

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**

Semester/Minggu ke/Hari ke : 1 / 12 / 6  
 Hari /tgl : .....  
 Kelompok usia : B  
 Tema/sub tema : Binatang / Amphibi  
 KD : 1.1 – 2.4 – 2.9 – 3.3 – 4.3 – 3.8 – 4.8 – 3.11 – 4.11 – 3.15 – 4.15.  
 Materi : - Binatang amfibi  
 - Gerak / jalannya binatang  
 - Cerita bergambar ( tolong menolong )  
 - Melompat seperti katak  
 - Perkembangbiakan binatang  
 - Syair  
 - Tertarik pada aktifitas seni

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman  
 Alat dan bahan : - Katak  
 - Gambar  
 - Pensil  
 - Kertas  
 - Krayon

Karakter : Gemar Membaca

**Proses kegiatan**

**A. PEMBUKAAN:**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang amfibi
3. Berdiskusi tentang ciri –ciri binatang amfibi
4. Melompat seperti katak
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. INTI**

1. Mengurutkan perkembangbiakan katak
2. Mewarnai gambar katak
3. Meniru tulisan di bawah gambar katak
4. Bersyair katak

**C. RECALLING:**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**D. PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

**E. PENILAIAN**

Teknik Penilaian Perintah Tugas (PT)

