# RPPH DARING TK PERTIWI SAMUDRA

Semester/ Minggu : I/ .... Kelompok : B

Tema/ Subtema/sub sub tema : Kebutuhanku/ Makanan/Makanan kesukaan

Alokasi Waktu Kegiatan : 30 menit

Hari, tanggal : .... ... September 2020

Kegiatan Bermain : Membuat makanan kesukaan (agar-agar)

#### A. Tujuan Pembelajaran

Setelah menyaksikan video tutorial pembuatan agar-agar, anak dapat membuat makanan kesukaan sendiri, menceritakan pengalamanya, menyajikan hasil karyanya.

#### B. Materi belajar

- 1. Bersyukur atas nikmat Tuhan
- 2. Menyebutkan makanan kesukaan
- 3. Melakukan kegiatan membuat agar-agar
- 4. Menceritakan pengalaman yang didapat ketika melakukan kegiatan
- 5. Menyajikan berbagai hasil karyanya : Agar-agar

#### C. Media dan sumber belajar

- 1. Vidio tutorial urutan membuat agar-agar
- 2. Aplikasi whatsapp
- 3. Lingkungan sekitar anak

#### D. Langkah-langkah Pembelajaran

No	Kegiatan	Uraian Kegiatan Waktu	Platform
1	Pembukaan	Guru menyapa siswa dan     5 menit	• Vidio
		orang tua, melalui chat whats	tutorial
		арр	<ul><li>Aplikasi</li></ul>
		Guru menjelaskan tentang	Whatsapp
		kegiatan yang akan dilakukan	
		melalui chat whatsapp	
		Guru mengirimkan video	
		tutorial cara membuat agar-	
		agar	

		tua untuk m tutorial dan dengan anal	engamati video bekerja sama c untuk membantu segiatan <b>(saintifik:</b>	
2	Inti	orang tua m (steam: mer menuang ai	an peralatan	
3	Penutup	hasil kegiata  Guru menar  pengalaman  membuat ag  aplikasi wha	yakan	

# E. Penilaian

No	KD & Indikator	Metode	Сар	aian P	erkemb	angan	Deskrpsi
110	KD & Halkatol	Wictode	BB MB E		BSH	BSB	Deski psi
1	1.2	Observasi					
	Menghargai diri sendiri,	melalui Video					
	orang lain dan lingkungan	membuat agar-					
	sekitar sebagai rasa syukur	agar yang dikirim					
	kepada Tuhan ( makan agar-	melalui WA					
	agar)	Group					
2	4.3	Hasil karya					
	Menggunakan anggota	Melalui foto yang					
	tubuh untuk	dikirim melalui					
	mengembangkan motoric	WA Grup					
	kasar dan halus ( mengaduk)						
3	4.9						

sederhana ( menggunakan						
peralatan rumah tangga)						
4.11						
Menunjukan kemampuan						
berbahasa ekspresif (						
berbicara ketika melakukan						
kegiatan)						
2.10						
Memiliki perilaku yang						
mencerminkan sikap kerja						
sama (bekerja sama dengan						
orang tua dalam membuat						
agar-agar)						
2.3						
Memiliki perilaku yang						
mencerminkan sikap kreatif						
(mencetak agar-agar)						
	peralatan rumah tangga) 4.11  Menunjukan kemampuan berbahasa ekspresif ( berbicara ketika melakukan kegiatan) 2.10  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerja sama (bekerja sama dengan orang tua dalam membuat agar-agar) 2.3  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif	peralatan rumah tangga) 4.11  Menunjukan kemampuan berbahasa ekspresif ( berbicara ketika melakukan kegiatan) 2.10  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerja sama (bekerja sama dengan orang tua dalam membuat agar-agar) 2.3  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif	peralatan rumah tangga) 4.11  Menunjukan kemampuan berbahasa ekspresif ( berbicara ketika melakukan kegiatan) 2.10  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerja sama (bekerja sama dengan orang tua dalam membuat agar-agar) 2.3  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif	peralatan rumah tangga)  4.11  Menunjukan kemampuan berbahasa ekspresif ( berbicara ketika melakukan kegiatan)  2.10  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerja sama (bekerja sama dengan orang tua dalam membuat agar-agar)  2.3  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif	peralatan rumah tangga) 4.11  Menunjukan kemampuan berbahasa ekspresif ( berbicara ketika melakukan kegiatan) 2.10  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerja sama (bekerja sama dengan orang tua dalam membuat agar-agar) 2.3  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif	peralatan rumah tangga) 4.11  Menunjukan kemampuan berbahasa ekspresif ( berbicara ketika melakukan kegiatan) 2.10  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerja sama (bekerja sama dengan orang tua dalam membuat agar-agar) 2.3  Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif

