

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN ( RPPH )**

**SEMESTER/BULAN/MINGGU : 1 / NOVEMBER / I**

**TEMA/SUB TEMA : BINATANG/BINATANG TERNAK ( AYAM )**

**HARI / TANGGAL : SENIN / 15 NOVEMBER 2021**

**KD : 1.1,3.1-4.1,3.3-4.3,2.7,2.11,2.3,3.8-4.8,3.10-4.10,3.14-4.15**

Tujuan Pembelajaran :

- Bersyukur kepada Tuhan
- Mengenal ciptaan-ciptaan Tuhan
- Menyayangi binatang karena binatang juga ciptaan Tuhan
- Mengembangkan motorik kasar dan halus
- Tidak menyakiti teman
- Melakukan kegiatan dengan kreatif
- Mengenal binatang
- Menjawab pertanyaan dengan benar
- Melakukan berbagai aktivitas seni

Alat dan Sumber Belajar

- LKA (Lembar Kerja Anak),Pinsil warna,Krayon
- Anak ayam
- Lazy.telur ayam plastik,alat masak-memasak

Langkah-Langkah Kegiatan

**I.Pembukaan + 30 menit**

- Gerak dan lagu
- Kegiatan transisi
- Berdoa,memberi salam
- Absen
- Pengenalan Hari,Tanggal,Bulan dan Tahun

**II.Kegiatan Inti + 60 menit**

- Mengamati  
Anak mengamati gambar binatang dan binatang ternak langsung
- Menanya  
Guru dan anak bertanya jawab tentang binatang ternak (ayam )yang ada di rumah
- Menalar  
Anak menyebutkan binatang yang dipelihara di rumah
- Mengumpulkan informasi  
Anak menentukan binatang ternak yang ada di dalam kandang

- Mengomunikasikan  
Guru memperkenalkan kegiatan yang akan dilakukan anak

Kegiatan :

1. Sensori motorik halus : Mewarnai gambar
2. Main pembangunan : Membuat kandang ayam dari lazzy
3. Bermain peran : Menggoreng telur

Recolling :

- Membereskan alat permainan
- Mendiskusikan perasaan anak selama main
- Memberi pujian pada anak

### **III. Istirahat + 30 menit**

- Berdoa istirahat
- Cuci tangan,makan minum,bermain bebas

### **IV. Penutup + 30 menit**

- Tanya jawab tentang kegiatan yang sudah berlangsung
- Menyanyi lagu sesuai tema ( ayam,bebek )
- Pesan,Doa,Salam,Pulang

### **Rencana Penilaian**

**NAM** : 1.1 = Bersyukur kepada Tuhan,Mengenal ciptaan Tuhan

1.2 = Menyayangi binatang karena binatang juga ciptaan Tuhan

**F.M** : 3.3-4.3 = Dapat mengembangkan motorik kasar dan halus

**SOSEM** : 2.7 = Terbiasa tidak menyakiti teman

**KOG.** : 2.3 = Dapat melakukan kegiatan dengan kreatif

3.8-4.8 = Mengenal binatang ternak ( ayam )

**BAHASA** : 3.10 – 4.10 = Dapat menjawab pertanyaan dengan tepat

**SENI** : 3.15-4.15 = Dapat melakukan berbagai hasil karya dan aktivitas seni



## CATATAN HASIL KARYA ANAK

Usia / Kelas :

Nama Guru :

<b>TANGGAL</b>	<b>HASIL KARYA ANAK</b>	<b>HASIL PENGAMATAN</b>

## CATATAN ANEKDOT

Usia / Kelas :

Nama Guru :

Nama Anak	Peristiwa	KD & Indikator	Capaian Perkembangan