

# SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh: Luna, S. Pd

Nama Pelatihan : Calon Pengajar Praktik Pendidikan Guru Penggerak

Nama Mata Diklat : Bermain Sains Anak Usia Dini

Tujuan Pelatihan :






1. Mengenalkan dan memupuk rasa cinta kepada alam sekitar sehingga menyadari kebesaran dan keagungan Tuhan yang Maha Esa.
2. Menumbuhkan minat pada anak usia dini untuk mengenal dan mempelajari benda-benda serta kejadian dilingkungan sekitarnya.
3. Mengembangkan aspek-aspek yang terkait dengan ketrampilan sains dasar seperti mengamati, mencari tahu, melakukan menemukan dan menyampaikan temuannya sehingga pengetahuan tentang alam sekitar dalam diri anak menjadi berkembang.
4. Mengembangkan rasa ingin tahu, tekun, terbuka, kritis, bertanggung jawab, bekerja sama dan mandiri dalam kehidupannya.
5. Menggunakan teknologi sederhana dan konsep sains yang dapat digunakan untuk memecahkan masalah yang ditemukan dalam kehidupan sehari-hari.

Indikator Pelatihan :

1. Sains fisik:
2. Sains Mahluk hidup
3. Sains bumi & lingkungan

Alokasi Waktu : 10 menit

KEGIATAN	URAIAN	KETERANGAN
PEMBUKAAN 2 MENIT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pelatih memperkenalkan diri.</li><li>• Pelatih menyampaikan judul materi "Bermain sains Anak Usia Dini"</li><li>• Pelatih menjelaskan tujuan pelatihan ini.</li><li>• Pelatih menjelaskan mengapa perlunya materi ini</li></ul>	<p>Biodata Pelatih :</p>  <ul style="list-style-type: none"><li>▶ NAMA : LUNA, S.Pd</li><li>▶ NIP : 19780212 201101 2008</li><li>▶ T.T.L : PARENGGEEAN, 12 FEBRUARI 1978</li><li>▶ AGAMA : KRISTEN PROTESTAN</li><li>▶ JENIS KELAMIN: PEREMPUAN</li><li>▶ ALAMAT : JL. BUKIT RAYA IX NO.12</li><li>▶ UNIT KERJA : TK TUNAS MEKAR PALANGKA RAYA</li><li>▶ NOMOR HP : 0853 9033 5550</li></ul> <p>Bermain Sains Anak Usia Dini</p> 

<p>KEGIATAN INTI 6 MENIT</p>	<p>Sains Mahluk Hidup</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pelatih mengeksplorasi tentang makhluk hidup manusia</li> <li>• Pelatih mengeksplorasi tentang makhluk hidup binatang</li> <li>• Pelatih mengeksplorasi n makhluk hidup tumbuhan</li> <li>• Pelatih menjelaskan tentang ciri-ciri dari makhluk hidup.</li> <li>• Pelatih menjelaskan siklus hidup dari makhluk hidup. Misalnya : 1. Perubahan dari kacang hijau menjadi toge 2. Menanam tanaman 3. Akuarium adalah salah satu tempat untuk ikan dan makhluk hidup lainnya untuk tumbuh 4. Merawat binatang peliharaan</li> </ul>	 <p>Perubahan kacang hijau menjadi toge</p>  <p>Menanam tanaman</p>  <p>Memelihara ikan</p>  <p>Memelihara/merawat binatang</p>
<p>KEGIATAN PENUTUP</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajak peserta berkomitmen untuk mempraktekkan proses belajar tentang makhluk hidup yang ada</li> </ul>	

disekitar.

- Ajak peserta untuk selalu menyayangi dan memelihara lingkungan hidup disekitar.

