang akan dilakukan dengan alat dan bahan yang ada
- Anak mengumpulkan informasi dan menalar tentang kegiatan bermain yang akan dilakukan dengan menggunakan alat dan bahan yang ada melalui kegiatan bermain yang dicontohkan oleh guru,yaitu sebagai berikut:
 - a) Memilih kartu huruf yang akan disusun
 - b) Mengolesi kartu huruf dengan lem
 - c) Menyusun kartu huruf dengan menempelkannya pada kertas membentuk kata " i k a n"
- Anak mengkomunikasikan tentang hasil dan kegiatan bermain tersebut

➤ RECALING

- Bercerita dengan menggunakan hasil karyanya
- Anak merapihkan kembali alat-alat yang di gunakan untuk kegiatan hari ini
- Penguatan pengetahuan yang di dapat anak
- > Tanya jawab tentang perasaan diri saat kegiatan bermain
- ➤ Bila ada perilaku yang tidak tepat harus didiskusikan bersama

➤ ISTIRAHAT

- ➤ Mencuci tangan
- > Berdoa sebelum dan sesudah makan
- ➤ Bermain bebas

> PENUTUP

- ➤ Evaluasi
- Tanya jawab tentang kegiatan main yang sudah dilakukan hari ini
- Menanyakan perasaan anak selama main hari ini
- > Guru memberikan reward kepada anak
- > Guru memberikan pesan pesan
- Menyampaikan kegiatan untuk esok hari
- > Berdo'a sesudah belajar,
- > Salam
- > pulang

C.PENILAIAN PEMBELAJARAN

1) Penilaian bentuk chek list

PENILAIAN SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN

Kelompok : B (5-6 Tahun)

Semester/ Minggu : I/15 Hari / Tanggal : Nama Anak :

Aspek	KD	Indikator		Capaian pe		erkembangan	
perkembangan	KD			MB	BSH	BSB	
Nilai Agama dan		Terbiasa mempercayai adanya Tuhan Melalui					
Moral	1.1	CiptaanNya					
Sosem,		Terbiasa bersikap kreatif dalam menciptakan					
Fisik Motorik	2.3	suatu karya dengan menggunakan berbagai					
Seni	2.3	media yang ada di lingkungan sekitar anak					
		Menganalisis gambar berdasarkan jumlahnya					
	3.6						
		Membilang gambar yang sesuai dengan					
Kognitif		jumlahnya					
	4.6	Menciptakan suatu karya menggunakan					
	4.0	berbagai media yang ada di lingkungan					
		sekitar anak					
		Menemukan dan menyimpulkan simbol					
Bahasa	3.12	huruf yang ada pada kata " i k a n"					
Kognitif	Kognitif Menyusun simbol huruf yang ada pada						
	4.12	"ikan"					

2) Penilaian Hasil Karya

LEMBAR PENILAIAN HASIL KARYA ANAK

Kelompok : B (5-6 Tahun)

Semester/ Minggu : I / 15 Hari / Tanggal : Nama Anak :

NO	Kegiatan Pembelajaran	Aspek Yang Dinilai	Hasil Karya Anak			
			BB	MB	BSH	BSB
1	Menciptakan suatu karya menggunakan	-Cara menyusun				_
	berbagai media yang ada di lingkungan	bentuk ikan				
	sekitar anak	-Keberanian				
		-Kreatifitas				
		-Kerapian				

3) Penilaian Unjuk Kerja

LEMBAR PENILAIAN UNJUK KERJA ANAK

Kelompok : B (5-6 Tahun)

Semester/ Minggu : I / 15 Hari / Tanggal : Nama Anak :

NO	Kegiatan Pembelajaran	Acnole Vona Dinilai	Hasil Unjuk Kerja Anak			
NO		Aspek Yang Dinilai	BB	MB	BSH	BSB
1	Membilang gambar ikan sesuai dengan jumlahnya	-Ketepatan membilang gambar -Kemandirian				
2	Menganalisis gambar berdasarkan jumlahnya	-ketepatan dalam mengnalisis				
3	Menemukan dan menyimpulkan simbol huruf yang ada pada kata " ikan"	Ketepatan menemukan dan menyimpulkan ciri suatu benda -Kemandirian				

4) Penilaian Percakapan

LEMBAR PENILAIAN PERCAKAPAN ANAK

Kelompok : B (5-6 Tahun)

Semester/ Minggu : I / 15 Hari / Tanggal : Nama Anak :

NO	Kegiatan Pembelajaran	Aspals Vana Ditanya	Hasi Percakapanl Anak			
NO		Aspek Yang Ditanya	BB	MB	BSH	BSB
1	Tanya jawab tentang macam-macam	-Mampu merespon				
	binatang air	tentang macam-macam				
		bimatang				

5) Penilaian Penugasan

LEMBAR PENILAIAN PEENUGASAN ANAK

Kelompok : B (5-6 Tahun)

Semester/ Minggu : I / 15 Hari / Tanggal : Nama Anak :

NO	Kegiatan Pembelajaran	Ionic Danugocon	Hasil Penugasan			
NO		Jenis Penugasan	BB	MB	BSH	BSB
1	Membilang gambar sesuai dengan jumlahnya	-Ketepatan dalam menghitung ikan -Kemandirian -Pengenalan angka melalui kegiatan bermain menyusun				
2	Menyusun simbol huruf yang ada pada kata "ikan"	bentuk ikan -Ketepatan dalam menyusun huruf -Kemandirian -Pengenalan huruf melalui kegiatan bermain menyusun bentuk ikan				

6) Penilaian Anekdot

LEMBAR CATATAN ANEKDOT

Nama	:
Kelompok	:
Usia	:

Waktu	Kegitan	Peristiwa	Tanggapan Guru	KD

Mengetahui, Kepala TK Negeri Pembina Trimurjo Kabupaten Lampung Tengah

Lampung Tengah,...........
Guru Kelompok

<u>SUMARNI,S.Pd,MM</u> NIP. 197201091992032002 RISKI DEVILIA FITRIYANI,S.Pd NIP.198606082021212001