No	Nama	BB	MB	BSH	BSB	Ket

Mojoagung, 2021

Mengetahui,  
Kepala Sekolah



Siti Efi Nurfuadah, S.Pd AUD

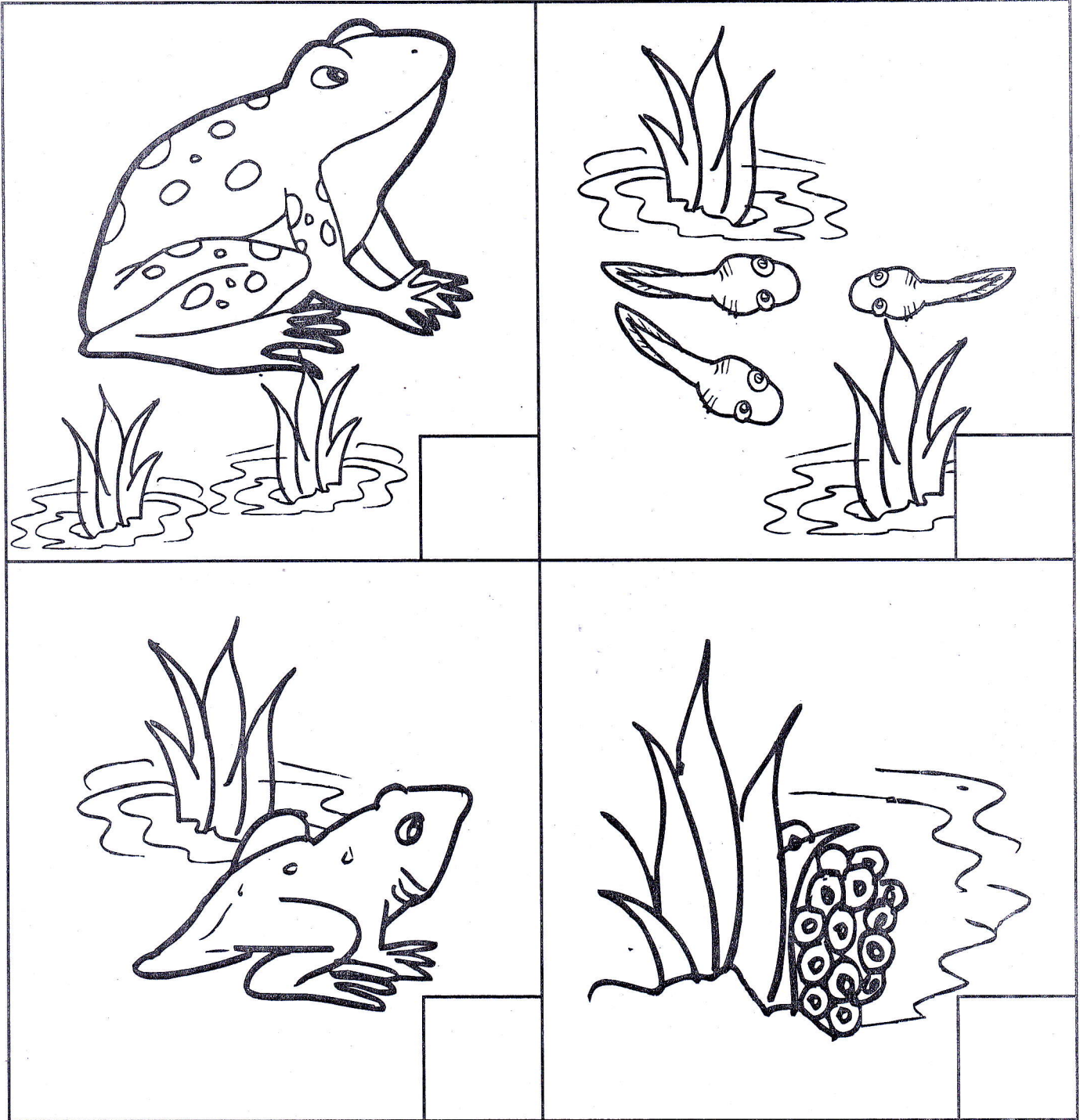
Guru Kelompok



Siti Efi Nurfuadah, S.Pd AUD



~ urutkan perkembangan biakan katak



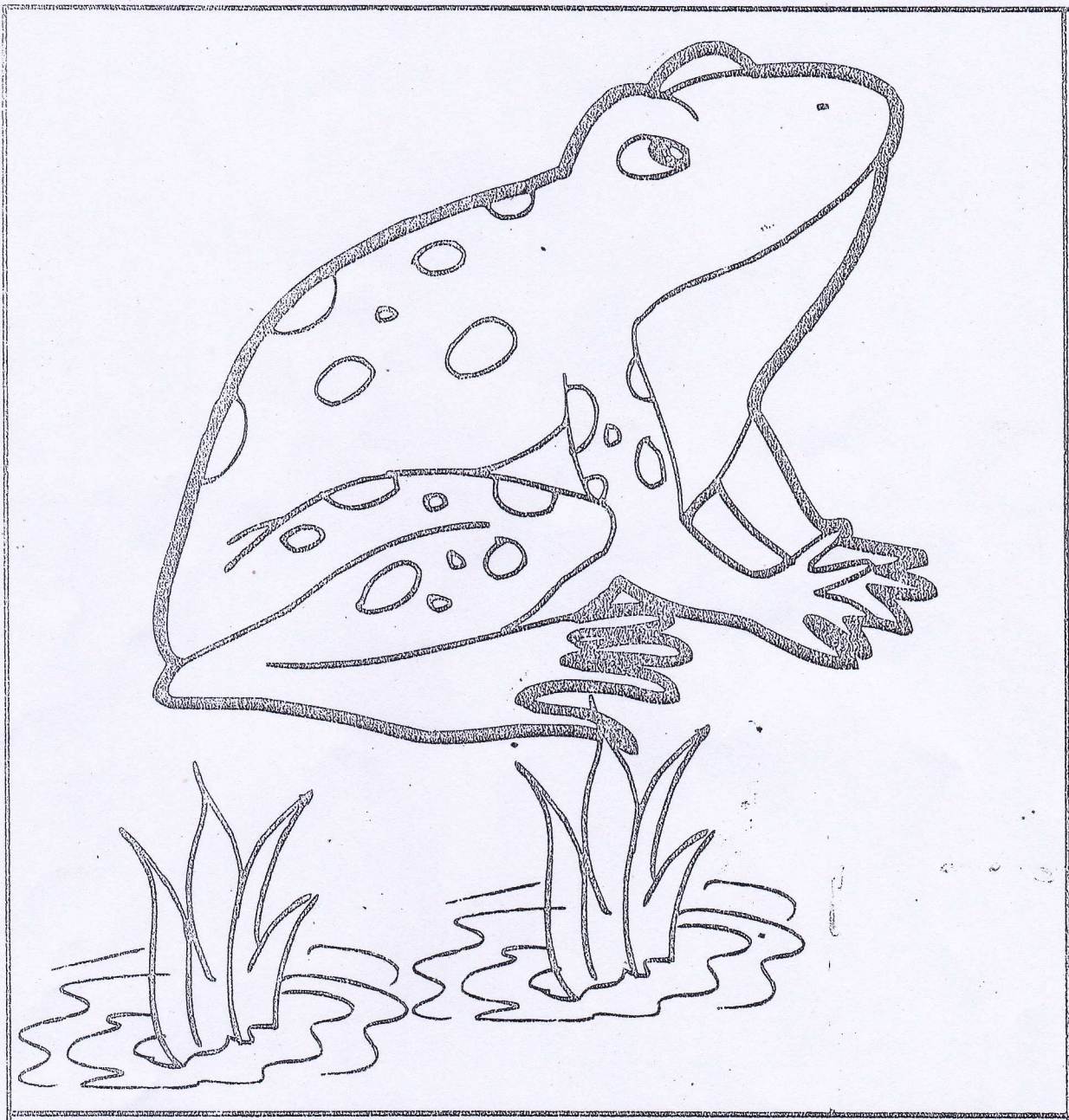
8

| B }

