

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMPN 1 Sumbergempol
 Mata Pelajaran : Informatika
 Kelas/Semester : 7/2
 Materi Pokok : Berpikir Komputasi
 Sub Materi : Dekomposisi, algoritma dan simulasi
 Alokasi Waktu : 2 x 40 menit

A. Tujuan Pembelajaran

Melalui model pembelajaran Problem Based Learning peserta didik mampu menguraikan masalah menjadi langkah-langkah yang konsisten (discrete steps) dan merancang algoritma untuk memecahkan masalah

B. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan	Kegiatan	Waktu (menit)
Pendahuluan	1. Doa, absensi, menyampaikan tujuan pembelajaran 2. Pertanyaan apersepsi <i>Bagaimana cara kalian mengukur 5 liter air menggunakan 2 ember berukuran 4 liter dan 7 liter? Di ember kalian tidak ada garis epnanda sekian liter sekian liter.</i>	10
Inti	1. Guru menyampaikan permasalahan mengukur 5 liter air menggunakan ember 4 & 7 liter. 2. Guru mendemokan cara mengukur 1 liter air menggunakan wadah berkapasitas 2 dan 3 liter 3. Guru membagi peserta didik kedalam 6 kelompok, masing-masing anggota 5-6 peserta didik. 4. Guru membagikan LKPD kepada masing-masing kelompok 5. Peserta didik menyimak penjelasan guru terkait cara menggunakan LKPD. Guru memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk bertanya. 6. Peserta berdiskusi tentang permasalahan mengurai masalah dan membuat algortima untuk menyelesaikan masalah 7. Guru mendampingi semua peserta didik berdiskusi dalam kelompoknya secara bergantian. 8. Peserta didik membuat pameran karya hasil kerja kelompok. 9. Kelompok yang menyelesaikan masalah dengan langkah konsisten paling pendek mendapat penghargaan dari guru 10. Peserta didik Bersama guru memberikan kesimpulan terkait decomposition, algorithm, simulation & optimization	60
Penutup	1. Memberikan pemahaman pada siswa bahwa Berpikir Komputasi dapat membantu siswa menyelesaikan permasalahan sehari-hari 2. Menutup kegiatan dengan berdoa 3. Memberikan tindak lanjut kegiatan selanjutnya	10

C. Penilaian

Penilaian	Kegiatan
-----------	----------

Sikap	Tanggung jawab dan disiplin melalui hasil LKPD
Pengetahuan	Kuis
Ketrampilan	Menuliskan kegiatan sederhana menerapkan konsep berpikir komputasi untuk memecahkan masalah sehari-hari

Mengetahui
Kepala Sekolah SMPN 1 Sumbergepol

Tulungagung, __ Januari 2021
Guru Mapel TIK

Drs. SUGITO, S. Kom, M.M
NIP 19630818 199412 1 003

WILUJENG JATININGSIH, S. Kom, M.T
NIP. 19760517 200604 2 025

