

NAMA : SYLVIA ZAIDAH  
 UNIT KERJA : TK NEGERI PEMBINA SELONG

RENCANA PENGEMBANGAN PROGRAM HARIAN (RPPH)  
 TK NEGERI PEMBINA SELONG  
 T.P 2020/2021

Hari, tanggal : Senin, 14 September 2020  
 Kelompok : B (4 orang anak)  
 Tema/Sub Tema/Sub-sub tema : Binatang/Binatang ternak/Kambing  
 KD : 1.1, 2.1, 3.6-4.6, 2.6, 3.10-4.10, 2.4  
 Kegiatan Main : 1. Menyusun huruf kambing/domba  
 2. menggunting dan Menempel daun kering pada gambar binatang  
 3. Menghubungkan garis putus-putus dan mewarnai gambar kambing

Tujuan Pembelajaran	Langkah pembelajaran/Kegiatan Main		Bahan dan sumber belajar	Media Pembelajaran/APE	Metode/Alat PCP
	Tatap Muka	Daring			
1. Anak dapat menegnal binatang ciptaan Tuhan (1.1) 2. Anak dapat membuang sampah pada tempatnya (2.1) 3. Anak mampu mengenal benda-benda disekitarnya (3.6-4.6) 4. Anak dapat menaati aturan kegiatan main (2.6) 5. Anak dapat menceritakan kembali kegiatan yang telah dilakukan (3.10-4.10) 6. Anak mampu mengunhkapkan rasa bangga terhadap hasil karanya (2.4)		<i>Persiapan</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menyiapkan nomor telepon orangtua anak dan membuat grup WhatsApp</li> <li>Guru mengontak kelompok anak lewat WA menyampaikan hal-hal yang perlu disiapkan seperti daun kering, pensil, crayon oleh orang tua dan pendmpingnya dirumah,</li> <li>Guru menyampaikan kegiatan yang akan dilakukan dalam</li> </ul>	Smart phone, handicam, aplikasi pembuatan video,	Gambar, lem, gunting, daun kering, gambar, gunting, flashcard, pensil, kertas HVS	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pedoman pengamatan capaian indikator perkembangan.</li> <li>Pedoman penilaian hasil hasil karya</li> <li>Anekdote (catatan kasus)</li> </ul>

	<p><i>Kegiatan awal (di dampingi orangtua)</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Berdoa sebelum belajar</li><li>- Bernyanyi</li><li>- Bercakap-cakap tentang kambing</li><li>- Mengenalkan kegiatan dan aturan main</li></ul> <p><i>Kegiatan inti (di dampingi orangtua)</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Menyusun huruf kata kambing/domba dengan huruf besar dan kecil</li><li>- Menggunting dan menempel daun kering pada gambar kambing/domba</li><li>- Menghubungkan garis</li></ul>	<p>kelompok di rumah.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru menyampaikan jam berkunjung kepada orangtua yaitu jam 08.00</li></ul> <p><i>Main pembukaan</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sambil menunggu guru datang orangtua dan pendamping nak dirumah diminta untuk mengajak anak bermain tradisional di halaman rumah.</li></ul>	Bermain bersama orangtua dirumah		
--	--	---	----------------------------------	--	--

NAMA : SYLVIA ZAIDAH  
UNIT KERJA : TK NEGERI PEMBINA SELONG

	<p>putus-putus dan mewarnai gambar kambing</p> <p><i>Kegiatan Recalling</i> (<i>didampingi oranngtua</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Merapikan mainan</li><li>- Tanya jawab tentang kegiatan main yang dilakukan</li><li>- Menceritakan dan menunjukkan hasil karya</li></ul> <p><i>Kegiatan Penutup</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Pesan-pesan</li><li>- Menginformasikan untuk kegiatan besok</li><li>- Berdoa setelah belajar</li><li>- Mengisi penilaian</li></ul>				
--	--	--	--	--	--

