



PEMERINTAH KOTA BANDAR LAMPUNG

DINAS PENDIDIKAN

SMP NEGERI 13 BANDAR LAMPUNG

SSN No. 2499/C3/KP/2010 Tgl. 1 Nopember 2010 NPSN : 10807202 NSS : 201126013053

Jl. Marga No 57, Kel. Beringin Raya, Kec. Kemiling Telp/Fax (0721) 271054

Web Site : smpn-bl.sch.id e-mail : smpntiglas_balam@yahoo.co.id

BANDAR LAMPUNG 35158



RENCANA PELAKSANAAN BIMBINGAN TIK

~ (RPB TIK) ~

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 13 Bandar Lampung
Kelas / Semester : VII (Tujuh) / Ganjil
Materi Pokok : Hardware
Sub Topik : Pengertian, Fungsi dan cara menggunakan mouse
Pembelajaran ke - : 6
Alokasi Waktu : 10 Menit (1 x Pertemuan)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Peserta didik mampu :

1. Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat input.
2. Mengidentifikasi fungsi mouse.
3. Mengidentifikasi cara menggunakan mouse.

B. LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

- Kegiatan Pembukaan (2 menit)
 1. Guru memberi salam, menanyakan kabar peserta didik, dan mengecek kehadiran siswa serta memeriksa kebersihan kelas.
 2. Guru meminta ketua kelas untuk memimpin doa sebelum pembelajaran dimulai.
 3. Guru menanyakan kepada peserta didik tentang pembelajaran pekan lalu (hardware).
 4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran.
- Kegiatan Inti (6 menit)
 1. Mengamati Pengertian, Fungsi dan cara menggunakan mouse.
 2. Guru membagi peserta didik dalam beberapa kelompok.
 3. Guru memberi kesempatan peserta didik berdiskusi secara kelompok tentang bagian-bagian mouse dan fungsinya.
 3. Guru melakukan tanya jawab dengan peserta didik
- Kegiatan Penutup (2 menit)
 1. Guru menarik kesimpulan tentang Pengertian, Fungsi dan cara menggunakan mouse.
 2. Guru melakukan refleksi dengan memberikan pertanyaan kepada peserta didik untuk mengetahui sejauh mana pemahaman peserta didik terhadap materi yang dipelajari
 3. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian Sikap :
 - Sikap Spiritual : Indikator pencapaian kompetensi jika Peserta Didik menunjukkan sikap salam, berdo'a dan toleransi dengan teman di kelas.
 - Sikap Sosial : Indikator pencapaian kompetensi jika Peserta Didik menunjukkan sikap santun, disiplin, jujur, dan tanggung jawab dalam menyelesaikan tugas di kelas.
2. Penilaian Pengetahuan : LKPD

Mengetahui,
Kepala Sekolah,

Bandar Lampung, Januari 2022
Guru Bimbingan TIK,

AMAROH, S.Pd.M.M.
NIP. 19671121 199003 2 009

NOVITA ULFA, S.Kom.
NIP. 19830728 201101 2 004

Lampiran 1. Rubrik Penilaian Sikap

- Sikap Spritual

Kelas :
 Hari, tanggal :
 Materi Pokok/Tema : Pengertian, Fungsi dan cara menggunakan mouse

No.	Nama	Aspek yang diamati			Jumlah Skor	Nilai Akhir
		Salam	Berdo'a	Toleransi		
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
	Dst					

Kriteria penskoran :

- 4 = apabila selalu konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap
- 3 = apabila sering konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap dan kadang-kadang tidak sesuai aspek sikap
- 2 = apabila kadang-kadang konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap dan sering tidak sesuai aspek sikap
- 1 = apabila tidak pernah konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap

Petunjuk Penskoran :

Perhitungan skor akhir menggunakan rumus : $\frac{\text{Skor yang diperoleh} \times 100}{\text{Skor maksimal}} = \text{Skor Akhir}$

