

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK ISLAM DARUL AINI

SATUAN PENDIDIKAN : TK ISLAM DARUL AINI

KELOMPOK / USIA : B / 5-6 TAHUN

TEMA / SUB TEMA : BINATANG / BINATANG BERKAKI DUA / AYAM

HARI/ TANGGAL : KAMIS, 25 SEPTEMBER 2021

A. Kompetensi Inti (KI)

KI-1. Menerima ajaran agama yang dianutnya

KI-2. Memiliki perilaku hidup sehat , rasa ingin tahu , kreatif dan estetik, percaya diri , disiplin, mandiri, peduli, mampu menghargai dan toleran kepada orang lain, mampu menyesuaikan diri , tanggung jawab, jujur, rendah hati, dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, pendidik dan teman.

KI 3. Mengenal diri, keluarga , teman, pendidik, lingkungan sekitar, agama , teknologi, seni dan budaya di rumah, tempat bermain dan satuan PAUD dengan cara mengamati dengan indra (melihat, mendengar,menghidu, merasa, meraba), menanya, mengumpulkan informasi, menalar, dan mengomunikasikan melalui kegiatan bermain.

KI-4. Menunjukkan yang diketahui, dirasakan, dibutuhkan, dan dipikirkan melalui Bahasa, music, gerakan, dan karya secara produktif dan kratif, serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia.

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR
NILAI AGAMA DAN MORAL	1.1, 1.2	Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya. Menghargai diri sendiri, orang lain, dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur pada Tuhan
Motorik	3.3, 4.1, 3.11, 4.11	Anak mewarnai gambar dengan rapi, Anak dapat menempel dengan benar dan rapi sesuai dengan pola.
SOSIAL	2.5, 2.6, 3.7, 4,7	Anak terbiasa mengucapkan salam. Anak terbiasa mengikuti aturan
Bahasa	3.12, 4.12.	Anak dapat menyebutkan nama – nama binatang Anak dapat menyebutkan huruf awal dari kata ayam
Seni	4,8	Anak dapat menyajikan karya Anak dapat bernyanyi

ALAT DAN BAHAN

Kertas bergambar ayam, pensil warna / crayon, kulit telur,lem,ayam

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak dapat bersyukur atas ciptaan Tuhan
- Anak dapat mengenal keaksaraan awal
- Anak dapat bernyanyi dan bergerak dan bergerak mengikuti irama
- Anak dapat mengenal jenis binatang dan manfaatnya
- Anak dapat mengenal macam-macam binatang
- Anak dapat berkreasi dengan kreatifitas sendiri.