Kepala TK

Hj. Baiq Shafiah, S.Pd

Guru Kelas

Sylvia Zaidah, S.Pd

NAMA : SYLVIA ZAIDAH  
 UNIT KERJA : TK NEGERI PEMBINA SELONG

RENCANA PENGEMBANGAN PROGRAM HARIAN (RPPH)  
 TK NEGERI PEMBINA SELONG  
 T.P 2020/2021

Hari, tanggal : Senin, 14 September 2020  
 Kelompok : B (4 orang anak)  
 Tema/Sub Tema/Sub-sub tema : Binatang/Binatang ternak/Kambing  
 KD : 1.1, 2.1, 3.6-4.6, 2.6, 3.10-4.10, 2.4  
 Kegiatan Main : 1. Menyusun huruf kambing/domba  
 2. menggunting dan Menempel daun kering pada gambar binatang  
 3. Menghubungkan garis putus-putus dan mewarnai gambar kambing

Tujuan Pembelajaran	Langkah pembelajaran/Kegiatan Main		Bahan dan sumber belajar	Media Pembelajaran/APE	Metode/Alat PCP
	Tatap Muka	Daring			
7. Anak dapat menegnal binatang ciptaan Tuhan (1.1) 8. Anak dapat membuang sampah pada tempatnya (2.1) 9. Anak mampu mengenal benda-benda disekitarnya (3.6-4.6) 10. Anak dapat menaati aturan kegiatan main (2.6) 11. Anak dapat menceritakan kembali kegiatan yang telah dilakukan (3.10-4.10) 12. Anak mampu mengunhkapkan rasa bangga terhadap hasil karanya (2.4)		<i>Persiapan</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menyiapkan nomor telepon orangtua anak dan membuat grup WhatsApp</li> <li>Guru mengontak kelompok anak lewat WA menyampaikan hal-hal yang perlu disiapkan seperti daun kering, pensil, crayon oleh orang tua dan pendmpingnya dirumah,</li> <li>Guru menyampaikan kegiatan yang akan dilakukan dalam</li> </ul>	Smart phone, handicam, aplikasi pembuatan video,	Gambar, lem, gunting, daun kering, gambar, gunting, flashcard, pensil, kertas HVS	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pedoman pengamatan capaian indikator perkembangan.</li> <li>Pedoman penilaian hasil hasil karya</li> <li>Anekdote (catatan kasus)</li> </ul>

	<p><i>Kegiatan awal (di dampingi orangtua)</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Berdoa sebelum belajar</li><li>- Bernyanyi</li><li>- Bercakap-cakap tentang kambing</li><li>- Mengenalkan kegiatan dan aturan main</li></ul> <p><i>Kegiatan inti (di dampingi orangtua)</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Menyusun huruf kata kambing/domba dengan huruf besar dan kecil</li><li>- Menggunting dan menempel daun kering pada gambar kambing/domba</li><li>- Menghubungkan garis</li></ul>	<p>kelompok di rumah.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru menyampaikan jam berkunjung kepada orangtua yaitu jam 08.00</li></ul> <p><i>Main pembukaan</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sambil menunggu guru datang orangtua dan pendamping nak dirumah diminta untuk mengajak anak bermain tradisional di halaman rumah.</li></ul>	Bermain bersama orangtua dirumah		
--	--	---	----------------------------------	--	--

NAMA : SYLVIA ZAIDAH  
UNIT KERJA : TK NEGERI PEMBINA SELONG

	<p>putus-putus dan mewarnai gambar kambing</p> <p><i>Kegiatan Recalling</i> (<i>didampingi oranngtua</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Merapikan mainan</li><li>- Tanya jawab tentang kegiatan main yang dilakukan</li><li>- Menceritakan dan menunjukkan hasil karya</li></ul> <p><i>Kegiatan Penutup</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Pesan-pesan</li><li>- Menginformasikan untuk kegiatan besok</li><li>- Berdoa setelah belajar</li><li>- Mengisi penilaian</li></ul>				
--	--	--	--	--	--

