SAMPLE KASUS PEMETAAN KEBUTUHAN BELAJAR BERDASARKAN PROFIL BELAJAR MURID

UNIT KERJA : SMPN 3 RANCABALI KAB. BANDUNG

MATA PELAJARAN YANG DIAMPU : BAHASA INGGRIS

KELAS : 9 KOMPETENSI DASAR :

- 3.1 Menerapkan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks interaksi interpersonal lisan dan tulis yang melibatkan tindakan menyatakan harapan, doa, dan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi, serta menanggapinya, sesuai dengan konteks penggunaannya
- 4.1 Menyusun teks interaksi interpersonal lisan dan tulis sangat pendek dan sederhana yang melibatkan tindakan menyatakan harapan, doa, dan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi, dan menanggapinya, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks

Profil Belajar Murid	Visual	Auditori	Kinestetik
		177	THE THE
Nama Murid	1. Adi Gunawan	1. Amanda Julianti	1. Agus M.
	2. Ai Dati	2. Cici Yuliyanti	Nurpalah
	3. Al Suryani	3. Davina Putria	2. Ardiansyah
	4. Astuti	4. Hendra	3. Arditia Sidik
	5. Btari Azhar Putri	5. Ilham Hermawan	Nuryadi
	Zainab	Putra	4. Depin Ramadani
	6. Doni Ridho	6. Intan Alia Nursifa	5. Dika Ramdani
	7. Galuh Lintang	7. Neng Indriyani	6. Muhamad Riski
	Pramesti	8. Neng Mira	7. Pani Nurpadila
	8. Luri Nuriani	9. Neng Nia	8. Salsa Putri
	9. Neng Tania	Rosmawati	Shabila
	10. Rena Puspita	10. Rina Kartika	9. Nopi Meliani
	11. Revana Putra S.	11. Risma Regina	
	12. Yejan Dea Sista	Putri	
		12. Rustandi	
		13. Sri Yulianti	
		14. Sumintar	
		15. Tania Dwi	
		Rahayu	
		16. Topit M. Zahra Sr	
		17. Widia	

Produk	Murid diberikan bel	berapa pilihan dalam	mendemonstrasikan	
	pemahaman mereka terhadap teks interaksi interpersonal lisan dan			
	tulis yang melibatkan tindakan menyatakan harapan, doa, dan			
	ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi. Mereka dapat			
	menyampaikannya da	lam bentuk komik/gan	nbar, rekaman audio,	
	video, ataupun perfori	mance.		
Proses	Saat menjelaskan	Saat menjelaskan	Guru dapat	
	materi guru	guru dapat	melakukan	
	menggunakan media	menggunakan variasi	pembelajaran yang	
	visual seperti komik,	suara yang menarik	menuntut murid	
	infografik, emotikon,	atau berperan	untuk aktif secara	
	stiker, atau	seperti penyiar	fisik seperti bermain	
	flashcards.	radio. Guru juga	peran, hands on	
		dapat menggunakan	activities, dan total	
		lagu sebagai media	physical response.	
		pembelajaran.		

^{*}Catatan: untuk mendapatkan informasi terkait profil belajar murid, guru meminta murid untuk mengisi angket pada https://www.proprofs.com/quiz-school/story.php?title=mtywntezmqz871

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (KD. 3.1 DAN 4.1)

SEKOLAH : SMPN 3 RANCABALI KAB. BANDUNG

MATA PELAJARAN : BAHASA INGGRIS

WAKTU : 2 JP KELAS/SEMESTER : 9/GANJIL

A. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

Kompetensi Dasar

Indikator Pencapaian Kompetensi

3.1 Menerapkan fungsi sosial, struktur Memahami unsur kebahasaan teks interaksi teks. dan unsur kebahasaan teks interaksi interpersonal lisan dan tulis melibatkan tindakan vana menyatakan harapan, doa, dan selamat atas suatu ucapan kebahagiaan dan prestasi, serta menanggapinya, sesuai dengan konteks penggunaannya

transaksional lisan dan tulis sederhana yang melibatkan Tindakan menyatakan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi dan meresponnnya.

4.1 Menyusun teks interaksi interpersonal lisan dan tulis sangat dan sederhana melibatkan tindakan menyatakan harapan, doa, dan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi, dan menanggapinya, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks

Menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis sederhana yang melibatkan tindakan menyatakan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi dan meresponnya.

B. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Melalui penggunaan teks multimoda, murid dapat memahami unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis sederhana yang melibatkan menyatakan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi serta meresponnya dengan tepat.
- 2. Setelah mempelajari berbagai contoh yang diberikan, murid dapat menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis sederhana yang melibatkan menyatakan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi serta meresponnya dengan tepat.

