

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan	: SMP N 1 ENAM LINGKUNG
Mata Pelajaran	: Teknologi Informasi dan Komunikasi
Kelas/Semester	: VII / I
T.P	: 2021/2022
Materi Pokok	: Perangkat Komputer
Tema	: Perangkat Input / Unit Masukkan (Input Device)
Alokasi Waktu	: 10 menit

A. Kompetensi Inti (KI)

1. Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya.
2. Menghargai dan menghayati perilaku jujur, disiplin dan tanggung jawab, peduli (toleransi, gotong royong), santun, percaya diri, dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan keberadaannya.
3. Memahami pengetahuan (faktual, konseptual dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.
4. Mencoba, mengolah dan menyaji dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar dan mengarang) sesuai dengan kompetensi yang dipelajari disekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/teori.

B. Kompetensi Dasar

- 3.2 Mengenal perangkat-perangkat keras dan perangkat lunak yang terdapat pada sebuah komputer
- 4.2. Menguraikan fungsi masing-masing perangkat keras dan perangkat lunak komputer

Indikator Pencapaian Kompetensi

- Mengidentifikasi berbagai komponen perangkat keras dan perangkat lunak komputer:
 1. Klasifikasi Hardware
 2. Isi CPU
 3. Klasifikasi Software
 4. Sistem Operasi
 5. Klasifikasi Brainware
- Mendeskripsikan fungsi masing-masing perangkat keras dan perangkat lunak komputer

C. Tujuan Pembelajaran

Melalui pembelajaran Discovery Learning diharapkan Siswa mampu mengidentifikasi berbagai komponen perangkat input / unit masukan (input device) dengan tepat.

D. Materi Pembelajaran

Perangkat input / unit masukan (input device)

Perangkat Input : Keyboard dan Mouse

Fakta :

Perangkat input / unit masukan (input device)

Keyboard dan Mouse merupakan perangkat input / unit masukan yang berperan besar dalam proses memasukkan data (Input Data)

Konsep :

Perangkat input / unit masukan

Keyboard dan Mouse memasukkan data dengan cepat, tepat dan dirancang secara otomatis untuk dapat menerima dan menyimpan data masukan, memprosesnya dan menghasilkan informasi yang berguna.

Prinsip :

Komputer memiliki prinsip kerja :

- Input, yaitu media yang digunakan untuk memasukkan data ke dalam proses.
- Proses, yaitu suatu alat yang digunakan untuk memproses data dari Input yang nantinya akan dikeluarkan ke system Output
- Output, yaitu media keluaran dimana media ini adalah untuk menampilkan hasil data dari proses

Sistem komputer punya prinsip :

- Input device (unit masukan)

E. Metode Pembelajaran

- Ceramah
- Diskusi
- Tanya jawab
- Pemberian tugas

F. Media / Alat, Bahan dan Sumber Belajar

Media / Alat : Komputer, Laptop/Note Book

Bahan : media gambar komputer dan perangkat input / perangkat masukan (input device)

G. Sumber Belajar :

- Komputer
- Bahan ajar MGMP TIK Kelas VII semester I Padang Pariaman
- Buku Dunia Teknologi Informasi dan Komunikasi BSE CV. Putra Nugrah Kelas VII
- Internet

H. Langkah-Langkah Pembelajaran

Pertemuan Pertama

Kegiatan	Kegiatan pembelajaran	Waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">- Melakukan pembukaan dengan Salam dan berdoa sebelum memulai pembelajaran- Memeriksa kehadiran peserta didik, kerapian, dan kebersihan.- Menyiapkan fisik dan psikis peserta didik- <u>Apersepsi</u> Guru melakukan apersepsi dengan menanyakan tentang peralatan teknologi dan komunikasi yaitu tentang komputer dan menampilkan gambar komputer 	2'

