



RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
PAUD AL AMANAH KECAMATAN JOMBANG KOTA CILEGON

Semester/Minggu ke/Hari ke	: I/ 13 /4
Hari /tgl	: Jum'at, 26 November 2021
Kelompok usia	: 4 – 5 tahun
Tema/sub tema	: Binatang Berkaki dua
KD	: 1.1 – 2.5 - 2.7 – 3.5 - 3.6 - 3.8 - 3.11 - 4.1 – 4.15
Materi	: - Menerima ajaran agama yang dianut - Bangga terhadap hasil sendiri/ percaya diri - Sabar menunggu giliran - Menyusun puzzle - Mengenal huruf hijaiyah - Mengenal warna dan bentuk - Menenal konsep lambang - Mengenal lingkungan alam (hewan) - hafalan surat, do'a dan hadist & ibadah - Lagu anak – anak “ potong bebeb angsa” - Mewarnai gambar
Kegiatan main	: Kelompok
Alat dan bahan	: media bebek asiq, krayon dan gambar
Karakter	: Sabar menunggu giliran, tekun dan percaya diri

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN:

1. Penerapan SOP pembukaan (berbaris, salam dan do'a)
2. Menyanyi lagu / tepuk sehat dan kuat
3. Berdiskusi tentang tema binatang berkaki dua
4. Mengkenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain
5. Praktek wudhu dan sholat duha berjama'ah
6. Klasikal asmaul husan dan hafalan surat pendek dan do'a harian

B. INTI

1. Bermain Puzzle Huruf hijaiyah pada media bebek
 - Melafalkan huuf hijaiyah
 - Menghitung jumlah huruf hijaiyah
 - Mengenal bentuk dan warna puzzle
2. Mewarnai gambar binatang berkaki dua

A. ISTIRAHAT

1. Berdo'a sebelum dan sesudah makan

2. Mencuci tangan
3. Makan bersama
4. Bermain bebas bersama

D. RECALLING / PENUTUP

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Menanyakan perasaannya selama hari ini
3. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
4. Penguatan pengetahuan yang didapat anak dengan menyanyikan lagu huruf hijaiyah
5. Menginformasikan kegiatan untuk besok
6. Penerapan SOP penutupan (berdo'a, janji pulang sekolah dan salam)

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Sabar menunggu giliran
 - b. Tekun
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan binatang berkaki dua
 - b. Dapat menyebutkan huruf hijaiyah
 - c. Dapat mengenal jumlah huruf hijaiyah 30
 - d. Dapat memasang puzzle bebek asiq dengan baik
 - e. Mewarnai gambar binatang berkaki dua

Mengetahui,
Kepala Sekolah



Nurhayati, SE

Hari/Tanggal : jum'at, 26 november 2021
 Kelompok : 4-5 tahun

Tema/Sub Tema : binatang berkaki dua
 Semester/Minggu : 4

Bidang Pengembangan/ Indikator	Nama Anak								Ket	
	aisyah	rafli	athaya	faizar	shakila	almira	afiqa			
Pengenalan do`a & surat pendek (3.1.3.4) (NAM)	BSH	BSH	BSH	MB	BSH	BSH	MB			
Konsep lambang bilangan / jumlah huruf (Kognitif)	BSH	BSH	BSH	MB	BSH	BSH	BSH			
Percakapan dua arah (4.10.1) (Bahasa)	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	MB			
Kegiatan melukis,mewarnai,membentuk dll (4.15.4) (Fisik Motorik Halus)	BSH	BSH	BSH	MB	BSH	BSH	BSH			
Menyanyikan lagu (Seni)	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH			

Keterangan :

BB = Belum Berkembang

MB = Mulai Berkembang

Bsh = Berkembang Sesuai Harapan
 Mengetahui,



Kepala Sekolah

NURHAYATI, SE