

RPP

**TEMA, SUBTEMA, RPPM, RPPH DAN RENCANA PENILAIAN
SEMESTER 2**



**BINTI KHOIRUL NIKMAH
TK DHARMA WANITA DAYU 01
KEC. NGLEGOK - KAB. BLITAR**

PROGRAM SEMESTER 2
TK DHARMA WANITA DAYU 01
KELOMPOK B

KOMPETENSI DASAR	TEMA	SUB TEMA	SUB-SUB TEMA	ALOKASI WAKTU
NAM : 1.2; 2.13; 3.3 & 4.3; 3.2 & 4.2 FM : 3.3-4.3 ; 2.1 ; 3.4 ;4.4 KOG : 2.2 ; 2.3; 3.5 & 4.5; 3.6- 4.6; 3.7 & 4.7; 3.8 & 4.8; 3.9 & 4.9 BHS : 2.14; 3.10 & 4.10; 3.11 & 4.11; 3.12 & 4.12 SOSEM : 2.5; 2.6; 2.7; 2.8; 2.9; 2.10; 2.11; 2.12; 2.2; 3.13 &4.13; 3.14 & 4.14. SENI : 2.4;3.15-4.15	TANAMAN DI DESA DAYU	TANAMAN BUAH	Durian , nanas Alpukat, mangga Semangka, melon Jambu, Salak, duku Manggis, pepaya	1 MINGGU
		TANAMAN SAYUR	Sawi Bayam Buncis Terong Kacang panjang Gubis	1 MINGGU
		TANAMAN BUNGA	Mawar Melati Kamboja Bogenfil Matahari	1 MINGGU
		TANAMAN POHON BESAR	Kelapa Beringin Sengon	1 MINGGU

Puncak Tema Cooking Class Membuat Jus Buah				

KOMPETENSI DASAR	TEMA	SUB TEMA	SUB-SUB TEMA	ALOKASI WAKTU
NAM : 1.2; 2.13; 3.3 & 4.3; 3.2 & 4.2 FM : 3.3-4.3 ; 2.1 ; 3.4 ;4.4 KOG : 2.2 ; 2.3; 3.5 & 4.5; 3.6- 4.6; 3.7 & 4.7; 3.8 & 4.8; 3.9 & 4.9 BHS : 2.14; 3.10 & 4.10; 3.11 & 4.11; 3.12 & 4.12 SOSEM : 2.5; 2.6; 2.7; 2.8; 2.9; 2.10; 2.11; 2.12; 2.2; 3.13 &4.13; 3.14 & 4.14. SENI : 2.4;3.15-4.15	KENDARAANKU	KENDARAAN DI DARAT	Mobil Sepeda Motor Bis Kereta api	1 MINGGU
		KENDARAAN DI DARAT	Dokar / delman Bemo Truk Pick up Mobil bok Elef	1 MINGGU
			Kapalferi Perahu karet Speed boat Rakit Perahu layar Kapal selam	1 MINGGU
		KENDARAAN DI UDARA	Pesawat penumpang Pesawat kargo Helicopter Balon udara Pesawat jet Pesawat luar angkasa	1 MINGGU
Puncak Tema Berkunjung Ke Stasiun				

KOMPETENSI DASAR	TEMA	SUB TEMA	SUB-SUB TEMA	ALOKASI WAKTU
NAM : 1.2; 2.13; 3.3 & 4.3; 3.2 & 4.2 FM : 3.3-4.3 ; 2.1 ; 3.4 ;4.4 KOG : 2.2 ; 2.3; 3.5 & 4.5; 3.6- 4.6; 3.7 & 4.7; 3.8 & 4.8; 3.9 & 4.9 BHS : 2.14; 3.10 & 4.10; 3.11 & 4.11; 3.12 & 4.12 SOSEM : 2.5; 2.6; 2.7; 2.8; 2.9; 2.10; 2.11; 2.12; 2.2; 3.13 &4.13; 3.14 & 4.14. SENI : 2.4;3.15-4.15	ALAM SEMESTA	BENDA-BENDA DI ALAM	Api Air Pasir Batu Lempung kerikil	1 MINGGU
		BENDA-BENDA DI ALAM	Besi Emas	1 MINGGU
		BENDA-BENDA DI LANGIT	Matahari Bulan Bintang Pelangi Awan cerah Awan mendung	1 MINGGU
		GEJALA ALAM	Banjir Tanah longsor Gempa Gunung meletus Hujan Angintopan	1 MINGGU
Puncak Tema Pergi Ke Bukit Teletubis				