C. SUMBER BELAJAR

1. Buku paket/modul

- 2. Video
- 3. Komik pembelajaran

D. KEGIATAN PEMBELAJARAN

		Kegiatan	Durasi
1.	PE	NDAHULUAN	10 menit
	a.	Murid menjawab salam yang diberikan guru di grup WhatsApp kelas	
	b.	Salah satu perwakilan peserta sesuai jadwal memimpin doa melalui	
		voice note atau langsung di ruang pertemuan.	
	C.	Guru meminta murid untuk menyampaikan kondisi/perasaan mereka	
		melalui emotikon/stiker yang sesuai (hal ini untuk menarik perhatian	
		murid yang visual) atau voice note (bagi siswa auditori).	
	d.	Salah satu murid menyampaikan kata-kata motivasi kepada teman-	
		temannya baik melalui pesan teks, voice note, atau video.	
	e.	Murid diminta untuk melakukan <i>ice breaking</i> berupa menyusun puzzle	
		bergambar medali pada tautan berikut https://jigex.com/b2AS	
	f.	Berdasarkan gambar pada puzzle, guru menyampaikan tujuan	
		pembelajaran hari ini dan mengaitkannya dengan pembahasan pada	
		pertemuan sebelumnya.	
	g.	Guru mengingatkan tugas mandiri pada pertemuan sebelumnya untuk	
		mengamati contoh percakapan memberi dan meminta informasi	
		terkait tindakan menyatakan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan	
		dan prestasi melalui komik, video, dan teks yang telah disiapkan oleh	
		guru sesuai dengan gaya belajar masing-masing.	
2.	KE	GIATAN INTI	40 menit
	a.	Murid dengan didampingi guru mendiskusikan beberapa pertanyaan	
		terkait unsur kebahasaan yang digunakan dalam percakapan	
		menyatakan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi	
		dalam komik, video, dan teks pada tugas sebelumnya	
	b.	Perwakilan murid menyampaikan simpulan hasil diskusi baik melalui	
		pesan singkat, voice note, ataupun video sesuai dengan gaya belajar	
		masing-masing.	
	C.	Guru memberikan penguatan terkait simpulan yang disampaikan oleh	
		murid.	
	d.	Guru meminta murid untuk melengkapi teks percakapan menyatakan	
		ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi.	
	e.	Perwakilan murid menyampaikan hasil tugas yang diberikan. Murid	
		yang lain dan guru dapat memberikan pendapat atau tanggapan.	
3.		NUTUP	10 menit
	a.	Guru memberikan kesempatan kepada murid untuk bertanya	

- b. Murid beserta guru merefleksikan kegiatan pembelajaran hari ini baik secara langsung ataupun melalui aplikasi *padlet/jamboard*.
- c. Guru menyampaikan tugas kepada murid untuk mengubah percakapan dalam latihan yang sudah dilakukan ke dalam bentuk grafis (komik/cerita bergambar), audio, atau video secara berpasangan.
- d. Guru menyampaikan rencana pembelajaran pertemuan selanjutnya.
- e. Guru menutup pembelajaran dengan salam dan hamdalah.

E. PENILAIAN

Sikap	Pengetahuan	Keterampilan
Guru menilai sikap keaktifan	Guru menilai pemahaman	Guru menilai pemahaman
murid dalam diskusi dan	murid melalui jawaban	murid melalui produk murid
kegiatan pembelajaran di grup	tulis/lisan murid terhadap	terhadap tugas yang diberikan.
	pertanyaan yang diberikan.	

Rubrik Penilaian

1. Penilaian Sikap

No	Aspek yang dinilai	Muncul	Belum Muncul
1	Keaktifan saat berdiskusi		
2	Keaktifan bertanya selama pembelajaran		

2. Penilaian Pengetahuan

No	Aspek yang dinilai	Skor
1	Kemampuan mengidentifikasi ekspresi/ungkapan menyatakan	
	ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi serta	
	responnya	
2	Kemampuan menyimpulkan pemahaman	

Kriteria penilaian:

Kemampuan mengidentifikasi ekspresi yang tepat

- 4 Murid mampu mengidentifikasi seluruh ekspresi dengan tepat
- 3 Murid mampu mengidentifikasi sebagian besar ekspresi dengan tepat
- 2 Murid memilih beberapa ekspresi yang kurang tepat
- 1 Murid salah memilih ekspresi yang tepat

Kemampuan menyimpulkan pemahaman

- 4 Murid mampu menyimpulkan pemahaman dengan tepat
- 3 Murid mampu menyimpulkan pemahaman dengan sedikit kesalahan
- 2 Murid mampu menyimpulkan pemahaman dengan beberapa kesalahan
- 1 Murid belum mampu menyimpulkan pemahaman

Nilai= (Nilai yang didapat/nilai maksimal)x100

3. Penilaian keterampilan

Penilaian berdasarkan produk karya murid (komik, video, audio percakapan)

No	Aspek yang dinilai	Skor
1	Kejelasan pesan/informasi yang disampaikan	
2	Tata bahasa	
3	Kreativitas	

Kriteria penilaian:

Kejelasan pesan/informasi yang disampaikan

- 4 Murid mampu menyampaikan isi percakapan dengan sangat jelas
- 3 Murid mampu menyampaikan isi percakapan dengan jelas
- 2 Murid mampu menyampaikan isi percakapan dengan cukup jelas
- 1 Murid belum mampu menyampaikan isi percakapan

