

Nama Pembuat Rencana Pembelajaran : Yuyu Yuningsih,S.Pd.
Nama Sekolah : Tk Hasan Al Maani
Email : tkhasanalmaani@gmail.com
Tema / Topik : Binatang (Binatang Air) / Kel.B

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK HASAN AL-MA'ANI

NAMA PAUD	:	TK HASAN AL-MAANI	
SEMESTER/BULAN/MINGGU	:	1 /November/ 2	
KELAS/USIA	:	B/5-6 tahun	
TEMA/ SUB-TEMA/SUB-SUB TEMA	:	BINATANG/ BINATANG AIR/NAMA-NAMA IKAN	
HARI/TANGGAL	:	Rabu,10 November 2021	
Kompetensi Dasar (KD)	NAM	1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya	
	FM	3.3 Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus 4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus	
	BAHASA	3.12 Mengenal keaksaraan awal melalui bermain 4.12 Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya	
	KOGNITIF	3.5 Mengetahui cara memecahkan masalah sehari-hari dan berperilaku kreatif 4.5 Menyelesaikan masalah sehari-hari secara kreatif	
	SOSEM	2.7 Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap sabar (mau menunggu giliran, mau mendengar ketika orang lain berbicara) untuk melatih kedipsiplinan 2.8 Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian	
	SENI	3.15 Mengenal dan menghasilkan berbagai karya dan aktivitas seni 4.15 Menunjukankarya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	
	MATERI	:	1.
		2.	Pengembangan motorik kasar dan motorik halus (KD 3.3,4.3)
		3.	Keaksaraan awal (KD 3.12,4.12)
		4.	Mau menunggu giliran dan mandiri (KD 2.7,2.8)
		5.	Mencocokkan bilangan dengan lambang bilangan (KD 3.5,4.5)
		6.	Eksperimen /Demonstrasi (KD 2.2)
		7.	Karya dan aktivitas seni (KD3.15,4.15)
ALAT DAN BAHAN	:	Alat : 1. Lem 2. Gunting	

		3. Mangkuk strefoam 4. Spidol 5. Pensil Warna Bahan : 1. Daun pisang kering 2. Kertas kalender 3. Sterofoam 4. Batu kerikil 5. Kertas HVS
KEGIATAN MOTORIK KASAR	:	Meniru gerakan ikan berenang
KEGIATAN PEMBUKAAN	:	1. Salam 2. Berdoa sebelum Belajar 3. Bernyanyi sambil tepuk tangan
KEGIATAN INTI	:	
	1.	Menyusun huruf menjadi kata ikan pada gambar ikan (C6) Bahasa (3.12,4.12)
	2.	Membuat kolase bentuk ikan dari daun pisang kering (C6) Seni 3.15,4.15
	3.	Mencocokkan bilangan dengan lambang bilangan dari 1-10 Kognitif(C4)3.5,4.5
	4.	Mengkombinasikan Anyaman dengan bentuk Ikan Seni (C6) 3.15,4.15
ISTIRAHAT (MAKAN SNEK DAN BERMAIN BEBAS)	:	Bermain bersama dan menikmati makanan dan minuman (Snack)
KEGIATAN PENUTUP	:	a. Recalling 1) Merapihkan alat-alat yang sudah digunakan 2) Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan 3) Berdiskusi tentang kegiatan yang sudah dimainkan hari ini,mainan apa yang paling disukai 4) Penguatan pengetahuan yang didapat anak b. Cerita pendek tentang pesan-pesan c. Berdoa sesudah kegiatan selesai d. Salam



YUYU YUNINGSIH, S.Pd

Kuningan, 10 November 2021

Guru Kelas B

YUYU YUNINGSIH, S.Pd.

BAHAN AJAR RPPH

Tema : Binatang
Subtema : Binatang Air
Sub-sub tema : Nama-Nama Ikan

1. Kegiatan 1 menyusun huruf kata ikan pada gambar ikan

- a. Sains : Meraba tekstur steropom
- b. Teknologi : Steropom, kertas Kalender, Lem, Gunting
- c. Engineering : Proses menyusun huruf pada gambar ikan
- d. Art : Bentuk gambar ikan pada steropom
- e. Mathematic : Menghitung banyaknya huruf yang ditempel

2. Kegiatan 2 membuat kolase bentuk ikan dari daun pisang kering

- a. Sains : Mampu mengenal warna daun pisang dan tekstur daun pisang kering
- b. Teknologi : Lem, Gunting, Kertas HVS, Kertas HVS
- c. Engineering : Proses membuat kolase bentuk ikan
- d. Art : Kolase bentuk ikan dari daun pisang kering
- e. Mathematic : Menghitung jumlah daun pisang yang sudah di tempelkan

