

TUGAS AKHIR PENGEMBANGAN RPP

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) TAMAN KANAK-KANAK NEGERI PEMDA SIAK T. P 2020 / 2021	
SEMESTER/BLANKING : 1 / Agustus 21	
KELOMPOK : B-6 TAHUN	
TEMASUB TEMASUB/TEMA : Dini Sunda/ Pakaian / Baju/ Pakaian	
HARI/TANGGAL : Senin/ 31 Agustus 2020	
ALOKASI WAKTU : 120 Menit	
KD : Nani (1.1), Suci (2.1), Kerti (3.4.1), Bina (12.4.12), Fani (Makro) (3.4.1), Sari (13.4.13)	
MATERI KEGIATAN :	
1.1.2 Mendeskripsikan pakaian Ciptaan Allah melalui tayangan youtube (Teknologi)	
2.4.3 Mendeskripsikan cara memakai pakaian dengan menggunakan gambar (Engineering)	
4.5.2 Menyusun bentuk geometri dengan jumlah yang benar menjadi pakaian melalui tayangan video (Teknologi dan Matematika)	
4.1.2.9 Menulis kata baju, kemeja, celana pada buku tulis (Engineering)	
4.3.3 Ekspresikan keinginan pakaian dengan berbagai warna (Sales)	
4.1.5.1 Berhenti melihat bentuk baju dengan kreatif (Art)	
TUJUAN PEMBELAJARAN :	
1. Melalui tayangan awal soal pakaian di youtube anak bisa mendeskripsikan bahwa pakaian adalah ciptaan Allah dengan mandiri.	
2. Dengan menggunakan gambar pakaian, anak mampu mendeskripsikan cara memakai pakaian dengan mandiri.	
3. Melalui tayangan video anak mampu menyusun bentuk geometri dengan jumlah bentuk yang benar menjadi bentuk pakaian dengan mandiri.	
4. Dengan menggunakan tulisan di buku anak mampu menulis kembali tulisan dengan rapi.	
5. Melalui ekspresikan dengan berbagai warna anak mampu memercakan berbagai kreasi dalam Menjahit dengan kreatif.	
6. Dengan menggunakan gambar bentuk baju anak mampu berkreasi dengan penaja diri dalam melihat baju dari orang dengan kreatif.	
PENGAYAAN/ PENYIAPAN KAKAK/IBU :	
1. Religius 2. Mandiri 3. Berprestasi	
WILAYAH PEMBELAJARAN :	
1. Pendekatan : STEAM, HOIS 2. Model : Discovery Learning 3. Metode Pembelajaran : Diskusi, tanya jawab, Demonstrasi, permainan	
ALAT BAHAN :	
- Video - Objektivitas - Bentuk geometri - Lem - Buku - Pensil warna - Permana - Tisu - Pakaian Kelong.	
MATERI PEMBELAJARAN : 600 Menit	
KEGIATAN PEMBUKAAN : 100 Menit	
• Guru menunjukkan anak untuk melihat isi pembelajaran dengan diawali menyanyikan lagu pendahuluan dan melakukan gerak olah tubuh serta berdoa pagi anak dan berdoa.	
• Guru bertanya anak seberapa dia sudah belajar dengan dipanggil oleh anak.	
• Guru menyanyikan lagu anak dan menghibur anak dengan berbagai permainan.	
• Melakukan kembali pembelajaran yang telah lalu.	
• Guru dan anak berdiskusi tentang pakaian "Baju Pakaian".	
• Guru dan anak berdiskusi tentang apa yang akan dipelajari dengan ciptaan Allah melalui tayangan video youtube tentang awal soal pakaian.	
• Guru dan anak berdiskusi tentang bentuk pakaian dengan mendeskripsikan pakaian ciptaan Allah.	
KEGIATAN INTI : 400 Menit	
• Mengamati , Anak mengamati video tayangan youtube, video tayangan bentuk baju dari bentuk geometri, penjelasan guru tentang kegiatan yang akan dilakukan.	
• Mengamati , anak bertanya tentang pakaian ciptaan Allah dan awal soal pakaian dari video yang diputar.	
• Mengumpulkan Informasi : Guru memberikan informasi dengan tanya jawab bersama anak.	

