

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP N 1 AMBARAWA  
Kelas / Semester : VII / 1  
Mata Pelajaran /Tema : Informatika / Operasi dasar komputer  
Materi pokok : Fungsi perangkat keras komputer  
Alokasi Waktu : 10 Menit

### Langkah – Langkah Pembelajaran :

#### PENDAHULUAN (2 Menit) :

1. Menyampaikan salam dilanjutkan dengan berdoa sebelum memulai pembelajaran , dan mengecek kehadiran siswa
2. Melakukan apersepsi melalui tanya jawab tentang materi yang telah di pelajari. Apakah yang di maksud dengan sistem komputer
3. Menginformasikan topik dan tujuan yang akan di capai selama pembelajaran
4. Menginformasikan kegiatan pembelajaran dan penilaian yang akan dilakukan
5. Membagi peserta didik menjadi beberapa kelompok yang terdiri dari 4-5 orang
6. Membagikan peralatan pembelajaran ke masing – masing kelompok

#### KEGIATAN INTI (6 menit )

1. Mengamati  
Peserta didik mengamati gambar yang berkaitan dengan Fungsi hardware
2. Mencoba  
Peserta didik mencoba melengkapi LKPD yang sudah disiapkan dari hasil menganalisis gambar fungsi hardware
3. Peserta Didik maju ke depan secara bergantian untuk menuliskan jawaban secara bertanggung jawab
4. Mengkomunikasikan  
Guru Mengoreksi hasil pekerjaan siswa yang dilakukan di depan papan tulis
5. Guru menghitung jumlah soal yang di jawab oleh tiap – tiap kelompok

#### PENUTUP ( 2 Menit )

1. Guru membimbing siswa menyimpulkan materi pembelajaran melalui tanya jawab secara klasikal dan mendorong siswa untuk selalu bersyukur atas karunia tuhan
2. Guru melakukan refleksi dengan siswa atas manfaat proses pembelajaran yang dilakukan
3. Perwakilan peserta diberikan kesempatan untuk mengungkapkan bagaimana perasaannya mengikuti pembelajaran kali ini
4. Perwakilan peserta memimpin doa sebagai penutup

A. Tujuan pembelajaran  
Melalui proses pembelajaran TGT ( Team Games Tournamen) diharapkan mampu menjelaskan fungsi Perangkat Keras( Hardware)

C. Penilaian  
1) Penilaian sikap : keaktifan dalam kegiatan pembelajaran dan disiplin mengerjakan tugas.  
2) Penilaian pengetahuan dengan : Tes Melalui aplikasi Quizizz  
3) Penilaian keterampilan : Menyajikan analisis

D. Alat, Media dan Sumber Belajar  
1) Alat : Smartphone, laptop, kertas, WA dan alat tulis  
2) Media : Internet dan video  
3) Sumber belajar : Buku Informatika VII

Kepala SMPN 1 AMBARAWA

Dra. Sriyatun, M.Si  
NIP. 196709152005012009

Ambarawa, Juli 2021  
Guru Mapel TIK

Dra. Sriyatun, M.Si  
NIP. 196709152005012009

## A. PENILAIAN

### A. PENILAIAN SIKAP

- Teknik penilaian :observasi / jurnal
- Instrumen penilaian

#### 1. JURNAL PENILAIAN SIKAP SPRITUAL

Nama sekolah : SMP N 1Ambarawa

Kelas / Semester : VII / 1

Mata Pelajaran : Informatika

Tahun Pelajaran : 2021 / 2022

##### Petunjuk :

- ❖ Kegiatan pengamatan dilakukan selama proses pembelajaran
- ❖ Pencatatan hanya perilaku ekstrim yang ditunjukkan oleh seorang siswa

| No. | Waktu / Tanggal | Nama siswa | Catatn perilaku | Butir Sikap | Ttd | Tindak Lanjut |
|-----|-----------------|------------|-----------------|-------------|-----|---------------|
|     |                 |            |                 |             |     |               |
|     |                 |            |                 |             |     |               |
|     |                 |            |                 |             |     |               |

#### 2. JURNAL PENILAIAN SIKAP SOSIAL

Nama sekolah : SMP N 1Ambarawa

Kelas / Semester : VII / 1

Mata Pelajaran : Informatika

Tahun Pelajaran : 2021 / 2022

- ❖ Kegiatan pengamatan dilakukan selama proses pembelajaran
- ❖ Pencatatan hanya perilaku ekstrim yang ditunjukkan oleh seorang siswa

| No. | Waktu / Tanggal | Nama siswa | Catatn perilaku | Butir Sikap | Ttd | Tindak Lanjut |
|-----|-----------------|------------|-----------------|-------------|-----|---------------|
|     |                 |            |                 |             |     |               |
|     |                 |            |                 |             |     |               |
|     |                 |            |                 |             |     |               |
|     |                 |            |                 |             |     |               |

## B. PENILAIAN PENGATAHUAN

**Quizizz**

INFORMATIKA VII  
10 Questions

NAME : \_\_\_\_\_

CLASS : \_\_\_\_\_

DATE : \_\_\_\_\_

1. Peralatan yang di gunakan untuk memasukkan data atau sebuah perintah ke komputer disebut dengan ....
  - a. Perangkat masukan
  - b. Perangkat keluaran
  - c. Perangkat penyimpanan
  - d. Perangkat keluaran
2. Gambar Berikut ini yang mempunyai fungsi untuk ....