Banyumas, September 2020
Guru Kelas

(Yuni Liana, S.Pd) (Faridah Hariani, S.pd)

Kepala Sekolah

# RPPH DARING TK PERTIWI SAMUDRA

Semester/ Minggu : I/... Kelompok : B

Tema/ Subtema/sub sub tema : Binatang/ Berkaki empat/Kambing

Alokasi Waktu Kegiatan : 30 menit

Hari, tanggal : .....September 2020

Kegiatan Bermain : Membuat kandang kambing dari stik es krim

#### A. Tujuan Pembelajaran

Setelah menyaksikan video tutorial pembuatan kandang kambing dari stik es krim, anak dapat membuat kandang kambing dari stik es krim sendiri, menceritakan pengalamanya, menyajikan hasil karyanya.

### B. Materi belajar

- 1. Mengenal ciptaan Tuhan
- 2. Menyebutkan binatang berkaki empat (kambing)
- 3. Melakukan kegiatan membuat kandang kambing dari stik es krim
- 4. Menceritakan pengalaman yang didapat ketika melakukan kegiatan
- 5. Menyajikan berbagai hasil karyanya: kandang kambing dari stik es krim

### C. Media dan sumber belajar

- 1. Vidio tutorial urutan membuat membuat kandang kambing dari stik es krim
- 2. Aplikasi whatsapp
- 3. Lingkungan sekitar anak

#### D. Langkah-langkah Pembelajaran

No	Kegiatan	Uraian Kegiatan	Waktu	Platform
1	Pembukaan	<ul> <li>Guru menyapa anak dan orang tua melalui chat whats app</li> <li>Guru menjelaskan tentang kegiatan yang akan dilakukan melalui chat whatsapp</li> <li>Guru mengirimkan video tutorial cara membuat kandang kambing dari stik es krim</li> </ul>	5 menit	<ul> <li>Vidio tutorial</li> <li>Aplikasi whats app</li> </ul>

		Guru meminta anak dan orang tua untuk mengamati video tutorial dan bekerja sama dengan anak untuk membantu melakukan kegiatan (saintifik: mengamati)
2	Inti	<ul> <li>Anak bekerja sama dengan orang tua membuat kandang kambing dari stik es krim (steam: mengukur, membandingkan, merangkai)</li> </ul>
3	Penutup	<ul> <li>Orang tua mengirimkan video hasil kegiatan anak</li> <li>Guru menanyakan pengalaman anak ketika membuat kandang kambing menggunakan stik es krim melalui aplikasi whatsapp (saintifik: mengkomunikasikan hasil)</li> </ul>

## E. PENILAIAN

No	KD & Indikator	Metode	Metode Capaian Perkembangan  BB MB BSH BSB		angan	Deskripsi	
	KD & Markator	Wictouc			BSH	BSB	Безкпрзі
1	1.1	Observasi melalui					
	Mempercayai adanya Tuhan	Video membuat					
	melalui ciptaanya	kandang kambing					
	(memahami ciptaan Tuhan	menggunakan stik					
	dan buatan manusia)	es krim yang					
2	4.3	dikirim melalui					
	Menggunakan anggota	WA Group					
	tubuh untuk	Hasil karya					
	mengembangkan motoric	Melalui foto hasil					
	kasar dan halus ( merangkai	karya anak yang					
	stik es krim)	dikirim melalui					
3	4.9-3.6	WA Grup					
	Menggunakan teknologi						

	sederhana ( menggunakan			
	peralatan bermain dan			
	perukangan), mengenal			
	benda-benda disekitarnya			
4.	4.11			
	Menunjukan kemampuan			
	berbahasa ekspresif (			
	berbicara ketika melakukan			
	kegiatan)			
5	2.10			
	Memiliki perilaku yang			
	mencerminkan sikap kerja			
	sama (bekerja sama dengan			
	orang tua dalam membuat			
	kandang kambing			
	menggunakan stik es krim)			
6	2.3			
	Memiliki perilaku yang			
	mencerminkan sikap kreatif			
	(berkreasi menggunakan stik			
	es krim)			

