

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN PAUD
(RPP PAUD)

SIMULASI SEKOLAH PENGGERAK

TEMA : Binatang
SUB TEMA : Aku sayang binatang
KELOMPOK : B (USIA 5 - 6 TAHUN)
Oleh : FATMAWATI, S.Pd



TAHUN 2021/2022

Semester/Minggu ke/Hari ke : 2 / 11

Hari /tgl : Kamis, 18 September 2021

Kelompok usia : B

Tema/sub tema : Binatang / Aku sayang binatang / Binatang berkaki 2

KD : 1.1 - 2.3 - 2.4 - 3.2 - 4.2 - 3.6 - 4.6 - 3.11 - 4.11 - 3.15 - 4.15.

Materi :

- Macam - macam binatang hidup di darat
- Gambar - gambar binatang hidup di darat
- Gerak / jalannya binatang
- Tidak menyakiti binatang
- Suara - suara binatang
- Syair ayamku
- Tertarik pada aktifitas seni

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman (Bermain lego)

Alat dan bahan : - Ayam

- Maze

- Kertas

- Pensil

Karakter : Peduli lingkungan

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN:

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat (berkaki 2)
3. Berdiskusi tentang menyayangi binatang
4. Menirukan suara dan gerakan ayam
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI

1. Mencari jejak mencari anak ayam
2. Menghitung bentuk - bentuk geometri pada gambar ayam
3. Menggambar bentuk ayam
4. Bernyanyi lagu ayam

C. RECALLING:

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan binatang yang hidup di darat
 - b. Dapat menceritakan perkembangbiakan ayam
 - c. Dapat menyanyikan lagu ayam dengan baik
 - d. Dapat mencari jalan menuju kandang ayam
 - e. Dapat menggambar bentuk ayam