Tata bahasa

- 4 Murid mampu menggunakan tata bahasa dengan sangat baik
- 3 Murid mampu menggunakan tata bahasa dengan sedikit kesalahan
- 2 Murid mampu menggunakan tata bahasa dengan beberapa kesalahan
- 1 Murid belum mampu menggunakan tata bahasa yang tepat

Kreativitas

- 4 Murid menyampaikan percakapan dengan sangat kreatif
- 3 Murid menyampaikan percakapan dengan kreatif
- 2 Murid menyampaikan percakapan dengan cukup kreatif
- 1 Murid belum mampu menyampaikan percakapan dengan kreatif

Nilai= (Nilai yang didapat/nilai maksimal)x100

Rancabali, Juli 2021 Guru Mata Pelajaran

Kepala Sekolah

<u>Drs. Kurnia</u> NIP. 196612221992031007 Fadillah Tri Aulia, S.Pd.
NIP. 198611162019031003

LEMBAR KERJA PEMBELAJARAN MURID MATERI POKOK: CONGRATULATE OTHERS

Mata Pelajaran	: Bahasa Inggris	Nama Lengkap	:
Kelas/Semester	: 9/Ganjil	Kelas	:

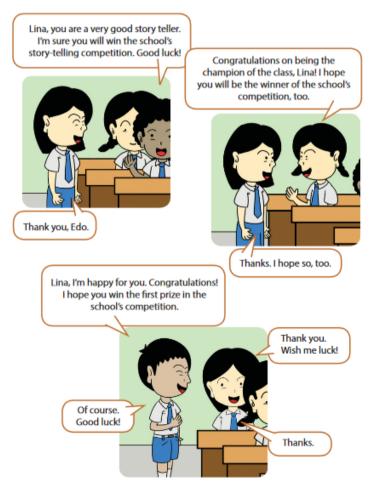
TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Melalui penggunaan teks multimoda, murid dapat memahami unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis sederhana yang melibatkan tindakan menyatakan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi serta meresponnya dengan tepat.
- 2. Setelah mempelajari berbagai contoh yang diberikan, murid dapat menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis sederhana yang melibatkan tindakan menyatakan ucapan selamat atas suatu kebahagiaan dan prestasi serta meresponnya dengan tepat.

LANGKAH KEGIATAN

KEGIATAN PEMBELAJARAN 1

1. Perhatikanlah dan pelajarilah informasi pada media komik, video, atau teks percakapan di bawah ini. Kalian boleh memilih untuk mengakses salah satu atau seluruh media tersebut. **Komik**



Video



Akses video melalui tautan berikut: https://youtu.be/-VGwhzSoyHQ

Teks percakapan

Cita has won the first winner of the story telling competition in her school. Her best friend congratulated her.

Ditto : Cita, congratulations for being the first winner of the school story telling

competition! Excellent. You really did it well.

Cita: Thanks, Ditto.

Ditto : I heard that you will be the representative of our school in the story telling

competition of our regency. Is it true?

Cita: Yes, you're right.

Ditto : I hope you will win as well in the next competition.

Cita: I hope so. But I'm nervous.

Ditto : Don't worry, you're a very good story teller. Good luck.

Cita: Thanks. I'll do my best. Wish me luck

2. Dalam komik, video, dan/atau percakapan tersebut terdapat kalimat yang menyatakan ucapan selamat (*expressing congratulation*) terhadap keberhasilan atau prestasi orang lain serta cara merespon/menanggapi ucapan selamat yang diberikan. Isilah tabel berikut dengan kalimat yang kalian temui pada media yang kalian pelajari.

Media	Expressing Congratulation	Responses
Komik		

Video	
Teks percakapan	

3. Analisislah hasil temuan kalian. Lalu lengkapilah kalimat berikut.

We can use the following expressions to congratulate others:

1.

2.

3.

4.

We can use the following expressions to respond the expressions of congratulation:

1.

2.

3.

4.

4. Buatlah simpulan kalian dalam bentuk karya grafik, video, atau audio (lagu/rekaman suara), lalu kirimkan karya kalian kepada guru.

KEGIATAN PEMBELAJARAN 2

1. Perhatikanlah percakapan berikut. Lengkapilah percakapan berikut dengan kalimat/ungkapan yang tepat.

Rani	: Hi, Anisa.
Anisa	: Hi, (1) we are ninth graders, now!
Rani	: Thanks. I'm so happy to know that we're in the same class again.
Anisa	: So am I. Rani, I heard you won the Math Olympiad. Is it true?
Rani	: Yes, I won the second prize last week.
Anisa	: (2) for your achievement!
Rani	:(3).

Secara berpasangan, ubahlah percakapan tersebut ke dalam media berupa komik, video, ataupun rekaman suara sesuai dengan minat kalian masing-masing. Kalian juga dapat

menggunakan teks percakapan lain yang sesuai setelah berkonsultasi dengan guru. Adapun hal yang dinilai dari produk kalian adalah kejelasan informasi, tata bahasa, dan kreativitas.

Good Luck!