- Sikap Sosial

Kelas :
 Hari, tanggal :
 Materi Pokok/Tema : Pengertian, Fungsi dan cara menggunakan mouse

No.	Nama	Aspek yang diamati				Jumlah Skor	Nilai Akhir
		Santun	Disiplin	Jujur	Tanggung Jawab		
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
	Dst						

Kriteria penskoran :

- 4 = apabila selalu konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap
- 3 = apabila sering konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap dan kadang-kadang tidak sesuai aspek sikap
- 2 = apabila kadang-kadang konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap dan sering tidak sesuai aspek sikap
- 1 = apabila tidak pernah konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap

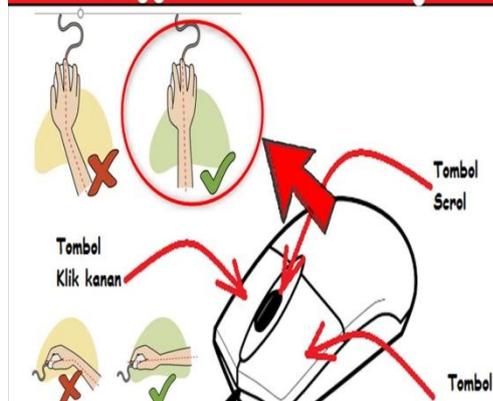
Petunjuk Penskoran :

Perhitungan skor akhir menggunakan rumus : $\frac{\text{Skor yang diperoleh} \times 100}{\text{Skor maksimal}} = \text{Skor Akhir}$

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

a. Bahan Ajar

Cara Menggunakan Mouse Yang Benar



☞ SEJARAH MOUSE

Mouse pertama kali ditemukan atau dibuat sekitar tahun 1963 oleh Douglas Engelbart. Pada awalnya mouse berbahan dasar kayu dengan hanya satu tombol. Dari tahun ketahun hingga sekarang mouse berkembang menjadi lebih canggih lagi.

☞ PENGERTIAN MOUSE

Mouse merupakan perangkat input pada komputer yang berfungsi untuk mengarahkan dan juga mengatur posisi kursor (pointer) sebagai penunjuk tombol atau objek perintah pada desktop di monitor. Pada laptop terdapat bagian yang bernama touchpad, touchpad ini mempunyai fungsi yang sama dengan mouse, karena memang bagian ini merupakan mousenya laptop / notebook.

☞ FUNGSI MOUSE

Fungsi Mouse adalah alat yang digunakan untuk memasukkan data dan perintah ke dalam komputer dan juga sebagai penggerak pointer untuk menentukan kursor. Mouse dihubungkan ke komputer bisa melalui Wireles atau kabel.

☞ CARA KERJA MOUSE

Pada mouse, terdapat sensor yang berfungsi untuk menggerakkan kursor. Hasil gerakan kursor pada monitor merupakan hasil operasi sensor yang digerakkan oleh putaran bola yang terdapat pada bagian bawah mouse. Saat ini, bola pada mouse kini telah diganti dengan teknologi optik sehingga bisa menggerakkan sensor lebih akurat.

Mouse tipe standart selalu terdapat 2 tombol, satu tombol kanan, dua tombol kiri. Kedua tombol ini memiliki fungsi yang berbeda. Tombol kiri pada mouse biasa digunakan untuk memilih obyek dan text, sedangkan tombol mouse sebelah kanan bila ditekan akan menampilkan menu menu tertentu. Menu menu ini berbeda dan mengikuti aplikasi yang sedang dijalankan. Pada bagian tengah atas mouse juga terdapat sebuah roda yang biasa disebut dengan scroll, scroll ini berfungsi untuk menggulung layar / halaman (naik turun).