Kepala TK

Hj. Baiq Shafiah, S.Pd

Guru Kelas

Sylvia Zaidah, S.Pd

NAMA : SYLVIA ZAIDAH  
 UNIT KERJA : TK NEGERI PEMBINA SELONG

**RENCANA PENGEMBANGAN PROGRAM HARIAN (RPPH)**  
**TK NEGERI PEMBINA SELONG**  
 T.P 2020/2021

Hari, tanggal : Selasa, 15 September 2020  
 Kelompok : B (5 orang anak)  
 Tema/Sub Tema/Sub-sub tema : Binatang/Binatang ternak/Sapi  
 KD : 3.1-4.1, 3.3-4.3, 3.8-4.8, 2.7, 3.11-4.11, 3.15-4.5  
 Kegiatan Main : 1. Mengelompokkan gambar sapi dari besar-kecil  
 2. Menghitung dan membilang angka pada jumlah gambar  
 3. Menggunting dan menempel bentuk geometri menjadi bentuk sapi

Tujuan Pembelajaran	Langkah pembelajaran/Kegiatan Main		Bahan dan sumber belajar	Media Pembelajaran/APE	Metode/Alat PCP
	Tatap Muka	Daring			
1. Anak dapat berdoa sebelum dan sesudah kegiatan pembelajaran (3.1-4.1) 2. Anak dapat meniru gerakan binatang (3.3-4.3) 3. Anak dapat mengelompokkan hewan ternak (3.8-4.8) 4. Anak dapat mengantri menunggu giliran (2.7) 5. Anak dapat menceritakan hasil karyanya (3.11-4.11) 6. Anak dapat membuat berbagai hasil karya (3.15-4.15)		<i>Persiapan</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menyiapkan nomor telepon orangtua anak dan membuat grup WhatsApp</li> <li>Guru mengontak kelompok anak lewat WA menyampaikan hal-hal yang perlu disiapkan seperti daun kering, pensil, crayon oleh orang tua dan pendmpingnya dirumah,</li> <li>Guru menyampaikan kegiatan yang akan</li> </ul>	Smart phone, handcam, aplikasi pembuatan video,	Gambar sapi, lem, gunting, LKA, kertas origami, crayon, pensil	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pedoman pengamatan capaian indikator perkembangan.</li> <li>Pedoman penilaian hasil hasil karya</li> <li>Anekdote (catatan kasus)</li> </ul>

	<p><i>Kegiatan awal (di dampingi orangtua)</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Berdoa sebelum belajar</li><li>- Bernyanyi</li><li>- Bercakap-cakap tentang kambing</li><li>- Mengenalkan kegiatan dan aturan main</li></ul> <p><i>Kegiatan inti (di dampingi orangtua)</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Menyusun huruf kata kambing/domba dengan huruf besar dan kecil</li><li>- Menggunting dan menempel daun kering pada gambar kambing/domba</li></ul>	<p>dilakukan dalam kelompok di rumah.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru menyampaikan jam berkunjung kepada orangtua yaitu jam 08.00</li></ul> <p><i>Main pembukaan</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sambil menunggu guru datang orangtua dan pendamping nak dirumah diminta untuk mengajak anak bermain tradisional di halaman rumah.</li></ul>	Bermain bersama orangtua dirumah		
--	--	---	----------------------------------	--	--



NAMA : SYLVIA ZAIDAH  
UNIT KERJA : TK NEGERI PEMBINA SELONG

	<ul style="list-style-type: none"><li>- Menghubungkan garis putus-putus dan mewarnai gambar kambing</li></ul> <p><i>Kegiatan Recalling</i> (<i>didampingi oranngtua</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Merapikan mainan</li><li>- Tanya jawab tentang kegiatan main yang dilakukan</li><li>- Menceritakan dan menunjukkan hasil karya</li></ul> <p><i>Kegiatan Penutup</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Pesan-pesan</li><li>- Menginformasikan untuk kegiatan besok</li><li>- Berdoa setelah belajar</li><li>- Mengisi penilaian</li></ul>				
--	---	--	--	--	--