DISUSUN OLEH
MAHASISWA PPG DALJAB 2020
ANGKATAN 1
NAMA LIZA AFRILIA
TEMPAT TUGAS : TK NEGERI PEMDA SIAK

Sebelum menyusun RPPM dan RPPH daring, ada beberapa hal yang harus saya perhatikan, antara lain:

- Kemampuan orang tua dan anak saat mengerjakan kegiatan dari rumah, kesiapan ekonomi, kemampuan orang tua dalam mendampingi anak dengan berapa kegiatan dalam 1 hari.
- Kerjasama dengan orang tua, dikarenakan banyak sekali peran orang tua dalam membimbing anak dirumah maka jalinkan kerjasama dengan orang tua tentang kegiatan yang akan dilakukan agar bisa berjalan dengan baik dan penilaian tentang capaian perkembangan anak
- Variasi Kegiatan, kegiatan diciptakan bervariasi agar anak bisa melaksanakan kegiatan dengan penuh semangat dan sesuai kesepakatan dengan orang tua dan anak kegiatan mana yang terlebih dahulu mau dikerjakan
- Media, media yang dipilih harus media yang mudah dijangkau anak dan orang tua agar kegiatan pembelajaran dari rumah tidak membebankan orang tua dirumah.

MENGEMBANGKAN RPPM SESUAI KURIKULUM YANG BERLAKU (DARING)

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM) TAMAN KANAK-KANAK NEGERI PEMDA SIAK T.P 2020/2021

TEMA	: DIRI SENDIRI / HOBIKU
SEMESTER/MINGGU/BULAN	: 1 / 10 / SEPTEMBER
KELOMPOK	: B (USIA 5-6 Tahun)
KD	: 3.1-4.1, 2.5, 2.2, 3.12-4.12, 3.3-4.3, 3.15-4.15

Assalamu'alaikum Ayah / Bunda

Minggu ini tema bermain kita bersama Ananda tercinta dirumah adalah Diri Sendiri dan sub tema :Hobiku. Adapun kegiatan main yang akan dimainkan Ananda bisa dipilih pada kegiatan main dibawah ini.

Materi Pembelajaran :

- Berdo'a sehari-hari sebelum memulai kegiatan
- Bangga menunjukkan hasil karyanya
- Menemukan sesuatu yang baru
- Menyusun kata dari huruf-huruf
- Melakukan permainan fisik dengan aturan
- Membuat karya seni sesuai kreativitasnya .

Kegiatan main :

- Aku bisa mendeskripsikan do'a sebelum belajar
- Aku bisa mengkomunikasikan hasil karya ku sendiri
- Aku bisa menceritakan kegiatan yang aku lakukan
- Aku bisa bereksperimen membuat mainan pasir ajaib dengan berbagai bahan
- Aku bisa menghitung mainan yang ada dirumahku
- Aku bisa menyusun kata hobiku bermain dengan menempel kartu huruf
- Aku bisa mendeskripsikan huruf-huruf pada kata
- Aku bisa melakukan kegiatan bermain lempar tangkap bola
- Aku bisa menggambar mainan yang aku suka
- Aku bisa berkreasi menciptakan mainan bola dari kertas bekas

Silakan dipilih kegiatan mana yang lebih dulu akan dimainkan dalam minggu ini. Bunda bisa memilih 1 kegiatan main untuk 1 hari. Bila Ananda tidak tertarik, beri semangat mereka dan dorong dulu. Namun bila ia menginginkan kegiatan yang lain, ikuti minatnya agar belajar melalui bermain dirumah menjadi menyenangkan. Tolong amati, foto atau rekam video kegiatan Ananda, termasuk saat ia melakukan kegiatan rutinitas dan ibadah, lalu kirim ke whatsapp grup untuk catatan perkembangan Ananda. Terimakasih.

Bagi yang tidak memiliki whatsapp, hasil karya bisa dikumpulkan oleh ayah / bunda kesekolah kepada guru kelas.

KEPALA TK NEGERI PEMDA SIAK

GURU KELAS B4

TENGGU ZAINIAH, A.Ma
NIP. 19650806 198701 2 001

LIZA AFRILIA, S.Pd
NIP. 19870410 201902 2 002

**MENGEMBANGKAN RPP SESUAI KURIKULUM YANG BERLAKU
(DARING)**

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
DALAM JARINGAN (DARING)
TAMAN KANAK-KANAK NEGERI PEMDA SIAK
T.P 2020 / 2021**