3. Kegiatan 3 mencocokkan bilangan dengan lambang bilangan

- a. Sains : Meraba tekstur batu kerikil
- b. Teknologi : Mangkuk sterofom , Spidol, Kertas HVS
- c. Engineering : Proses dalam memilah-milah angka dari 1-10
- d. Art : Mengenal pembendaharaan angka dari 1-10
- e. Mathematic : Menghitung jumlah batu kerikil yang ada di dalam masing-masing mangkuk

4. Kegiatan 4 Mengkombinasikan Anyaman dengan bentuk Ikan

- a. Sains : Meraba tekstur kertas kalender
- b. Teknologi : Gunting, Kertas Kalender
- c. Engineering : Proses membuat anyaman bentuk ikan
- d. Art : Hasil anyaman bentuk ikan
- e. Mathematic : Menghitung jumlah potongan-potongan kertas kalender yang dipakai dalam membuat anyaman ikan

SISTEMATIKA LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Tema : Binatang
Subtema : Binatang Air
Sub subtema : Nama-nama ikan

A. Kegiatan 1 Menyusun huruf kata ikan pada gambar ikan

Kompetensi Dasar : KD 3.12, 4.12

Bahan / Alat : Sterofom, kertas kalender, lem

1. Langkah Pembelajaran
 - a. Guru menjelaskan alat dan bahan yang akan digunakan
 - 1) Sterofom untuk media gambar ikan
 - 2) Kertas kalender untuk menulis huruf-huruf yang akan di gunakan
 - 3) Lem untuk menempel bentuk huruf yang ada di kertas kalender
 - b. Guru menjelaskan cara bermain
 - 1) Guru menyiapkan peralatan untuk menyusun kembali huruf abjad pada gambar ikan
 - 2) Guru memberi contoh langkah-langkah mengerjakan menyusun kembali huruf abjad pada gambar ikan
 - c. Anak menyimak penjelasan guru
 - d. Anak melakukan apa yang diarahkan oleh guru
 - 1) Anak mengerjakan menyusun kembali huruf abjad pada gambar ikan
 - 2) Guru memberi motivasi kepada anak
 - e. Guru mendampingi anak yang masih kesulitan dalam menyusu ikan lele
2. Ilustrasi media



Kertas Kalender



Steropom



Lem

B. Kegiatan 2 membuat kolase bentuk ikan dari daun pisang kering

Kompetensi Dasar : KD 3.15, 4.15

Bahan / Alat : Kertas HVS, lem, daun pisang kering, gunting

1. Langkah Pembelajaran
 - a. Guru menjelaskan alat dan bahan yang akan digunakan
 - 1) Daun pisang kering untuk membuat kolase (di potong kecil-kecil dan ditempelkan)
 - 2) Kertas HVS untuk menempelkan bentuk ikan
 - b. Guru menjelaskan cara bermain
 - 1) Guru menyiapkan peralatan media untuk membuat bentuk ikan
 - 2) Guru memberi contoh langkah-langkah mengerjakan kolase bentuk ikan
 - c. Anak menyimak penjelasan guru
 - d. Anak melakukan apa yang diarahkan oleh guru
 - 1) Anak mengerjakan kolase bentuk ikan dengan bimbingan guru
 - 2) Guru memberi motivasi pada anak

2. Ilustrasi Media



Lem



Daun pisang



Kertas HVS



Gunting

C. Kegiatan 3 mencocokkan bilangan dengan lambang bilangan

Kompetensi Dasar : KD 3.5,4.5

Bahan / Alat : Wadah/mangkuk sterofoam, batu kerikil, kertas HVS, Spidol

1. Langkah Pembelajaran

- a. Guru menjelaskan alat dan bahan yang akan digunakan
 - 1) Wadah untuk media untuk menyimpan batu kerikil
 - 2) Kertas HVS untuk menulis angka yang akan disimpan di setiap wadah
 - 3) Batu kerikil untuk media mencocokkan bilangan
- b. Guru menjelaskan cara bermain
 - 1) Guru menjelaskan langkah-langkah cara mencocokkan bilangan dengan lambang bilangan
 - 2) Guru memberi contoh cara mencocokkan bilangan dengan lambang bilangan
- c. Anak menyimak penjelasan guru
- d. Anak melakukan apa yang diarahkan oleh guru
 - 1) Anak mengerjakan pencocokan bilangan dengan lambang bilangan
 - 2) Guru memberi motivasi pada anak

