RENCANA PELAKSANAAN PMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK IT FAJARDILLA

Alokasi Waktu : 08.00 – 10.00

A. Tujuan Pembelajaran

- Anak mampu membiasakan berdoa sebelum dan sesudah kegiatan.

- Anak mampu mengenal binatang serangga adalah ciptaan tuhan.
- Anak mampu memiliki sikap peduli dan tanggung jawab kepada binatang.
- Anak mampu menirukan gerakan kupu kupu dengan anggota tubuhnya.
- Anak mampu menulis kata yang berawalan "K".
- Anak menyanyikan Lagu.

B. Kegiatan Pembelajaran

a. Pembukaan

- Sebelum Belajar Berdoa.
- Tepuk dan Bernyanyi.
- Menceritakan apa Tema Hari ini.

b. Inti

- Membuat Bentuk kupu kupu dari bahan alam.
- Menulis kata "Kupu kupu" yang telah di contohkan dipapan tulis.
- Menghitung sayap Kupu kupu.
- Istirahat 30 Menit.

c. Penutup

- Menceritakan kembali tentang tema hari ini.
- Menanyakan kepada anak bagaimana perasaan mereka saat belajar.

C. Penilaian Pembelajaran

- 1. Indokator yang dicapai.
 - Nam (anak dapat berdo'a sebelum dan sesudah pembelajaran dan anak dapat mensyukuri bahwa binatang adalah ciptaan tuhan).
 - Fisik Motorik (anak mampu menuliskan kalimat "Kupu kupu" yang diberikan contoh dipapan tulis).
 - Sosem (anak dapat bertanggung jawab atas pekerjaannya agar rapi).
 - Kognitif (anak dapat menghitung jumlah sayap pada Kupu kupu).
 - Bahasa (anak dapat menirukan guru membaca kalimat "Kupu kupu").
 - Seni (anak dapat menyanyikan lagu "Kupu kupu" dengan gerak).
- 2. Teknik Penilaian.
 - Penilaian sikap (anekdot dan ceklis).
 - Penilaian keterampilan (hasil karya).
 - Penilaian Pengetahuan.

Mengetahui,

Kepala TK IT Fajardilla

Guru Kelas

LASMINI, S.Pd

RIRIS ANDRIANI