

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN 1

Sekolah : SMP Negeri 1 Juwana
Mata Pelajaran : Bahasa Jawa
Kelas/Semester : VIII / Ganjil
Materi Pokok : Teks Legenda
Alokasi Waktu : 10 Menit

1. Tujuan Pembelajaran:

- a. Setelah menyimak teks cerita legenda peserta didik dapat menyebutkan ciri-ciri teks legenda dengan benar.
- b. Dengan berdiskusi peserta didik dapat mengungkapkan nilai luhur/pesan moral yang terdapat dalam teks cerita legenda dengan penuh percaya diri.
- c. Dengan berdiskusi peserta didik dapat menganalisis unsur-unsur intrinsik teks cerita legenda secara tepat.

2. Kegiatan Pembelajaran:

a. Pendahuluan : (2 menit)

- 1) Guru memberi salam dan menyapa peserta didik dan dilanjutkan berdoa.
- 2) Guru memastikan kehadiran dan kenyamanan siswa di dalam kelas.
- 3) Apersepsi

b. Inti : (6 menit)

- 1) Peserta didik mendengarkan pembacaan teks legenda (rekaman suara guru)
- 2) Peserta didik menandai/mencatat dan menanyakan hal-hal penting terkait dengan teks legenda (secara mandiri)
- 3) Peserta didik membentuk kelompok diskusi tentang struktur teks legenda
- 4) Peserta didik secara berkelompok berdiskusi tentang unsur kebahasaan teks legenda.
- 5) Peserta didik secara berkelompok berdiskusi tentang pesan moral teks legenda
- 6) Peserta didik mempresentasikan hasil diskusinya dan peserta yang lain menanggapi hasil presentasi kelompok tersebut.

c. Penutup : (2 menit)

Pada akhir pembelajaran, guru bersama peserta didik melakukan refleksi terhadap materi dan jalannya pembelajaran. Peserta didik membuat rangkuman dan memberi tugas (materi berkelanjutan dengan pertemuan berikutnya).

3. Penilaian

- a. Teknik Penilaian : Sikap (spiritual dan Sosial) melalui pengamatan, Kompetensi Pengetahuan (Tes tertulis menulis teks legenda) dan Penilaian Kompetensi Keterampilan (Laporan tentang membuat video rekaman membaca teks legenda).
- b. Pembelajaran Remedial Teaching dan Pengayaan: tentatif

Mengetahui :
Kepala SMP Negeri 1 Juwana

Pati, 12 Juli 2021
Guru Mata Pelajaran,

Amin Aolawi, M.Pd.
NIP 197003251997021001

Suharto, S.Pd.
NIP 197012072006041003

Lampiran

A. Materi

ASAL USUL SENDANG SANI

Sendang Sani minangka salah sawijining panggonan kang ana ing Tlatah Kabupaten Pati yaiku ana ing Kecamatan Tlogowungu. Nalika semana, Sunan Kalijaga, Ki Rangga lan para santrine arep tumuju ing padhepokan Sunan Muria. Senajan panggonan kang arep dituju adoh, nanging Sunan Kalijaga ora katon sayah babar blas.

Sunan Kalijaga lan para santrine nalika mlebu wektu sholat dzuhur mandheg lan maringi dhawuh marang Ki Rangga supaya golek banyu kanggo wudlu. Ki Rangga lan para santrine padha bingung amarga ing panggonan kana ora ana banyu. Pirsane para santrine bingung, Sunan Kalijaga ngendika sinambi gumujeng menawa kudu tansah nyuwun mring Gusti Allah, muga-muga ana ing wit gedhe kana ana banyu kang mili.

Sunan Kalijaga ngutus para santrine njaga panggonan mau lan cepet-cepet maringi kabar yen ana kedadean apa wae. Ki Rangga lan para santri banjur nunggoni ing sangisore wit gedhe mau nganti keturon. Sawise tangi padha kaget amarga klambine teles lan panggonan kana kebak banyu. Ki Rangga lan para santri mau padha seneng nganti lali welinge Sunan Kalijaga. Kepara Ki Rangga lan para santri padha adus ing sumber mau.

Nalika Sunan Kalijaga mbalik ing panggonan mau, pirsane tumindak para santrine banjur ngendika, "Ki Rangga isih eling ora pesenku? Apa wae kedadean ing kene aku kabarana, aja malah nglangi kaya bulus." Sanalika Ki Rangga lan para santri mau malih dadi bulus. Sunan Kalijaga ora sida mundhut banyu amarga wis reged sisane Ki Rangga lan para santrine. Banjur panggonan kana misuwur kanthi jejuluk sendhang sani. Sendhang ateges sumber banyu, dene sani yaiku sisa.

B. Tugas

1. Gawe teks legendha kang ana ing dhaerahmu!
2. Wacanen teks legendhamu kuwi kanthi swara kang endah kanthi cara direkam video.

C. Rubrik Penilaian

1. Naskah teks legenda

No	Aspek Penilaian	Skor
1	Kesesuaian tema	40
2	Struktur	30
3	Kebahasaan	30
	Nilai maksimal	100

2. Video kreatif maca endah teks legendha

No	Aspek Penilaian	Skor
1	Ekspresi	40
2	Artikulasi	30
3	Intonasi	30
	Nilai maksimal	100