☞ 5 OPERASI DASAR PADA MOUSE

1. Klik kanan pada Mouse : Cara penggunaannya adalah cukup menekan tombol kanan pada mouse, kemudian akan muncul menu menu baru berdasarkan aplikasi yang sedang berjalan, misalnya pada Microsoft Word jika ditekan klik kanan akan muncul menu copy, paste, cut, font, paragraph, bullets, numbering, dll.
2. Klik kiri pada Mouse : Cara menggunakan adalah dengan menekan tombol kiri pada mouse, penggunaan ini biasa disebut dengan "klik" saja. Tombol kiri pada mouse digunakan untuk mengkses menu, menandai / memilih pada dialog box, memindahkan kursor saat menulis, memilih objek tertentu dan sebagainya.
3. Scroll pada Mouse : Mouse jenis terbaru selalu dilengkapi dengan tombol scroll, tombol scroll ini berbentuk seperti roda yang berfungsi menggulung (keatas / kebawah) halaman pada layar monitor. Apabila mouse tidak dilengkapi dengan tombol scroll seperti pada touchpad laptop , kita tetap dapat menggulung halaman /layar dengan cara klik scroll bar yang biasa ada pada sebelah kanan suatu program.
4. Drag pada Mouse : Drag ialah menyeret atau memindahkan kursor / pointer ke arah tertentu dan tetap mempertahankan klik kiri tidak terlepas. Ini biasa digunakan untuk memindahkan objek, melakukan blok teks, atau memilih beberapa objek sekaligus.
5. Double click pada Mouse : Klik ganda atau biasa disebut dengan istilah double click / dobel klik caranya adalah dengan 2 kali klik kiri secara cepat, double klik biasa digunakan untuk membuka / menjalankan suatu program tertentu, misalnya jika klik ganda pada shortcut chrome maka program tersebut akan segera terbuka. Caranya cukup 2 kali klik kiri secara cepat.

b. Penilaian

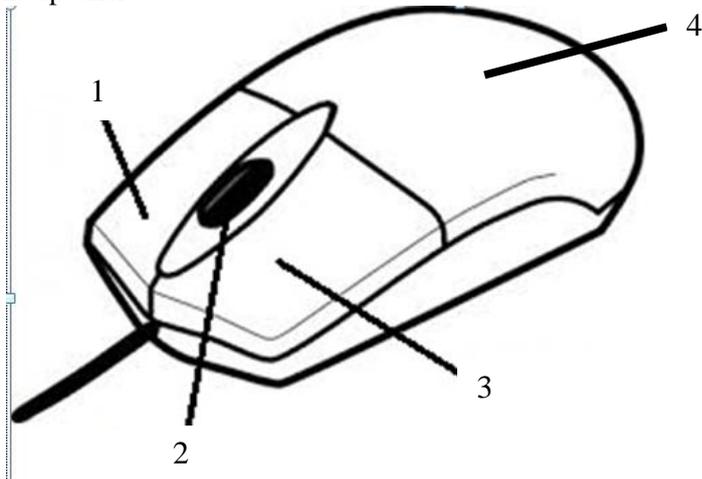
1. Teknik : Tes Tertulis
2. Bentuk Instrumen : Soal Pilihan Ganda & Uraian
3. Soal / Instrumen :

Setelah membaca materi diatas, silahkan kerjakan soal-soal di bawah ini !

I. Pilihlah 1 jawaban yang benar !

1. Alat yang berfungsi sebagai penggerak kursor atau pointer yaitu (point 10)

- A. mouse
- B. keyboard
- C. monitor
- D. speaker



2. Gambar diatas bagian yang ditunjuk no. 2 disebut (point 10)

- a. Kursor
- b. Scroll bar
- c. Scroller
- d. Payroll

3. Fungsi scroll pada mouse yaitu untuk (point 10)

- A. mengeluarkan perintah
- B. memilih perintah
- C. menutup program
- D. menggulung layar

4. Di bawah ini yang bukan bagian dari klik pada mouse adalah (point 10)

- A. klik Kanan
- B. klik kiri
- C. double click
- D. click scroll

II. Soal uraian :

1. Sebutkan pengertian mouse ? (point 20)
2. Apa fungsi mouse ? (point 20)
3. Sebutkan 5 operasi dasar pada mouse ? (point 20)

~ Selamat Mengerjakan ~