

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK DHARMA WANITA 1 BANGUN

KELOMPOK / USIA	: A / 4-5 TAHUN
SEMESTER / MINGGU	: II / 1
TEMA	: BINATANG
SUB TEMA/ SUB SUB TEMA	: BINATANG /BINATANG DI AIR / KATAK
HARI/ TANGGAL	: RABU, 05 Januari 2022
ALOKASI WAKTU	: 10 MENIT

Kompetensi Dasar : 1.1, 1.2, 2.12, 3.3 - 4.3, 3.6 - 4.6, 3.12 – 4.12, 3.15- 4.15

Alat dan Bahan : Gambar katak, pasta kreatif, ,kertas origami/kertas lipat ,spidol, kartu huruf, lembar tugas,cotton bud

Metode Pembelajaran : Bercakap-cakap , Demonstrasi , Praktek Langsung , Pemberian Tugas

Model Pembelajaran : Kelompok dengan kegiatan pengaman

1. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Membiasakan anak berperilaku menyayangi dan merawat binatang Ciptaan Allah (NAM)
- Anak memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab dalam menyelesaikan tugas (SE)
- Anak mampu terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam kegiatan melipat kertas origami (FM)
- Anak mampu mengetahui dan mengenal huruf melalui kegiatan bermain kartu huruf Menyusun kata ‘’ katak ’’ (BHS)
- Mengenal tentang binatang katak (nama, suara, ciri – ciri) (KOG)
- Anak mampu menghias gambar katak menggunakan cotton bud dan pasta warna (SN)

2. KEGIATAN PEMBELAJARAN

A. Pendahuluan (± 2 Menit)

- Guru membuka dengan Salam
- Guru memimpin Berdoa , berdoa akan belajar, menghafal pancasila.
- Guru menanyakan kabar dan kesiapan anak (Absensi)
- Guru mengajak mengamati gambar katak kemudian guru memberi kesempatan agar anak bertanya
- Menyayi lagu “ kodok ngorek”

B. Kegiatan Inti (± 6 Menit)

- Guru menjelaskan tentang aturan bermain
- Guru mempersilahkan anak bermain sesuai minatnya
 - Kelompok 1 : Melipat kertas origami menjadi bentuk katak
 - Kelompok 2 : Bermain kartu huruf menyusun kata “ k a t a k “
 - Kelompok 3 : Menghias gambar katak menggunakan cotton bud dan pasta warna

C. Penutup (± 2 Menit)

- Recalling kegiatan yang sudah dilakukan
- Guru memberi reward pada peserta didik
- Guru memberikan pesan agar merawat dan menyayangi binatang
- Berdoa, salam dan pulang

3. RENCANA PENILAIAN

Prog. Pengemb	Kompetensi yang di capai	Nama Anak		
		Hasil Penilaian		
		KEYSHA	AZKA	ILMA
NAM 1.2	Membiasakan anak berperilaku menyayangi binatang Ciptaan Allah			
FM 3.3 – 4.3	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri ketika melipat kertas origami			
SOSEM 2.12	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab dalam menyelesaikan tugas			
KOG 3.6 – 4.6	Mengenal binatang katak (nama, suara, ciri – ciri)			
BHS 3.12 – 4.12	Mengetahui dan mengenal huruf melalui kegiatan bermain kartu huruf Menyusun kata “ k a t a k ”			
SENI 3.15 – 4.15	Menghias gambar katak menggunakan cotton bud dan pasta kreatif			

Munjungan, 05 Januari 2022

Mengetahui

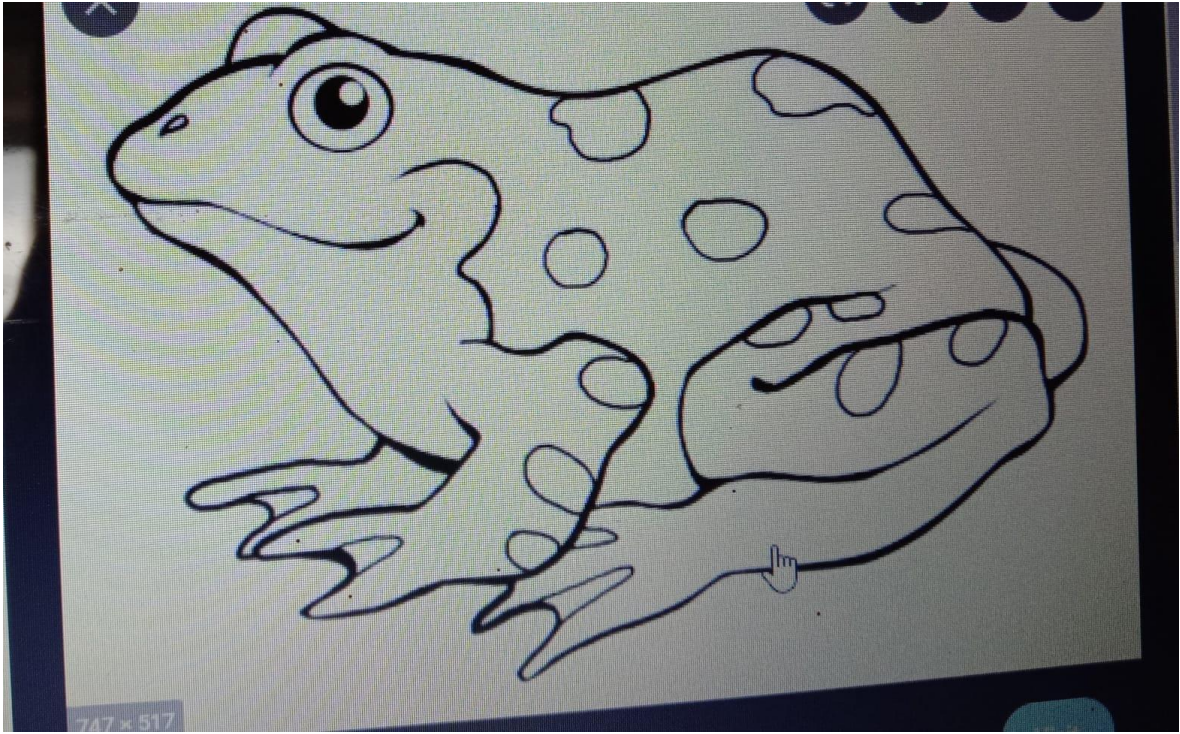
Kepala TK

Guru Kelas A

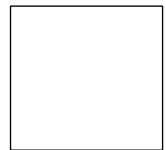
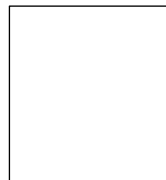
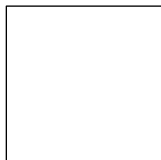
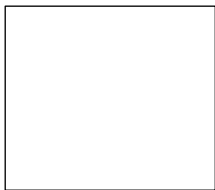
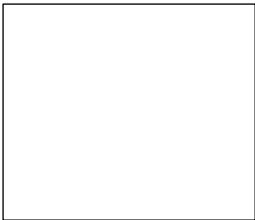
MUSRIPAH, S.Pd.AUD
NIP.196806112007012019

TANTIN FEBRIANITA, S.Pd

LEMBAR KERJA (Menyusun kata katak)



k a t a k



(KARTU HURUF)