SEMESTER/BULAN/MINGGU : I / September / 10 KELAS/USIA: B/5-6 TAHUN TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA: Diri Sendiri/ Hobiku / Bermain HARI/TANGGAL: Senin/ 21 September 2021 ALOKASI WAKTU : 120 Menit
KD : 3.1-4.1, 2.5, 2.2, 3.12-4.12, 3.3-4.3, 3.15-4.15
MATERI KEGIATAN : <ul style="list-style-type: none">• 3.1.3 Berdo'a sehari-hari sebelum memulai kegiatan• 2.5.6 Bangga menunjukkan hasil karyanya• 2.2.3 Menemukan sesuatu yang baru• 4.12.3 Menyusun kata dari huruf-huruf• 4.3.4 Melakukan permainan fisik dengan aturan• 4.15.1 Membuat karya seni sesuai kreativitasnya
TUJUAN PEMBELAJARAN : <p>Assalamu'alaikum Ayah dan bunda, pada hari senin ini Ananda akan melaksanakan pembelajaran dari rumah, adapun tujuan pembelajaran hari ini adalah:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Anak mampu mendeskripsikan do'a sebelum belajar2. Anak mampu dengan bangga mengkomunikasikan hasil karya yang dibuatnya3. Anak mampu melakukan eksperimen membuat mainan pasir ajaib dan menghitung mainan yang ada dirumah4. Anak mampu mendeskripsikan huruf pada kata pasir ajaib5. Anak mampu mencetak mainan menggunakan pasir ajaib6. Anak mampu kreatif menciptakan bentuk mainan
MEDIA,ALAT DAN BAHAN: <p>- Video –Tepung terigu –Baby oil -Mainan yang ada dirumah</p>
KEGIATAN PEMBUKA : (20 Menit) <p>Sebelum memulai kegiatan pada hari ini, hendaknya ayah dan bunda mengajak Ananda untuk membaca do'a sebelum belajar dengan mengikuti panduan do'a sebelum belajar melalui video guru. Melihat video pembelajaran dari guru tentang apa itu hobiku, memberikan kesempatan kepada anak untuk menganalisa hobi yang bermanfaat.</p>
KEGIATAN INTI: (90 Menit) <p>Untuk mencapai tujuan pembelajaran tersebut, Ananda dapat diajak untuk melakukan kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Menonton video eksperimen membuat mainan pasir ajaib dari guru.2. Menghitung mainan yang ada dirumah dan menganalisa mainan yang masih bagus3. Melakukan eksperimen membuat mainan pasir dari tepung terigu dan baby oil dengan pencampuran bahan-bahan, berkreasi mencetak dari pasir dan kreatif menciptakan bentuk mainan, mendeskripsikan huruf pada kata pasir ajaib4. Untuk melakukan penguatan kepada anak, Ayah atau bunda memvideokan anak mengkomunikasikan dengan menceritakan eksperimennya membuat pasir ajaib dan menganalisa mainan yang disukainya dirumah.
KEGIATAN PENUTUP: (10 Menit) <p>Setelah melakukan kegiatan bunda bisa meminta anak menceritakan kembali kegiatan yang sudah dilakukan Ananda pada hari ini dan menanyakan perasaan Ananda tentang kegiatan yang dimainkan anak pada hari ini.</p>

RENCANA PENILAIAN

Program pengembangan	Kompetensi dasar	Indikator/materi	Skala Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
Nilai Moral dan Agama	3.1-4.1	3.1.3 Mendeskripsikan do'a sebelum belajar				
Sosial Emosional	2.5.6	2.5.6 Mengkomunikasikan hasil karya yang dibuatnya dengan bangga				
Kognitif	2.2	2.2.3 Melakukan eksperimen membuat pasir ajaib dengan pencampuran tepung dan baby oil serta pewarna makanan Menghitung mainan yang disukai yang ada dirumah				
Bahasa	3.12-4.12	4.12.3 Mendeskripsikan huruf-huruf pada kata pasir ajaib				
Fisik Motorik	3.3-4.3	4.3.4 Mencetak mainan menggunakan pasir ajaib				
Seni	3.15-4.15	4.15.1 Kreatif menciptakan bentuk mainan				

Mohon kerjasama ayah dan bunda untuk dapat mengirim video atau foto kegiatan yang sudah dilakukan Ananda dirumah, terimakasih kerjasama ayah dan bunda dalam membimbing Ananda belajar dari rumah. Semoga kita semua diberi kesehatan dan keselamatan.

