

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

KELOMPOK USIA 3-4 TAHUN

KOBER NURUL JANNAH

TAHUN AJARAN 2021-2022



ALAMAT :

KP. SURAMANGGALA RT 008 RW 001 DESA BARANAGSIANG

KEC. CIPONGKOR KAB. BANDUNG BARAT 40564

SK IZIN OPERASIONAL 423.5/2520.21/PAUDNI/2017 NPSN 69968974

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
KELOMPOK USIA 3-4 TAHUN
KOBER NURUL JANNAH TAHUN AJARAN 2020-2021

Semester / Minggu / Hari ke : 1 / 1 / 1
Hari, tanggal : Senin, 05 Nopember 2021
Kelompok usia : 3 – 4 Tahun
Tema / subtema / sub subtema : Binatang / Binatang Berkaki Empat / Binatang Didarat
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1 – 1.2 – 2.3– 2.5 – 2.8 – 2.10 – 3.8 -4.8

Materi Kegiatan :

- Mengenal binatang juga ciptaan tuhan
- Mengenal nama – nama binatang berkaki empat yang ada didarat
- Anak menyebutkan nama – nama binatang berkaki empat pada gambar
- Menyanyikan lagu tentang binatang
- Menghitung beberapa kelompok binatang berkaki empat

Materi Pembiasaan :

- ✓ Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- ✓ Membiasakan Berbaris sebelum masuk ruangan
- ✓ Membiasakan menjaga kebersihan lingkungan sekolah (pungut sampah)
- ✓ Membiasakan sholat duha bersama (berjamaah) sebelum masuk kelas
- ✓ Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.
- ✓ Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan

❖ Alat dan bahan : Gambar binatang – binatang berkaki empat , kertas HVS,Lem ,Kapas, pensil, dan krayon

A. KEGIATAN PEMBUKA

1. Kegiatan awal
 - a. Menyiapkan bahan – bahan media bermain anak
 - b. Menyambut kedatangan anak
 - c. Bermain bebas didalam ruangan
2. Kegiatan berkumpul (Membentuk Posisi Duduk Anak)
 - a. Ucapan Salam
 - b. Doa Mau Belajar
 - c. Membacakan Asmaul Husna
3. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan ketika bermain

B. KEGIATAN INTI

1. Pijakan sebelum bermain / kegiatan inti
 - a. Guru bercerita segala hal tentang hewan berkaki empat
2. Pijakan saat bermain / kegiatan inti
 - a. Anak mengamati gambar bermacam – macam binatang berkaki empat
 - b. Anak menebak nama – nama binatang berkaki empat tersebut
 - c. Anak berlatih menempel kapas ke media gambar hewan berkaki empat (Domba) yang sudah disediakan oleh guru

C. RECALLING

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Berdoa dan salam

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Mensyukuri bahwa aku sebagai ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Menunjukkan binatang – binatang yang berkaki empat
 - b. Menyebutkan binatang – binatang yang berkaki empat
 - c. Dapat menyayangi binatang sebagai ciptaan tuhan
 - d. Dapat mewarnai gambar dengan rapi
 - e. Dapat menghitung kaki binatang berkaki empat
 - f. Dapat membuat hasil karya sendiri

Guru kelompok



Ratna Ningsih, S.Pd

Cipongkor, 05 Pebruari 2021
Kepala Sekolah KB Nurul Jannah



Ratna Ningsih, S.Pd