

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN

Satuan Pendidikan : TK AL-AZHAR
Kelompok / Semester : B / II
Tema / Subtema/Sub-subtema : Binatang / Binatang berkaki 2 (Ayam)
Alokasi Waktu : 10 Menit

Alat dan Bahan

- Gambar-gambar binatang berkaki dua
- Gambar ayam
- Maze
- Lem,kulit bunga matahari

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat mengenal ciptaan tuhan (1.1)
2. Anak terbiasa bertanggung jawab mengerjakan tugas sampai selesai (2.12)
3. Anak terampil menggunakan tangan kanan dan kiri (3.3-4.3)
4. Anak mampu menjawab pertanyaan yang lebih kompleks (3.11-4.11)
5. Anak mampu mengenal benda-benda disekitarnya (3.6-4.6)
6. Anak mampu mengenal karya seni sesuai dengan kreatifitasnya (3.15-4.15)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Pembukaan (3 Menit)

- Berdoa salam

- Absen

- Kegiatan motorik kasar gerak dan lagu

- Apersepsi

2. Inti (5 Menit)

Kegiatan I : Maze kandang ayam

Kegiatan II : Menghitung bentuk geometri pada gambar ayam

Kegiatan III : Kolase gambar ayam

3. Penutup (2 Menit)

- Berdiskusi tentang kegiatan apa saja hari ini
- Guru melihat hasil karya anak dan memberikan motivasi supaya kedepannya lebih baik lagi
- Guru menginformasikan kegiatan untuk besok
- Berdoa setelah belajar,salam dan pulang.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Rencana Penilaian

Program Perkembangan	KD	Indikator	BB	MB	BSH	BSB
NAM	1.1	Mengenal ayam sebagai ciptaan tuhan.				
SOS	2.12	Terbiasa mengerjakan tugas sampai selesai				
Fisik Motorik	3.3	Terampil menggunakan tangan kanan kiri				
	4.3	kolase ayam.				
Kognitif	3.6	Anak mampu mengenal benda di				
	4.6	sekitarnya,mengenal bentuk geometris				
		pada gambar ayam.				
Bahasa	3.11	Dapat menjawab pertanyaan yang lebih				
	4.11	kompleks,dapat menyebutkan binatang				
		berkaki dua.				
Seni	3.15	Dapat mengenal aktivitas seni sesuai				
	4.15	kreatifitasnya,kolase gambar				
		ayam,menyanyi.				