KEPALA TK NEGERI PEMDA SIAK

GURU KELAS B4

TENGGU ZAINIAH, A.Ma
NIP. 19650806 198701 2 001

LIZA AFRILIA, S.Pd
NIP. 19870410 201902 2 002

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
DALAM JARINGAN (DARING)
TAMAN KANAK-KANAK NEGERI PEMDA SIAK
T.P 2020 / 2021**

<p>SEMESTER/BULAN/MINGGU : I / September / 10 KELAS/USIA: B/5-6 TAHUN TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA: Diri Sendiri/ Hobiku / Bermain HARI/TANGGAL: Selasa / 22 September 2021 ALOKASI WAKTU : 120 Menit</p>
<p>KD : 3.1-4.1, 2.5, 2.2, 3.12-4.12, 3.3-4.3, 3.15-4.15</p>
<p>MATERI KEGIATAN :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3.1.3 Berdo'a sehari-hari sebelum memulai kegiatan • 2.5.6 Bangga menunjukkan hasil karyanya • 2.2.3 Menemukan sesuatu yang baru • 4.12.3 Menyusun kata dari huruf-huruf • 4.3.4 Melakukan permainan fisik dengan aturan • 4.15.1 Membuat karya seni sesuai kreativitasnya
<p>TUJUAN PEMBELAJARAN :</p> <p>Assalamu'alaikum Ayah dan bunda, pada hari senin ini Ananda akan melaksanakan pembelajaran dari rumah, adapun tujuan pembelajaran hari ini adalah:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Anak mampu mendeskripsikan do'a sebelum belajar 2. Anak mampu dengan bangga mengkomunikasikan hasil karya yang dibuatnya 3. Anak mampu menghitung kertas untuk membuat bola 4. Anak mampu menyusun kata dengan benar 5. Anak mampu meremas kertas dengan benar 6. Anak mampu berkreasi menciptakan mainan dengan kreatif
<p>MEDIA,ALAT DAN BAHAN:</p> <p>- Video –Kartu huruf –Buku –Lem –Isolasi Bening</p>
<p>KEGIATAN PEMBUKA : (20 Menit)</p> <p>Sebelum memulai kegiatan pada hari ini, hendaknya ayah dan bunda mengajak Ananda untuk membaca do'a sebelum belajar yang dipimpin oleh anak. Melihat video pembelajaran dari guru tentang macam-macam hobi, memberikan kesempatan kepada anak untuk mendeskripsikan macam-macam hobi.</p>
<p>KEGIATAN INTI: (90 Menit)</p> <p>Untuk mencapai tujuan pembelajaran tersebut, Ananda dapat diajak untuk melakukan kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menonton video membuat bola dari kertas bekas dan menyusun kata menggunakan kartu huruf 2. Menyusun kata hobiku bermain menggunakan kartu huruf dengan benar dan rapi 3. Berkreasi menciptakan bola dari kertas bekas, dengan meremaskan kertas, menghitung kertas yang digunakan dan menganalisa perubahan kertas menjadi bola. 4. Untuk melakukan penguatan kepada anak, Ayah atau bunda memvideokan anak menceritakan cara menciptakan bola dari kertas bekas dan cara menyusun kata hobiku bermain dengan menyebutkan huruf-huruf sesuai urutan.
<p>KEGIATAN PENUTUP: (10 Menit)</p> <p>Setelah melakukan kegiatan bunda bisa meminta anak menceritakan kembali kegiatan yang sudah dilakukan Ananda pada hari ini dan menanyakan perasaan Ananda tentang kegiatan yang dimainkan anak pada hari ini.</p>

RENCANA PENILAIAN

Program pengembangan	Kompetensi dasar	Indikator/materi	Skala Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
Nilai Moral dan Agama	3.1-4.1	3.1.3 Mendesripsikan do'a sebelum belajar				
Sosial Emosional	2.5.6	2.5.6 Menceritakan kegiatan yang dilakukan				
Kognitif	2.2	2.2.3 Menghitung kertas yang digunakan untuk membuat bola				
Bahasa	3.12-4.12	4.12.3 Menyusun kata hobiku bermain menggunakan kartu huruf				
Fisik Motorik	3.3-4.3	4.3.4 Meremas kertas dengan benar				
Seni	3.15-4.15	4.15.1 Berkreasi menciptakan bola dari kertas bekas				

Mohon kerjasama ayah dan bunda untuk dapat mengirim video atau foto kegiatan yang sudah dilakukan Ananda dirumah, terimakasih kerjasama ayah dan bunda dalam membimbing Ananda belajar dari rumah. Semoga kita semua diberi kesehatan dan keselamatan.