2. Ilustrasi Media



Batu kerikil



Mangkuk Strefoam



Spidol



Kertas HVS

D. Kegiatan 4 Mengkombinasikan Anyaman dengan bentuk Ikan

Kompetensi Dasar : KD 3.15, 4.15

Bahan / Alat : Kertas kalender, Lem, Gunting

1. Langkah Pembelajaran

- a. Guru menjelaskan alat dan bahan yang akan digunakan
 - 1) Lem untuk media menempel ujung anyaman
 - 2) Kalender bekas untuk media bentuk ikan dan anyaman
- b. Guru menjelaskan cara bermain
 - 1) Guru menjelaskan langkah-langkah cara menganyam bentuk ikan
 - 2) Guru memberi contoh cara membuat anyaman
- c. Anak menyimak penjelasan guru

d. Anak melakukan apa yang diarahkan oleh guru

1) Anak mengerjakan membuat anyaman dari bentuk ikan

2. Ilustrasi Media



Kalender bekas



Lem



Gunting

MEDIA PEMBELAJARAN

Tema : Binatang
Subtema : Binatang Air
Sub subtema : Nama-nama Ikan

A. Kegiatan 1 Menyusun huruf kata ikan pada gambar ikan

1. Nama alat dan bahan



stearopom



Lem



Kalender

2. Proses Kegiatan :



1



2



3



4

3. Hasil Kegiatan :



B. Kegiatan 2 Membuat Kolase ikan dari daun pisang kering

1. Nama alat dan bahan :



Daun pisang kering

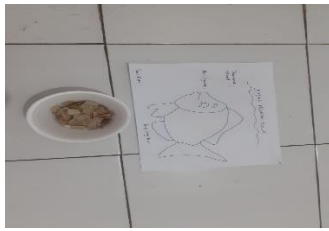


Lem

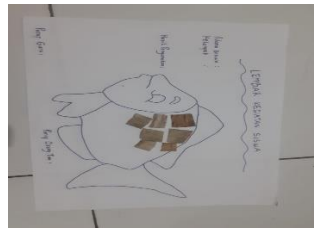


Kertas HVS

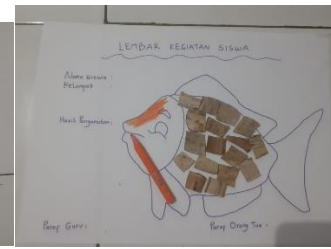
2. Proses Kegiatan :



1

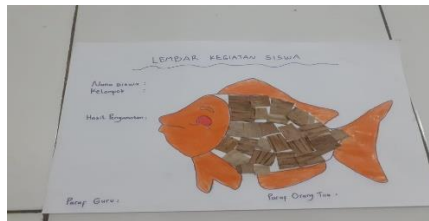


2



3

3. Hasil Kegiatan



C. Kegiatan 3 mencocokkan bilangan dengan lambang bilangan

1. Nama alat dan bahan :



Batu



Mangkuk sterefoam



Spidol



Kertas HVS

2. Proses Kegiatan :



1



2



3

Hasil Kegiatan :



D. Kegiatan 4 Mengkombinasikan Anyaman dengan bentuk Ikan

1. Nama bahan : Kalender bekas



2. Nama Alat : Lem,gunting



3. Proses Kegiatan :



1



2



3



4

4. Hasil Kegiatan



**RENCANA PENILAIAN SISWA
TK HASAN AL-MA'ANI**

Tema : Binatang
Subtema : Binatang Air
Sub subtema : Nama-nama Ikan

PP	KD	INDIKATOR	NAMA ANAK				
			Garva	Shaka	Banu	Fahmi	Dzaky
NAM	1.1	Anak mampu mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya					
FM	3.3,4.3	Anak mampu meniru gerakan ikan berenang					
KOG	3.5	Anak mampu menyebutkan dan mengurutkan bilangan dari 1-10					
BHS	3.12	Anak mampu menyusun huruf pada kata ikan					
SOSEM	2.7,2.8	Anak sabar menunggu giliran serta memiliki sikap mandiri					
SENI	3.15,4.1 5	Anak mampu Mengkombinasikan Anyaman dengan bentuk Ikan					

Keterangan

BB : Belum Berkembang
MB : Mulai Berkembang
BSH : Berkembang Sesuai Harapan
BSB : Berkembang Sangat Baik