Kepala TK

Hj. Baiq Shafiah, S.Pd

Guru Kelas

Sylvia Zaidah, S.Pd

NAMA : SYLVIA ZAIDAH  
 UNIT KERJA : TK NEGERI PEMBINA SELONG

RENCANA PENGEMBANGAN PROGRAM HARIAN (RPPH)  
 TK NEGERI PEMBINA SELONG  
 T.P 2020/2021

Hari, tanggal : Rabu, 16 September 2020  
 Kelompok : B (5 orang anak)  
 Tema/Sub Tema/Sub-sub tema : Binatang/Binatang ternak/Kambing  
 KD : 3.2-4.2, 3.4-4.4, 3.9-4.9, 2.12, 3.12-4.12, 3.15-4.15  
 Kegiatan Main : 1. Menebakkan garis putus putus pada kata Ayam  
 2. Menghitung dan mewarnai banyak telur ayam  
 3. Stempel telapak tangan menjadi bentuk ayam

Tujuan Pembelajaran	Langkah pembelajaran/Kegiatan Main		Bahan dan sumber belajar	Media Pembelajaran/APE	Metode/Alat PCP
	Tatap Muka	Daring			
1. Anak dapat menyampaikan kata terimakasih (3.1-4.1) 2. Anak mampu menghindari diri dari kekerasan/bahaya (3.9-4.9) 3. Anak dapat mengenal teknologi sederhana (3.9-4.9) 4. Anak dapat merapikan kembali alat mainnya (2.12) 5. Anak dapat menghubungkan angka dengan bilangan (3.12-4.12) 6. Anak dapat menyanyikan lagu tentang binatang (3.15-4.15)		<i>Persiapan</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menyiapkan nomor telepon orangtua anak dan membuat grup WhatsApp</li> <li>Guru mengontak kelompok anak lewat WA menyampaikan hal-hal yang perlu disiapkan seperti daun kering, pensil, crayon oleh orang tua dan pendmpingnya dirumah,</li> <li>Guru menyampaikan kegiatan yang akan dilakukan dalam</li> </ul>	Smart phone, handcam, aplikasi pembuatan video,	Gambar, lem, gunting, daun kering, gambar, gunting, ctayo, , pensil, kertas HVS, cat air, LKA	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pedoman pengamatan capaian indikator perkembangan.</li> <li>Pedoman penilaian hasil hasil karya</li> <li>Anekdote (catatan kasus)</li> </ul>

	<p><i>Kegiatan awal (di dampingi orangtua)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Berdoa sebelum belajar</li> <li>- Bernyanyi</li> <li>- Bercakap-cakap tentang kambing</li> <li>- Mengenalkan kegiatan dan aturan main</li> </ul> <p><i>Kegiatan inti (di dampingi orangtua)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menyusun huruf kata kambing/domba dengan huruf besar dan kecil</li> <li>- Menggunting dan menempel daun kering pada gambar kambing/domba</li> <li>- Menghubungkan garis</li> </ul>	<p>kelompok di rumah.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Guru menyampaikan jam berkunjung kepada orangtua yaitu jam 08.00</li> </ul> <p><i>Main pembukaan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sambil menunggu guru datang orangtua dan pendamping nak dirumah diminta untuk mengajak anak bermain tradisional di halaman rumah.</li> </ul>	<p>Bermain bersama orangtua dirumah</p>		
--	---	---	---	--	--

NAMA : SYLVIA ZAIDAH  
UNIT KERJA : TK NEGERI PEMBINA SELONG

	<p>putus-putus dan mewarnai gambar kambing</p> <p><i>Kegiatan Recalling</i> (<i>didampingi oranngtua</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Merapikan mainan</li><li>- Tanya jawab tentang kegiatan main yang dilakukan</li><li>- Menceritakan dan menunjukkan hasil karya</li></ul> <p><i>Kegiatan Penutup</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Pesan-pesan</li><li>- Menginformasikan untuk kegiatan besok</li><li>- Berdoa setelah belajar</li><li>- Mengisi penilaian</li></ul>				
--	--	--	--	--	--

Kepala TK

Hj. Baiq Shafiah, S.Pd

Guru Kelas

Sylvia Zaidah, S.Pd