Hasil Pengamatan (✓)  
BB:  MB:  BSH:  BSB:

**Tema / Sub tema : Binatang/ Amphibi**

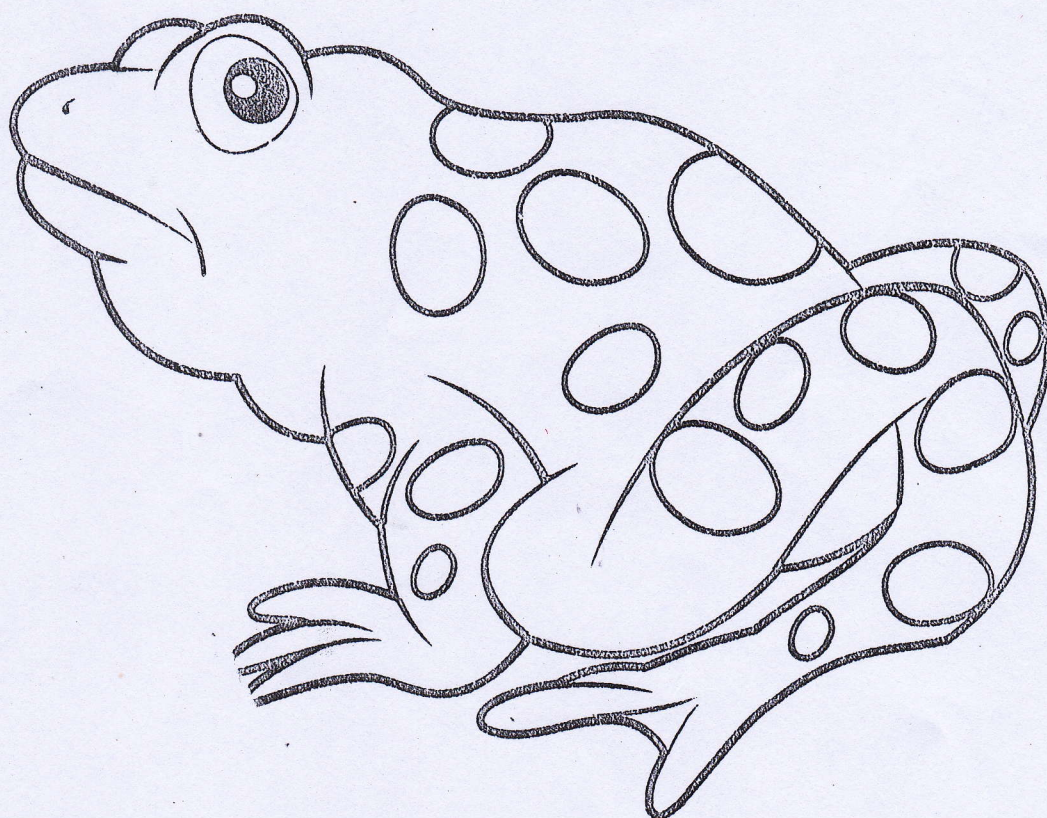
Contohnya tulisan dibawah gambar katak!



katak berjalan melompat

**Tema / Sub tema : Binatang/ Amphibi**

**Warnailah gambar katak di bawah ini!**



katak