KOMPETENSI DASAR	TEMA	SUB TEMA	SUB-SUB TEMA	ALOKASI WAKTU
NAM : 1.2; 2.13; 3.3 & 4.3; 3.2 & 4.2 FM : 3.3-4.3 ; 2.1 ; 3.4 ;4.4 KOG : 2.2 ; 2.3; 3.5 & 4.5; 3.6- 4.6; 3.7 & 4.7; 3.8 & 4.8; 3.9 & 4.9 BHS : 2.14; 3.10 & 4.10; 3.11 & 4.11; 3.12 & 4.12 SOSEM : 2.5; 2.6; 2.7; 2.8; 2.9; 2.10; 2.11; 2.12; 2.2; 3.13 &4.13; 3.14 & 4.14. SENI : 2.4;3.15-4.15	NEGARAKU	TANAH AIRKU	Nama Negara Lambang Negara PresidendenWakilPresiden Ibu Kota Negara Lagu kebangsaan dan LaguWajib Bendera	1 MINGGU
		TANAH AIRKU	Kabupaten Desa Dayu Gunung Kelud Pekerjaan di desa, di kota Makanan Khas (keripik tempe,) Hasilbumi (buah, sayur)	1 MINGGU
		SEJARAH NEGARAKU	Pahlawan (RA Kartini) Pahlawan (Patimura) TokohNasional (Soekarno) TokohNasional (Ki HajarDewantara) PeringatanHariKemerdekaan PeringatanHariNasional (HariPahlawan)	1 MINGGU
		ADAT ISTIADATKU	Bahasa Daerah (Jawa) Bahasa Daerah (Jawa) Suku Daerah (Jawa) Suku Daerah (Jawa) Lagu Daerah (Gundul-gundulpacul) Lagu Daerah (Mentok)	1 MINGGU
		ADAT	PakaianAdat (jawa)	1 MINGGU

		ISTIADATKU	PakaianAdat (Madura)	
			AlatMusik (Gendang)	
			AlatMusik (Angklung)	
			UpacaraAdat (Mbah Pradah)	
			UpacaraAdat (Salamatan Panen)	
Puncak Tema Lomba-Lomba Hari Kemerdekaan				

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)
BELAJAR DARI RUMAH (BDR) TK DHARMA WANITA DAYU 01
Semester /Bulan/Minggu: 2/ Januari /1
Tahun Pelajaran 2020-2021

Tema : Tanaman
Sub Tema : Sayuran di Desa Dayu
Kelompok : B (Usia 5-6 Tahun)

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM. 1.1, 1.2	<ul style="list-style-type: none"> - Mengenal ciptaan Tuhan - Merawat binatang ciptaan Tuhan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengelompokkan sayur berdasarkan jenis. 2. Bermain pada area sircuit sayur 3. Menggambar macam-macam sayur yang bisa di tanam di Desa Dayu 4. Menyebut macam-macam sayur 5. Membedakan bentuk sayuran 6. Menyebut tempat untuk menanam sayuran 7. Bermain peran penjual sayuran. 8. Bermain peran penjual sayur yang sudah di masak 9. Menyebutkan cara menanam sayuran. 10. Mendengarkan cerita
KOG 3.5-4.5,3.6-4.6	<ul style="list-style-type: none"> - Pemecahan masalah dalam kehidupan sehari-hari dengan berbagai cara(di rumah, di sekolah, dan tempat bermain) - pengelompokan benda berdasar warna, bentuk ukuran jenis 	
BAHASA 3.11-4.111, 3.12-4.12	<ul style="list-style-type: none"> - Merangkai kata berakhiran dengan menggabung huruf konsonan - Mengungkapkan kata tanya (apa, mengapa, siapa, dimana, bagaimana) 	
SOSEM 2.7	<ul style="list-style-type: none"> - Sabar menunggungiliran 	
SENI 2.4	<ul style="list-style-type: none"> - Cara merawat kerapian, menghargai, kebersihan dan keutuhan benda mainan milik pribadinya. 	