	<p>Jika kamu sudah memahami tentang komputer selanjutnya dikaitkan dengan materi pembelajaran hari ini yaitu tentang perangkat input / unit masukan (input device), kamu akan memiliki pengetahuan yang banyak dan kamu akan mahir menggunakan komputer.</p> <p>Guru meninformatikan KI, KD, Indikator, materi dan tujuan pembelajaran</p> <ul style="list-style-type: none"> - <u>Motivasi</u> Apakah kamu pernah melihat orang bekerja menggunakan laptop, tablet, atau komputer? Apakah kamu mengetahui apa saja komponen komputer? Tertarikkah kamu untuk mengetahui apa saja komponen dari komputer? Nah, sebelum kita mempraktekkannya terlebih dahulu kita baca buku referensi yang berkaitan dengan perangkat input / unit masukan (input device) 	
<p>Kegiatan Inti</p> <p>Stimulation (stimulasi)/pemberian rangasangan</p> <p>Problem statement (pertanyaan indentifikasi masalah)</p> <p>Data collection (pengumpulan data)</p> <p>Data processing (pengolahan data)</p> <p>Veryfication (pembuktian)</p> <p>Generalization (menarik kesimpulan)</p>	<p>Pertemuan Pertama</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mengamati Peserta didik mengamati media perangkat input / unit masukan (input device) - Menanya Melalui Tanya jawab, guru menggali pengetahuan peserta didik tentang macam-macam perangkat input / unit masukan (input device) - Mengumpulkan informasi Melalui diskusi Peserta didik diminta untuk mendata perangkat komputer. - Mengasosiasi/Menalar Hasil diskusi peserta didik dilaporkan dalam bentuk laporan tertulis/lisan yang berisi tentang macam-macam perangkat komputer. - Mengkomunikasikan Salah satu peserta didik diminta untuk melaporkan hasil diskusinya kemudian ditanggapi oleh peserta didik lainnya, dengan cara tampil kedepan kelas untuk menunjukkan perangkat input / unit masukan - Peserta didik bersama guru menyimpulkan point-point penting yang muncul dalam kegiatan diskusi kelas yang baru dilakukan 	<p>6'</p>
<p>Penutup</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat kesimpulan - Memberikan pertanyaan-pertanyaan kepada peserta didik untuk melihat ketercapaian tujuan - Memberi tugas untuk pertemuan berikutnya tentang perangkat proses (process device) 	<p>2'</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - Guru memberikan tes lisan - Guru menutup pelajaran dengan salam dan do'a 	
--	---	--

I. Penilaian

Sikap	Pengetahuan	Keterampilan
Teknik Penilaian : Observasi	Teknik Penilaian : Penugasan	Teknik Penilaian : Produk
Bentuk Instrumen : Lembar Observasi	Bentuk Instrumen : 1 Soal Uraian	Bentuk Instrumen : Lembar Penilaian

LAMPIRAN

1. Penilaian Sikap (Spiritual dan Sosial)

Jurnal Perkembangan Sikap (Spiritual dan Sosial)

Sekolah : SMPN 1 Enam Lingsung
 Kelas/Semester : VII/1
 Tahun Pelajaran : 2021/2022

No.	Waktu	Nama Peserta Didik	Catatan Perilaku	Butir Sikap	Ttd.	Keterangan/ Tindak Lanjut
1.						
2.						
3.						

2. Penilaian Pengetahuan

Kisi-kisi Soal:

No.	KD	Materi	Indikator	Bentuk Soal	Jumlah Soal
1.	3.2 Mengenal perangkat-perangkat keras dan perangkat lunak yang terdapat pada sebuah komputer	Perangkat Input / Unit Masukkan (Input Device)	Menjelaskan fungsi Perangkat Input / Unit Masukkan (Input Device)	Uraian	2

3. Keterampilan

No.	Teknik	Bentuk Instrumen	Contoh Butir Instrumen	Waktu Pelaksanaan	Keterangan
1.	Praktik	Diskusi kelompok dan/atau presentasi	Diskusikan/ presentasikan materi pembelajaran tentang perangkat input /unit masukan	Saat pembelajaran Berlangsung	Penilaian untuk dan pencapaian pembelajaran)

Nama :

Kelas :

Kompetensi Dasar :

3.2 Mengenal perangkat-perangkat keras dan perangkat lunak yang terdapat pada sebuah komputer

A. Jawablah Pertanyaan Berikut ini !

Perangkat Input / unit masukan

No	Kemampuam yang diuji
1	Jelaskan pengertian Perangkat Masukan (Input Device) ?
2	Sebutkan nama perangkat ini  Jelaskan fungsinya?
3	Sebutkan nama perangkat ini  dan jelaskan fungsi.
5	Jelaskan fungsi dari.... a. Ctrl b. Delete c. Enter d. Backspace

B. Tugas Keterampilan (Praktik)

1. Tunjukkan dan sebutkan fungsi dari tombol....

- a. Ctrl
- b. Delete
- c. Enter
- d. Backspace

2. Tunjukkan dan sebutkan fungsi dari mouse

Penilaiannya :

- a. Kebenaran posisi tombol di keyboard dan fungsinya
- b. Kebenaran fungsi mouse
- c. Ketepatan menunjuk posisi tombol di keyboard

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Pakandangan, 12 Juli 2021
Guru BTik

IRMAN,S.Pd

NIP. 19661231 198903 1 061

MARNINGSIH,S.Kom

NIP. 19760326 201001 2005