Banyumas,	. September 2020
Guru Kelas	

Kepala Sekolah

(Yuni Liana, S.Pd)

(Faridah Hariani, S.pd)

# RPPH DARING TK PERTIWI SAMUDRA

Semester/ Minggu : I/... Kelompok : B

Tema/ Subtema/sub sub tema : Tanaman/ Jenis umbi/Ketela

Alokasi Waktu Kegiatan : 30 menit

Hari, tanggal : .....September 2020

Kegiatan Bermain : Membuat kalung dari tangkai daun ketela

#### A. Tujuan Pembelajaran

Setelah menyaksikan video tutorial pembuatan kalung dari tangkai daun ketela, anak dapat membuat kalung dari tangkai daun ketela sendiri, menceritakan pengalamanya, menyajikan hasil karyanya.

#### B. Materi belajar

- 1. Mengenal ciptaan Tuhan
- 2. Menyebutkan tanaman jenis umbi (ketela)
- 3. Melakukan kegiatan membuat kalung dari tangkai daun ketela
- 4. Menceritakan pengalaman yang didapat ketika melakukan kegiatan
- 5. Menyajikan berbagai hasil karyanya : kalung dari tangkai daun ketela

#### C. Media dan sumber belajar

- 1. Vidio tutorial urutan membuat membuat kalung dari tangkai daun ketela
- 2. Aplikasi whatsapp
- 3. Lingkungan sekitar anak

### D. Langkah-langkah Pembelajaran

No	Kegiatan	Uraian	kegiatan	Waktu	Plat fo	rm
1	Pembukaan	•	Guru menyapa anak dan orang	5 menit	•	Vidio
			tua melalui chat whats app			tutorial
		•	Guru menjelaskan tentang		•	Aplikasi
			kegiatan yang akan dilakukan			Whats app
			melalui chat whatsapp			
		•	Guru mengirimkan video tutorial cara membuat kalung menggunakan tangkai daun ketela			
		•	Guru meminta anak dan orang tua untuk mengamati video tutorial dan bekerja sama			

		dengan anak untuk membantu melakukan kegiatan (saintifik : mengamati, mengumpulkan informasi)		
2	Inti	<ul> <li>Anak bekerja sama dengan orang tua membuat kalung dari tangkai daun ketela (steam: memetik tangkai, mengaitkan ujung kalung dengan lidi)</li> </ul>	15 menit	
3	Penutup	<ul> <li>Orang tua mengirimkan video hasil kegiatan anak (steam)</li> <li>Guru menanyakan pengalaman anak ketika membuat kalung dari tangkai daun ketela melalui aplikasi whatsapp (saintifik: mengkomunikasikan hasil)</li> </ul>	10 menit	

## E. PENILAIAN

No	KD & Indikator	Metode	Capaian Perkembangan				Deskripsi
			ВВ	МВ	BSH	BSB	Deskripsi
1	1.1	<b>Observasi</b> melalui					
	Mempercayai adanya Tuhan	Video membuat					
	melalui ciptaanya	kalung					
	(memahami ciptaan Tuhan	menggunakan					
	dan buatan manusia)	tangkai daun					
2	4.3	ketela yang					
	Menggunakan anggota	dikirim melalui					
	tubuh untuk	WA Group					
	mengembangkan motoric	Hasil karya					
	kasar dan halus ( memetik	Melalui foto hasil					
	tangkai dan meronce)	karya anak yang					
3	3.6	dikirim melalui					
	Mengenal benda-benda	WA Grup					
	disekitarnya						
4	4.11						
	Menunjukan kemampuan						
	berbahasa ekspresif (						

	berbicara ketika melakukan			
	kegiatan)			
5	2.10			
	Memiliki perilaku yang			
	mencerminkan sikap kerja			
	sama (bekerja sama dengan			
	orang tua dalam membuat			
	kalung menggunakan			
	tangkai daun ketela)			
6	2.3-3.8			
	Memiliki perilaku yang			
	mencerminkan sikap kreatif			
	(berkreasi menggunakan			
	bahan alam). Mengenal			
	lingkungan alam (tanaman)			

	Banyumas,	. September 2020
Kepala Sekolah	Guru Kelas	

(Yuni Liana, S.Pd) (Faridah Hariani, S.pd)