Blitar, 13 Januari 2021

Kepala TK

Guru Kelas

TRIASIH RAHAYU, S.Pd

BINTI KHOIRUL NIKMAH, M.Pd

RPPM Untuk Ayah/Bunda,

Minggu ini tema bermain kita bersama ananada tercinta di rumah adalah “ Sayuran”. Melalui tema dan kegiatan main yang dapat dipilih di bawah ini, tujuan yang ingin kita capai adalah : Ananda berkembang pada 6 aspek perkembangan yaitu Nilai Agama dan Moral, Fisik Motorik, Kognitif, Sosial Emosional, Bahasa, dan Seni di anataranya :

1. Melaksanakan kegiatan ibadah sehari-hari
2. Mengucam lima sila dari Pancasila
3. Melakukan berbagai kegiatan motorik kasar dan halus yang seimbang, terkontrol,dan lincah
4. Melakukan kegiatan yang menunjukkan bisa membedakan besar-kecil
5. Menceritakan tentang sayuran
6. Merapikan mainan setelah digunakan.
7. Ekspresi seni

Kegiatan yang dapat dipilih minggu ini adalah:

1. Menggambar sayur
2. Tebak kata
3. Mencocokkan kata dengan sayur yang ada
4. Menyiratan Tanaman
5. Mengelompokkan jenis sayuran
6. Menyebut macam-macam sayuran yang di tanam di Desa Dayu
7. Membedakan Sayuran yang di manfaatkan daunnya dan yang di manfaatkan berbuah
8. Menyebut tempat sayur di tanam
9. Bermain peran penjual sayuran
10. Bermain peran petani sayur

11. Menyebutkan cara menanam kacang panjang
12. Bermain peran menanam sayuran

Silahkan dipilih kegiatan mana yang lebih dulu akan dimainkan dalam 1 minggu. Bunda bisa memilih 1 kegiatan main untuk 1 hari. Bila Ananda tidak tertarik, beri semangat mereka dan dorong dulu, namun bila ia menginginkan kegiatan lain, ikuti minatnya agar belajar melalui bermain di rumah menjadi menyenangkan.

Tolong amati, foto dan atau rekam video kegiatan Ananda, termasuk saat ia melakukan kegiatan rutinitas dan ibadah, lalu kirim ke whattapp group untuk catatan perkembangan Ananda. Terima kasih

Blitar, 13 Januari 2021

Kepala TK

Guru Kelas

TRIASIH RAHAYU, S.Pd

BINTI KHOIRUL NIKMAH, M.Pd

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)		
NAMA PAUD	:	TK DHARMA WANITA DAYU 01
SEMESTER/ BULAN/MIN GGU	:	II/1/2
KELAS/USIA	:	USIA 5-6
TEMA/SUB-TEMA/SUB- SUBTEMA	:	Tanamanku/Sayuranku/sawi dan bayam
HARI/TANGGAL	:	Senin, 1 Maret 2021
Kompetensi Dasar (KD)	NAM	1.1,1.2
	FM	3.3-4.3,3.4-4.4
	KG	2.2, 3.5-4.5,3.6-4-6
	BHS	3.11-4.11,3.12-4.12
	SE	2.7
	SN	2.4,3.15-4.15
Materi	1	Sayur ciptaan Alloh
	2	Menghargai Ciptaan Alloh
	3	Menghafal do'a sebelum makan
	4	Mengucap suroh Al- Lahab
	5	Bermain pada area sircuit sayur
	6	Mencocokkan kata dengan benda
	7	Motorik halus
	8	Mengelompokkan sayur bayam dan sawi
	9	Sabar menunggu giliran
	10	Merangkai kata "sawi" "bayam"
	11	Mengungkapkan kata tanya(siapa, di mana
	12	Cara menanam sawi dan bayam
	13	Mendengarkan cerita" Tidak Suka Sayur"
	14	