- a. Menampilkan Gambar
  - b. Menghasilkan suara
  - c. Mencetak dokumen
  - d. Menyimpan informasi
3. Sebagai tempat yang digunakan untuk menepelnya komponen elektronik, tempat slot dan port yang di pergunakan untuk peripheral lainnya adalah fungsi dari ....



- a. Keyboard
  - b. Motherboard
  - c. Power supply
  - d. Ram
4. Perangkat yang merupakan otak atau inti dari sebuah komputer ....
    - a. Monitor
    - b. Keyboard
    - c. Printer
    - d. Processor
  5. Perangkat yang berfungsi untuk mengeluarkan hasil pemrosesan atau pengolahan data yang berasal dar CPU ke dalam suatu media yang dapat dibaca oleh manusia disebut ....
    - a. Input device
    - b. Output device
    - c. Storage device
    - d. Processing device

6. Komponen yang dapat dilihat secara fisik, di pegang dan dipindahkan disebut ....

- a. Hardisk
- b. Software
- c. Brainware
- d. Hardware

7. Berikut ini merupakan perangkat yang menggantikan fungsi mouse, yaitu ....

- a. Scaneer
- b. Webcam
- c. Touchpad
- d. Microfon

8. Perhatikan gambar berikut berfungsi untuk ....



- a. Untuk menyimpan data atau informmasi hasil pengolahan komputer
- b. Untuk memasukkan karakter,dan fungsi kedalam sistem
- c. Tempat melekatnya peralatan elektronika
- d. Untuk mengakses internet

9. Perangkat yang digunakan untuk menghubungkan satu dengan komputer lainnya sehingga membentuk jaringan antar komputer adalah fungsi dari ....

- a. TV Tuner
- b. LAN Card
- c. Modem
- d. Removebel disk

10. Berikut ini yang termasuk kedalam perangkat keluaran adalah ....

- a. Joystick
- b. Motherboard
- c. Modem
- d. Speker

## RUBRIK PENILAIAN DAN PEDOMAN PENSKORAN

| No | Kunci Jawaban | Skor |
|----|---------------|------|
| 1  | A             | 10   |
| 2  | C             | 10   |
| 3  | B             | 10   |
| 4  | D             | 10   |
| 5  | B             | 10   |
| 6  | D             | 10   |
| 7  | C             | 10   |
| 8  | A             | 10   |
| 9  | B             | 10   |
| 10 | D             | 10   |
|    | Jumlah        | 100  |

### C. PENILAIAN KETERAMPILAN

#### 1. Penilaian Kinerja Diskusi dan Presentasi

Dilaksanakan pada saat proses pembelajaran, saat siswa menyampaikan

#### LEMBAR OBSERVASI KINERJA DISKUSI DAN PRESENTASI

Nama sekolah : SMP N 1Ambarawa  
 Kelas / Semester : VII  
 Mata Pelajaran : Informatika  
 Tema : Dampak penggunaan media sosial  
 Sub Tema :Dampak Penggunaan Media Sosial dan etika Media Sosial

| No. | Nama Peserta Didik | Aspek Penilaian      |   |   |   |                    |   |   |   |                    |   |   |   | Tindak Lanjut |  |  |
|-----|--------------------|----------------------|---|---|---|--------------------|---|---|---|--------------------|---|---|---|---------------|--|--|
|     |                    | Kemampuan Presentasi |   |   |   | Kemampuan Menjawab |   |   |   | Kemampuan Bertanya |   |   |   |               |  |  |
|     |                    | 1                    | 2 | 3 | 4 | 1                  | 2 | 3 | 4 | 1                  | 2 | 3 | 4 |               |  |  |
|     |                    |                      |   |   |   |                    |   |   |   |                    |   |   |   |               |  |  |
|     |                    |                      |   |   |   |                    |   |   |   |                    |   |   |   |               |  |  |
|     |                    |                      |   |   |   |                    |   |   |   |                    |   |   |   |               |  |  |
|     |                    |                      |   |   |   |                    |   |   |   |                    |   |   |   |               |  |  |

Keterangan Skor : 1 = Kurang, 2 = Cukup, 3 = Baik, 4 = Baik sekali

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Skor Perolehan}}{\text{Skor Maksimal}} \times 100$$

Kriteria Penilaian :

A = 86 – 100 : Baik sekali

B = 71 – 85 : Baik

C = 56 – 70 : Cukup

D = 55 : Kurang