

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan pendidikan : TK PGRI Gunung Makmur
Kelas / Semester : A / 1
Tema : Binatang
Sub Tema : Binatang Ternak / Bebek
Pembelajaran Ke : I
Alokasi Waktu : 150 Menit/hari

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Dengan Tanya jawab tentang bebek anak dapat menyebutkan makhluk ciptaan Tuhan (N)
- Dengan dibacakan cerita perkebangbiakan bebek anak mengetahui cara merawat dan menyayangi bebek (S)
- Dengan diberikan gambar pola bebek anak dapat mengenal bagian bagian bebek (K)
- Dengan diberikan plastisin anak dapat menggerakkan motorik kasar/halus untuk membentuk telur (FM)
- Dengan menggambar berbagai media anak dapat mengekspresikan seni melalui berbagai warna (SN)
- Dengan menyusun kartu huruf membentuk kata “bebek” anak dapat mengenal keaksaraan awal (B)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Awal (\pm 15 mnt)
 - Guru membuka dengan salam dan menanyakan kabar serta kehadiran anak
 - Guru memimpin do'a
 - Guru dan anak bernyanyi lagu “ Potong Bebek Angsa” (Guru member penguatan tentang bebek)
 - Guru mengajak anak mengamati bebek menggunakan gambar
2. Kegiatan Inti (\pm 90 mnt)
 - Guru menjelaskan alat dan bahan bermain, anak mengamati alat dan bahan
 - Guru mempersilahkan anak untuk membuat kelompok bermain sesuai minatnya
Kelompok 1 : Menggantung dan menempel pola bebek (KD 2.12,3.3,4.3)
Kelompok 2 : Membentuk Plastisin menyerupai telur (KD 2.4,3.5,4.5)
Kelompok 3 : Menyusun kartu huruf membentuk kata bebek (KD 2.3,3.12,4.12)
Kelompok 4 : Menggambar bebek (KD 2.3,3.15,4.15)
 - Guru menanyakan konsep yang ditemukan anak dikegiatan mainnya.
3. Istirahat (\pm 30 mnt)
 - Anak merapikan alat bermain
 - Anak cuci tangan, toilet training
 - Anak makan bekal
 - Anak bermain bersama
4. Kegiatan Penutup (\pm 15 mnt)
 - Guru menanyakan perasaan anak pada saat bermain
 - Guru memberi kesempatan pada anak untuk menceritakan pengalamannya saat bermain
 - Guru menginformasikan pembelajaran esok hari
 - Berdoa sebelum pulang (Janji pulang)

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Bidang Pengembangan	KI	KD	Indikator	Nama Anak		
				B	BSB	BSH
NAM SOSEM	KI 1	1.1	Menyayangi binatang sebagai bentuk rasa syukur kepada Tuhan			
		2.3	Kreatif			
	KI 2	2.4	Estetis			
		2.5	Percaya diri			
		2.12	Tanggung jawab			
BHS KOG FM SN	KI 3	3.12	Mengenal keaksaraan awal			
		3.6	Mengenal bentuk, warna			
		3.10	Memahami bahasa			
		3.15	Mengenal karya seni			
	KI 4	4.12	Meniru kata bebek			
		4.6	Menyusun pola menjadi gambar bebek			
		4.10	Mampu menyimak cerita tentang bebek			
		4.15	Membuat gambar			

Mengetahui
Kepala Sekolah



SUNDARI, S.Pd.AUD



Gunung Makmur,

Guru Kelas



Windy Nilamsari Komalaretno