

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Satuan Pendidikan : SMK Negeri 3 Soppeng
Kelas/Semester : X / Ganjil
Mata Pelajaran : Sistem Komputer
Kompetensi Inti : Gerbang Digital
Materi Pokok : Gerbang Logika Dasar
Pembelajaran ke - : 3
Alokasi Waktu : 1 x Pertemuan

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Peserta Didik mampu merumuskan perinsip kerja dari setiap gerbang logika dasar

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Guru melakukan apresepsi materi sebelumnya dan mengaitkan dengan tujuan pembelajaran yang akan dicapai.
2. Siswa membaca materi gerbang logika dasar pada buku paket Sistem Komputer.
3. Guru bersama siswa mensimulasikan cara menterjemahkan tabel kebenaran untuk gerbang AND.
4. Guru membagi siswa ke dalam kelompok kecil.
5. Tiap kelompok siswa diberikan waktu untuk memahami tabel kebenaran dari gerbang digital lainnya.
6. Tiap kelompok menyimpulkan perinsip kerja dari setiap gerbang digital.
7. Guru melakukan evaluasi terhadap hasil kesimpulan yang dibuat oleh siswa.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

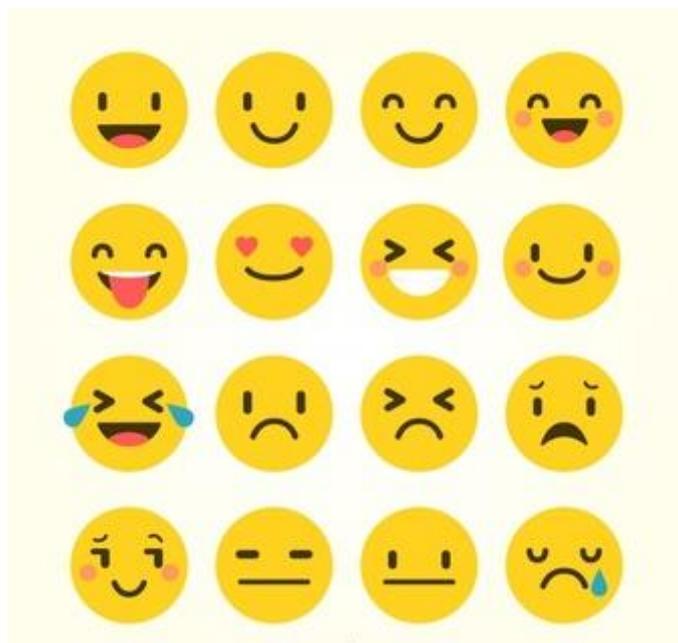
Penilaian dilakukan dengan memberikan skor sesuai dengan pedoman penskoran kepada tiap kelompok yang menjawab benar.

LEMBAR EVALUASI DIRI

Silahkan isi sesuai dengan kondisi Anda saat ini.

1. Apa yang telah Anda pelajari pada hari ini?

2. Lingkari emoticon yang mewakili perasaan Anda setelah belajar pada hari ini?



3. Kesulitan yang Anda hadapi selama belajar adalah:

----TETAP SEMANGAT---