KEPALA TK NEGERI PEMDA SIAK

GURU KELAS B4

TENGGU ZAINIAH, A.Ma
NIP. 19650806 198701 2 001

LIZA AFRILIA, S.Pd
NIP. 19870410 201902 2 002

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
DALAM JARINGAN (DARING)
TAMAN KANAK-KANAK NEGERI PEMDA SIAK
T.P 2020 / 2021**

<p>SEMESTER/BULAN/MINGGU : I / September / 10 KELAS/USIA: B/5-6 TAHUN TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA: Diri Sendiri/ Hobiku / Bermain HARI/TANGGAL: Rabu/ 23 September 2021 ALOKASI WAKTU : 120 Menit</p>
<p>KD : 3.1-4.1, 2.5, 2.2, 3.12-4.12, 3.3-4.3, 3.15-4.15</p>
<p>MATERI KEGIATAN :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3.1.3 Berdo'a sehari-hari sebelum memulai kegiatan • 2.5.6 Bangga menunjukkan hasil karyanya • 2.2.3 Menemukan sesuatu yang baru • 4.12.3 Menyusun kata dari kartu huruf • 4.3.4 Melakukan permainan fisik dengan aturan • 4.15.1 Membuat karya seni sesuai kreativitasnya
<p>TUJUAN PEMBELAJARAN :</p> <p>Assalamu'alaikum Ayah dan bunda, pada hari senin ini Ananda akan melaksanakan pembelajaran dari rumah, adapun tujuan pembelajaran hari ini adalah:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Anak mampu mendeskripsikan do'a sebelum belajar 2. Anak mampu dengan bangga mengkomunikasikan hasil karya yang dibuatnya 3. Anak mampu berhitung 1-10 dengan benar 4. Anak mampu menulis kata dengan benar 5. Anak mampu melakukan kegiatan bermain lempar tangkap bola dan menggambar mainan yang disukai dengan kreatif 6. Anak mampu kreatif dalam mewarnai gambar dengan beragam warna
<p>MEDIA,ALAT DAN BAHAN:</p> <p>- Video –Bola kertas/Bola mainan –Kertas/buku gambar/papan tulis –Pensil warna/pensil dan krayon</p>
<p>KEGIATAN PEMBUKA : (20 Menit)</p> <p>Sebelum memulai kegiatan pada hari ini, hendaknya ayah dan bunda mengajak Ananda untuk membaca do'a sebelum belajar yang dipimpin oleh anak. Melihat video pembelajaran dari guru tentang apa itu hobiku, memberikan kesempatan kepada anak untuk menganalisa manfaat bermain.</p>
<p>KEGIATAN INTI: (90 Menit)</p> <p>Untuk mencapai tujuan pembelajaran tersebut, Ananda dapat diajak untuk melakukan kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menonton video macam-macam permainan 2. Melakukan kegiatan bermain lempar tangkap bola sebanyak 10 hitungan dan menganalisa mengapa bola harus ditangkap dengan benar 3. Berkreasi menggambar mainan yang disukai, kreatif mewarnai dengan pencampuran warna(gradasi warna) dan menulis kata sesuai mainan yang digambar anak 4. Untuk melakukan penguatan kepada anak, Ayah atau bunda memvideokan anak mengkomunikasikan cara melempar dan menangkap bola , menceritakan gambar mainan hasil karyanya dengan berbagai warna yang indah.
<p>KEGIATAN PENUTUP: (10 Menit)</p> <p>Setelah melakukan kegiatan bunda bisa meminta anak menceritakan kembali kegiatan yang sudah dilakukan Ananda pada hari ini dan menanyakan perasaan Ananda tentang kegiatan yang dimainkan anak pada hari ini.</p>

RENCANA PENILAIAN						
Program pengembangan	Kompetensi dasar	Indikator/materi	Skala Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
Nilai Moral dan Agama	3.1-4.1	3.1.3 Mendeskripsikan do'a sebelum belajar				
Sosial Emosional	2.5.6	2.5.6 Mengkomunikasikan hasil karya yang dibuatnya dengan bangga				
Kognitif	2.2	2.2.3 Berhitung 1-10 saat melempar tangkap bola				
Bahasa	3.12-4.12	4.12.3 Menulis kata sesuai gambar yang dibuat anak				
Fisik Motorik	3.3-4.3	4.3.4 Melakukan kegiatan bermain lempar tangkap bola dengan cara yang benar Menggambar mainan kesukaan dengan gradasi warna yang beragam				
Seni	3.15-4.15	4.15.1 Kreatif dalam mewarnai gambar dengan beragam warna				

Mohon kerjasama ayah dan bunda untuk dapat mengirim video atau foto kegiatan yang sudah dilakukan Ananda dirumah, terimakasih kerjasama ayah dan bunda dalam membimbing Ananda belajar dari rumah. Semoga kita semua diberi kesehatan dan keselamatan.

KEPALA TK NEGERI PEMDA SIAK

GURU KELAS B4

TENGGU ZAINIAH, A.Ma
NIP. 19650806 198701 2 001

LIZA AFRILIA, S.Pd
NIP. 19870410 201902 2 002