

# PEMERINTAH KABUPATEN JENEPONTO DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN TK.NEGERI PEMBINA KABUPATEN JENEPONTO



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TKN. Pembina

Kelas / Semester : B / I Tema : Tanaman

Sub Tema : Tanaman Buah (Buah Apel)

Topik : Mengenal keaksaraan awal melalui bermain

Pembelajaran Ke : 1

Alokasi Waktu : 10 menit

Kompetensi Dasar (KD) : 3.1-4.1,3.3 - 4.3, 3.6 - 4.6, 2.2, 2.9, 3.10 - 4.10, 3.12 - 4.12, 2.5, 3.15 - 4.15

Alat dan bahan : - Benda asli (Buah naga, apel, pir, jeruk, anggur)

- Kartu angka dan kartu huruf

- Tali rapiah, pola gambar buah, pencil warna.

## A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Anak dapat menyebutkan kelompok gambar yang memiliki bunyi / huruf awal yang sama
- 2. Melatih daya ingat dan keberanian anak
- 3. Dapat menyebutkan jumlah benda dan cara menghitungnya.

## **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

- 1. Pendahuluan
  - Penerapan SOP pembukaan
  - Gerak dan Lagu "Aku Pohon Apel"
  - Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain
- 2. Inti
  - Anak mengamati berbagai benda/kartu gambar yang disediakan oleh guru
  - Anak-anak bertanya dan berdiskusi tentang gambar-gambar yang memiliki bunyi / huruf awal yang sama
  - Melompat sesuai pola pijakan sambil membawa buah dan meletakkan kedalam keranjang buah
  - Anak anak mencoba bermain dengan kartu gambar pilihannya
  - Menyebutkan benda/kartu gambar yang mempunyai bunyi huruf awal yang sama
  - Anak anak satu persatu menceritakan pengalamannya bermain suku kata awal di depan teman teman
- 3. Istirahat

SOP Makan

SOP Istirahat

- 4. Penutup
  - Menanyakan perasaannya selama hari ini
  - Berdiskusi kegiatan apa saja hari ini
  - Menginformasikan kegiatan untuk besok
  - Pesan-pesan
  - Penerapan SOP penutupan

# C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Lingkup perkembangan, STPPA, KD dan indikator

Lingkup	KD	Indikator	Hasil Penilaian			
Perkembangan			BB	MB	BSH	BSB
Nilai Agama dan Moral	3.1- 4.1	Berdoa sebelum dan sesuadah kegiatan				
sosem	22	Berdiskusi tentang gambar yang memiliki				
		bunyi/huruf awal yang sama				
Fisik Motorik	3.3 - 4.3	Melompat dengan pola				
Kognitif	3.6 -4.6	Menyebutkan benda/kartu gambar yang				
		mempunyai bunyi huruf awal yang sama				
Bahasa	3.10-4.10	menceritakan pengalamannya bermain suku				
		kata awal di depan teman -teman				
Seni	3.15-4.15	Mewarnai gambar buah apel				

2. Teknik Penilaian

a. Cheklist b.

b. Catatan anekdot c. Hasil karya

Mengetahui Kepala Sekola

(Rosdiana, S.Pd)

Nip. 197011172005022002

Guru Kelas

(Eka Novianti. S. Armal, S.Pd)