Kegiatan Main di Kegiatan Inti dan Alat bahan	Kegiatan Main		Alat dan Bahan
	1	Merangkai kata “sawi” “bayam”. (BHS 3.12, 4.12) Kalimat Invitasi: (Apakah anak bisa merangkai kata menjadi sebuah kata yang utuh)	- Kartu kata - Botol pintar - Sayur sawi - Buku kotak - Pensil - penghapus
	2	Mengelompokkan sayur bayam dan sawi. (Kog.3.6, 4.6) Kalimat Invitasi: (apakah anak bisa mengelompokkan benda berdasarkan jenis)	- Aneka sayuran (bayam, sawi, tomat, terong, kubis)
	3	Bermain sircuit sayur (FM.3.3, 4.3) Kalimat Invitasi: (Apakah anak-anak bisa melakukan gerakan motorik kasar)	- Kotak sircuit - Botol - Kata - Balok - Sayur
	4	Bermain peran pnjual sayuran (Seni.2.4) Kalimat Invitasi: (Bagaimana cara melayani pembeli dengan baik)	- Aneka sayuran - Clemek - Timbangan - Pisau - Tlenan - Timba - Air - Srebet - Uang mainan - Kotak uang -

Kegiatan Penyambutan Anak	1	Memberikan contoh pada anak dengan senyum, salam, sapa dengan sopan dan santun
	2	Membiasakan pada anak untuk memberi dan menjawab salam jika bertemu guru atau teman
	3	Membiasakan anak untuk mengungkap perasaan saat datang di sekolah

	4	Membiasakan anak untuk menceritakan aktifitas pagi sebelum berangkat sekolah
	5	Membiasakan anak untuk membalik fotonya tanda masuk
Motorik Kasar		Senam bersama
Kegiatan Pembuka		Kegiatan pembuka ini untuk mengetahui keadaan atau kondisi anak saat ini supaya guru bisa melaksanakan kegiatan dalam satu hari dengan baik dengan rangkaian kegiatan meliputi
	1	Berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan
	2	Mengucap Asma'ul Husana (5)
	3	Mengucap suroh pendek
	4	Apersepsi tentang subtema sayur bayam dan sawi dengan menghadirkan sawi dan bayam asli, supaya anak dapat bereksplorasi dengan mengamati,menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasi, dan mengkomunikasikan
	5	Mendengarkan cerita "Tidak Suka Sayur"
	6	Menyepakati aturan main bersama anak
	7	Menginformasikan kegiatan main hari ini dengan menggunakan kaliman invitatif <ul style="list-style-type: none"> - Merangkai kata sawi menulis kata sawi dan merangkai kata bayam menulis kata bayam - Mengelompokkan sayur bayam dan sayur sawi? - Bermain circuit sayur - Bermain peran penjual sayuran, Bagaimana cara melayani pembeli dengan baik? -
	8	Membagi kelompok dan membagi kegiatan main
	9	Mengucapkan selamat bermain
		<p><i>Catatan penting :</i></p> <p><i>Kegiatan pada tahap ini ditujukan untuk mengenali masalah dan atau memperkenalkan tantangan kepada anak, sebagai dasar penerapan saintifik yang bermuatan STEAM, sehingga aktivitasnya mendorong tercapainya kemampuan HOTS pada setiap anak.</i></p>
Kegiatan Inti	1	Memastikan anak bermain dengan senang tanpa beban
	2	Fasilitasi Perpindahan Kegiatan main anak
	3	Melakukan pengamatan untuk penilaian perkembangan anak
		<p><i>Catatan penting :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Kegiatan Inti memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik, yakni anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar, dan mengomunikasikan melalui kegiatan main.</i> - <i>Penerapan pendekatan tersebut bermuatan</i>

		<i>STEAM, sehingga aktivitasnya mendorong tercapainya kemampuan HOTS pada setiap anak</i>
Istirahat (makan snack dan bermain bebas)	1	Makan Snack Bersama
	2	Kegiatan Toilet
	3	Bermain Bebas
Kegiatan Penutup	1	Menanyakan perasaan selama hari ini.
	2	Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainanapa yang paling disukai, dan lain-lain.
	3	Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan.
	4	Menginformasikan dan mempromosikan kegiatan untuk esok hari.
	5	Berdoa setelah belajar.
Rencana Penilaian	:	

	3.12 - 4.12	Merangkai kata “ayam”													
SOS EM	2.7	Antri beli sayur													
SEN I	2.4	Bermain peran penjual sayur													

Blitar, 13 Januari 2021

Kepala TK

Guru Kelas

TRIASIH RAHAYU, S.Pd

BINTI KHOIRUL NIKMAH, M.Pd