

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)**

Sekolah : SMA N 2 SOLOK SELATAN
 Mata Pelajaran : PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN
 Kelas/Semester : X / GANJIL
 Materi Pokok : **PERMAINAN BULU TANGKIS**
 Alokasi Waktu : 2 x 30 Menit

A. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat:

- Memahami pengertian permainan bulu tangkis
- Memahami teknik dasar dalam permainan bulu tangkis
- Mempraktekkan salah satu teknik dasar dalam permainan bulu tangkis

B. Media/alat, Bahan dan Sumber Belajar

Media : Worksheet atau lembar kerja (siswa), Lembar penilaian, Video, Google Drive
Alat/Bahan : E-learning Social Media Communication (Google For Education/Zoom/WhatsApp Group/Line)
Sumber Belajar : E-learning Social Media (Instagram/WhatsApp/Line/Youtube)

C. Langkah-Langkah Pembelajaran

Kegiatan Pendahuluan (5 Menit)	
Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin	
Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya serta mengajukan pertanyaan untuk mengingat dan menghubungkan dengan materi selanjutnya.	
Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan & manfaat) dengan mempelajari materi : permainan bulu tangkis	
Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta metode belajar yang akan ditempuh,	
Kegiatan Inti (40 Menit) *TENTATIF/FLEKSIBEL	
Kegiatan Literasi	Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat tayangan video permainan bulu tangkis dalam bentuk link https://youtu.be/b7DKi50Vvcs dan modul pembelajaran ppt di google calssroom. Mengamati, membaca dan menuliskannya kembali. Tayangan atau bahan bacaan terkait materi permainan bulu tangkis
Critical Thinking	Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi bulu tangkis
Collaboration *TENTATIF FLEKSIBEL	Peserta didik dibentuk dalam beberapa kelompok untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai permainan bulu tangkis
Communication	Peserta didik mempresentasikan hasil kerja kelompok atau individu secara klasikal, mengemukakan pendapat atas presentasi yang dilakukan kemudian ditanggapi kembali oleh kelompok atau individu yang mempresentasikan
Creativity	Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait permainan bulu tangkis . Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami
Kegiatan Penutup (5 Menit)	
Peserta didik membuat rangkuman/simpulan pelajaran.tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan.	
Guru membuat rangkuman/simpulan pelajaran.tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan.	

D. Penilaian Hasil Pembelajaran

- **Penilaian Kognitif** berupa pengamatan terhadap diskusi, tanya jawab dan percakapan serta penugasan yang diselenggarakan melalui WAG/ Video Conference. Penetapan rentang skor ditentukan oleh guru.
- **Penilaian Keterampilan** berupa pengamatan unjuk kerja/pengamatan proses hingga hasil produk/pengamatan hasil portofolio berupa vlog/ video (langsung/ tidak langsung) melalui WAG/ Google For Education/ Video Conference. Rubrik penilaian dan skor ditentukan oleh guru.
- **Penilaian Sikap** berupa kedisiplinan dan komitmen dalam pembelajaran, melaksanakan tugas dan keikut sertaan dalam diskusi yang diselenggarakan melalui WAG/ Video Conference. Pengamatan tentang penerapan pola hidup sehat di sekolah, rumah dan lingkungan.

Bidaralam, September 2020

Mengetahui
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

Drs.M.SUKAMTO

RIFKI HIDAYAT, S.Pd