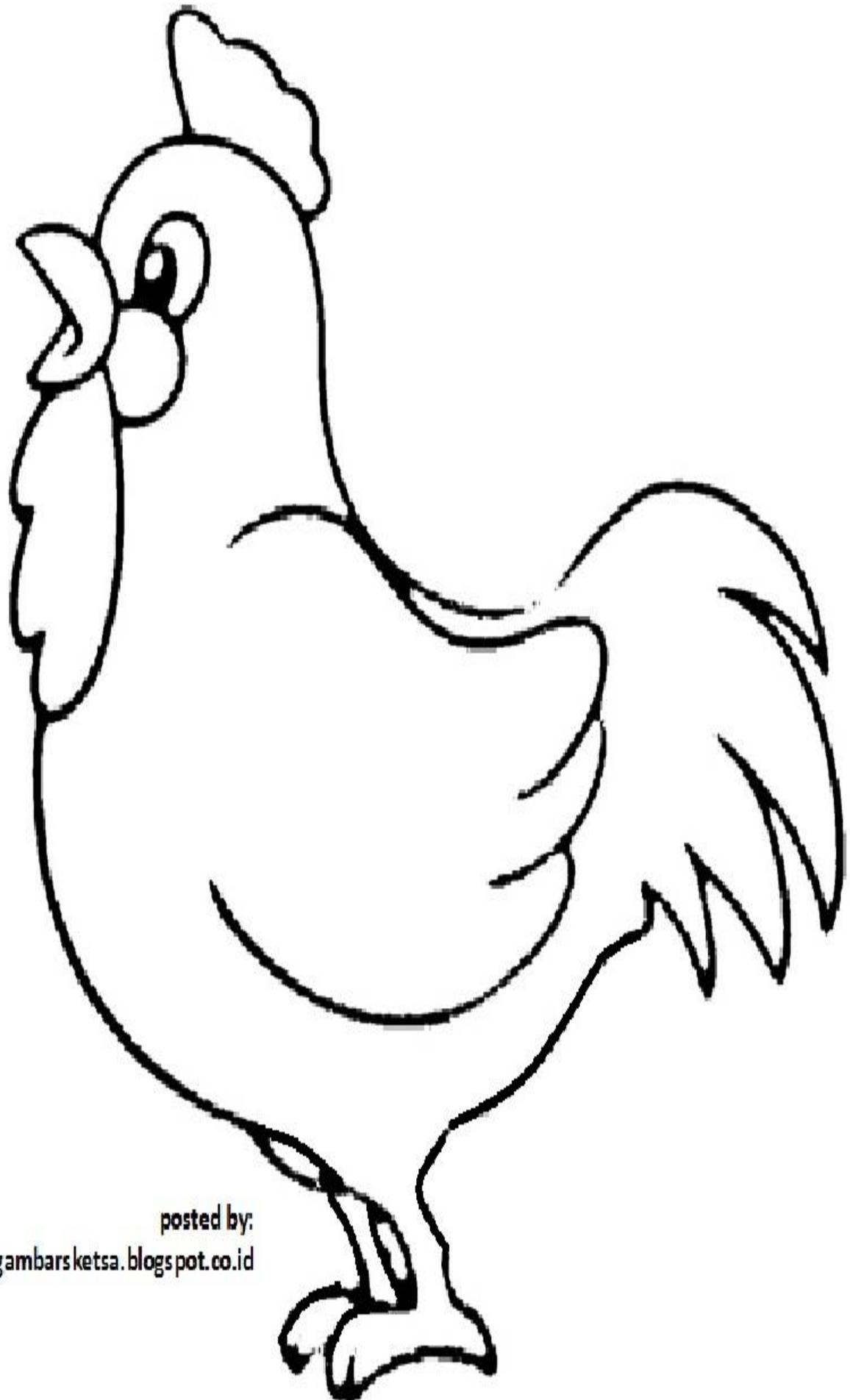
B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Motorik Kasar jam 07.30-08.00
Dilakukan dengan kegiatan baris berbaris / senam, permainan tradisional, Ikrar
2. Kegiatan Pembukaan jam 0800-09.00
Kegiatan pembukaan meliputi berdoa, bernyanyi tentang binatang berkaki dua ayam dan sejenisnya.bercerita, membangun pengetahuan melalui materi yang dikembangkan sesuai dengan tema dan KD yang akan dicapai, menjelaskan cara bermain dan menyetujui aturan main.

3. Kegiatan Inti jam 09.00-10
Memberikan kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan saintifik yakni anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar dan mengkomunikasikan melalui kegiatan main berikut tentang binatang berkaki dua, ayam . Kolase kulit telur ayam ke gambar ayam serta mewarnainya.
4. Istirahat jam 10.00= 10.30. bermain bebas dan makan bersama
5. Kegiatan Penutup 10.30 -11.00 meliputi :
 - Menanyakan perasaan pada hari ini
 - Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, main apa yang paling disukai
 - Memberikan tugas kepada anak untuk dilakukan dirumah mengamati lingkungannya apakah memiliki kandang ayam beserta ayamnya. Binatang berkaki dua selain ayam, mengamati perkembangbiakan ayam dengan bertelur, mengamati telur
 - Bercerita pendek yang berisi pesan pesan.
 - Menginformasikan kegiatan untuk esok hariBerdoa setelah belajar membaca surat Al Asr, doa keluar rumah / sekolah, doa naik kendaraan

Tehnik Penilaian

Catatan hasil karya, Catatan Anekdote, Skala pencapaian kegiatan perkembangan harian misal BB, MB, BSH.



posted by:
mewarnaigambarsketsa.blogspot.co.id