RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Nama Tk : TKIT Siliwangi

: 5-6 Usia Semester

Tema/sub tema/sub sub tema : Alam semesta/ gejala alam/ sains air pelangi

Hari/tanggal : Rabu, 24 Nopember 2021

TUJUAN KEGIATAN

- Memepercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya
- 2. Mengenal dan memupuk rasa cinta kepada lingkungan atau alam sekitar
- 3. Menumbuhkan rasa ingin tahu serta bakat dan minat anak untuk mempelajari bendabenda serta kejadian yang terjadi pada di lingkungan sekitar
- 4. Mengembangkan keterampilan dasar-dasar sains bagi usia anak dini seperti mengamati. mencari tahu, eksperimen, menemukan dan menyampaikan hasil eksperimennya
- 5. Mengembangkan rasa ingin tahu, tekun, kritis, berhati-hati, bertanggung jawab, bekerja sama, mendiri, saling menghargai.
- 6. Mampu belajar mandiri dalam memecahkan masalah dalam kehidupan sehari-hari
- 7. Mampu menunjukka hasil dari aktivitas melalui media yang ada

MATERI KEGIATAN

Moral Agama : Salam, bersyukur, berdo'a

kosa kata / Bahasa : Menyebutkan Media Eksperimen (Air Pelangi)

: Bermian Peran (Pelangi dan Matahari)

Sosial Emosional : Menghargai sesama teman

: Mnegetahui sains dari Ekperimen Air Pelangi Kognitif Konstruksi

: Membangun piramid dengan gelas cap

: Meyusun Puzzle Pelangi

Motorik : Mewarnai, Menggunting dan Menempel Pelangi

MEDIA KEGIATAN:

Peralatan

- 1. Gelas Plastik Bening
- 2. Sendok Takar
- 3. Stick Es Krim

Bahan

- 4. Air
- 5. Minyak Goreng
- 6. Madu
- 7. Sabun Cair
- 8. Pewarna makanan

LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN

- PEMBUKAAN (30 menit)
 - Berdo'a, salam
 - Bercakap-cakap sesuai tema. Air Pelangi yang indah

INTI (1.5 jam pelajaran)

- a. Mengamati
 - Anak mengamati media
 - Anak menyebutkan media
 - Anak mengamati eksperimen air pelangi

Anak dirangsang untuk bertanya tentang objek yang diamati apa yang terjadi jika

air di campur pada gelas

c. Mengumpulkan informasi

Guru mengumpulkan informasi tentang pertanyaan an<mark>ak</mark> dan menjawab pertanyaan anak tentang air yang terjadi di gelas menjadi warna pelangi

d. Membuat kesepakatan bermain/kegiatan bersama anak

Tidak mengganggu temannya

Tidak memukul temannya

Tidak berteriak teriak

Tidak berlari disaat kegiatan.dll

KEGIATAN 1

- Guru menyiapkan media
- Guru mengulang menyebutkan media melalui bertanya
- Guru bereksperimen Bersama-sama dengan anak

KEGIATAN 2

- Guru menyiapkan media untuk anak mengeksperimen
- Guru meyiapkan Puzzle Pelangi
- Guru Menyiapkan Lembar Ker, ja untuk di warnai anak
- Guru Menyiapkan Hurup "Pelangi" Untuk di susun dan di tempel dan di tulis
- Guru Menyiapkan Angka Jumlah Warna pada Eksperimen Air Pelangi

KEGIATAN 3

- Guru memberikan kesempatan untuk Anak memilih kegiatan bermain menjadi 5 tempat
- Bermain Peran : dua anak dengan media boneka Pelangi dan Boneka Matahari
- Bereksperimen : bergiliran
- Membangun/Menyusun
- Mewarnai, Menempel, Menghitung
- Guru memantau setiap anak yang sedang melakukan kegiatan/bermain sambal mencatat / menilai setiap perkembangan anak.
- Guru membantu setiap anak yang kesulitan atas pilihan bermainnya

KEGIATAN 4

- Guru mengakhiri kegiatan
- Guru menanyakan pengalaman hari ini dan perasaan dari bermain hari ini
- Guru mendorong kemandrian dan tanggung jawab melalui membereskan media kegiatan

III. PENUTUP

- Menyanyi lagu pelangi-pelangi (video)
- Berdo'a, salam

SUMBER / REFERENSI EKSPERIMEN

Ebook Kemendikbud "Bermain Sain" Jakart Tahun 2020

Mengetahui, Kepala Sekolah

Garut, 23 Nepember 2021

Guru

Eful Saefulnur, S.Pd.



PENILA:	IAN
ma	:

Tadillaton acasasias combala iones	Hasil Penilaian			
Indikator pencapaian pembelajaran	BB	MB	BSH	BSB
✓ Memepercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-				
Nya				
✓ Mengenal dan memupuk rasa cinta kepada				
lingkungan atau alam sekitar				
✓ Menumbuhkan rasa ingin tahu serta bakat dan				
minat anak untuk mempelajari benda-benda				
serta kejadian yang terjadi pada di				
lingkungan sekitar				
✓ Mengembangkan keterampilan dasar-dasar				
sains bagi usia anak dini seperti mengamati,				
mencari tahu, eksperimen, menemukan dan				
menyampaikan hasil eksperimennya				2
✓ Mengembangkan rasa ingin tahu, tekun.				/ \
✓ Mampu belajar mandiri dalam memecahkan				
masalah dalam kehidupan sehari-hari				
✓ Mampu menunjukka hasil dari aktivitas melalui				*
media yang ada				

