

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) DARING TAMAN KANAK KANAK PERTIWI KEDUNGMLATEN

Hari / tanggal :

Tema/sub tema/sub-sub tema : Kebutuhanku/kebersihan/kebersihan gigi

Kelompok / usia : A /4-5 th

Semester : 1/ ganjil

KOMPETENSI DASAR

- 2.6 : taat pada aturan(sosem)
- 3.1-4.1 : mengenal kegiatan ibadah sehari-hari(nam)
- 3.3-4.3 : melakukan kegiatan motoric kasar dan halus terkontrol (fm)
- 3.6-4.6 : mengenal benda yang di sekitarnya yang dikenal berdasar nama nama,bentuk,ukuran,pola,sifat,tekstur dan ciri lainnya (kog)
- 3.9-4.9 : penggunaan tekhnologi sederhana(kog)
- 3.10-4.10: menunjukkan kemampuan menyimak(bhs)
- 3.15-4.15: menampilkan karya seni sederhana(seni)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Melalui kegiatan berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan anak mampu melafalkannya dengan lancar
- melalui kegiatan melihat tayangan video anak mampu menggosok gigi dengan cara yang benar
- melalui kegiatan menggosok gigi anak mampu menunjukkan benda sesuai fungsinya dengan benar
- Melalui kegiatan menjiplak pola sikat gigi anak mampu menggerakkan tangan dengan lentur
- Anak mampu membuat gambar dengan benar setelah mengamati benda sekitar
- Melalui kegiatan mencocok gambar anak mampu menggunakan teknologi sederhana dengan tepat
- Melalui kegiatan permainan warna dengan menggunakan sikat gigi anak mampu berkreasi sesuai keinginnya dengan indah

B. MATERI PEMBELAJARAN

- mengenal do'a sebelum dan sesudah kegiatan
- menggosok gigi
- menjiplak benda

- membuat coretan berbentuk gambar
- mencocok gambar
- melakukan permainan warna dengan menggunakan sikat

C. METODE PEMBELAJARAN

- Demonstrasi
- Tanya jawab
- Praktek langsung
- Pemberian tugas

D. SUMBER BELAJAR

- Video pembelajaran yang di buat guru

E. ALAT DAN BAHAN

- peralatan menggosok gigi
- kertas
- pensil
- sikat gigi bekas
- sisir bekas
- benda apa saja yang ada di rumah

F. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

- a. Guru menyapa anak melalui media pembelajaran daring (WAG)
- b. Anak (guru,orangtua)berdo'a sebelum kegiatan
- c. Anak bercakap-cakap tentang video kiriman guru
- d. Anak memahami permainan meliputi,menggosok gigi dengan cara yang benar,menjiplak pola sikat gigi,mencocok gambar sikat gigi,dan permainan warna
- e. Anak mencari informasi dengan media video
- f. Anak menggunakan informasi dari orang tua untuk melakukan kegiatan di rumah
- g. Anak memilih permainan yang akan di lakukan
- h. Anak bersama orang tua mendokumentasikan permainan yang di pilih
- i. Anak menyampaikan hasil karyanya dengan menceritakan proses kegiatan bermain yang telah di lakukan melalui video atau voice note
- j. Orang tua mengirim foto / video tentang aktivitas anak dan foto hasil karya anak
- k. Guru menganalisis foto/ video yang di kirimkan
- l. Guru merekap hasil pembelajaran melalui foto/ video yang di kirimkan orang tua

G. PENILAIAN

- a. Observasi
- b. Hasil karya/unjuk kerja

Mengetahui

Kepala tk pertiwi kedungmlaten

Guru kelas A

Sumartiningsih, S.Pd

Yuni andriana, S.Pd