

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TKMNU SUNAN GIRI
BALUNG – JEMBER

Semester / Minggu : 1 / 13
Kelompok Usia : 5 – 6 Tahun
Tema / subtema/ sub subtema : Binatang / Binatang Hidup di Air / Ikan
Hari / Tanggal : Selasa, 09 November 2021
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1,2.5,3.3 -4.3,3.12-4.12,3.6- 4.6 ,3.11-4.11,3.15-4.15

Tujuan Pembelajaran :

1. Mengetahui Ciptaan Tuhan dan menyayangi sesama makhluk
2. Dapat mengungkap dengan kalimat sederhana
3. Mengetahui Keaksaraan melalui bermain
4. Mengetahui konsep warna ,bentuk ,ukuran dan ciri ciri ikan
5. Mengetahui konsep bilangan
6. Mengembangkan motorik kasar dan halus

Alat / Media :

- Gambar ikan,papan flanel,stempel,pelepeh pisang,kertas,Biji bijian,kancing,tusuk gigi

Langkah Kegiatan :

- I. Pembukaan (30 Menit)
 - Berdoa ,salam
 - Bercakap cakap tentang binatang yang hidup di air
 - Bercakap cakap tentang ciri – ciri binatang yang hidup di air
 - Menyanyi lagu " ikan "
 - Mengenalkan kegiatan main dan aturan main
- II. Inti (60 Menit)
 - Mengecap sisik ikan
 - Mengurutkan gambar ikan besar sampai yang kecil
 - Menghitung jumlah ikan
 - Mencontoh huruf " I k a n "
- III. Istirahat,makan dan Minum (30 menit)
- IV. Penutup (30 menit)
 - Menanyakan perasaannya selama hari ini
 - Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini,mainan apa yang paling di sukai
 - Menginformasikan kegiatan untuk besok
 - Berdoa ,salam.

Kegiatan Pengaman
Bermain Bombiq

V. Rencana Penilaian

1. Sikap

- Mengenal ikan sebagai ciptaan tuhan
- Mempunyai Sikap Percaya diri

2. Pengetahuan dan Keterampilan

- Dapat menyebutkan ciri – ciri binatang ikan
- Dapat mengecap sisik ikan dengan pelepah pisang
- Dapat mengurutkan gambar ikan besar sampai yang kecil
- Dapat menghitung jumlah ikan

Jember, 09 November 2021

Mengetahui,
Kepala TKMNU Sunan Giri

Guru Kelompok B1

ALFIYAH,S.Pd.,M.Pd
NIP.197012062005012010

ALFIYAH,S.Pd.,M.Pd
NIP.197012062005012010