

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**TK AL HIDAYAH RAMAYANA**

---

**Semester/Minggu ke/Hari ke** : 1/15/6  
**Hari /tgl** : Sabtu/20-11-2021  
**Kelompok usia** : B  
**Tema/sub tema** : Binatang / Binatang yang bisa terbang ( kupu - kupu )  
**KD** : 1. 1 - 2 . 4 - 2 . 12 - 3 . 5 - 4 . 5 - 3 . 6 - 4 . 6- 3 . 8 - 4 . 8  
- 3 . 15 - 4 . 15.  
**Materi** : - Tidak menyakiti ciptaan Tuhan  
- Gerakan binatang yang bisa terbang  
- Berbuat baik pada binatang  
- Perkembangbiakan kupu - kupu  
- Suku kata akhir sama  
- bernyanyi gerak dan lagu  
- Tertarik pada aktifitas seni

**Tujuan Pembelajaran** :

- Anak mampu menirukan gerakan binatang
- Anak mampu Menghitung penjumlahan pada gambar
- Anak mampu Mengelompokkan huruf yang sama

**Kegiatan main** : Kelompok dengan kegiatan pengaman  
**Alat dan bahan** : - gambar kupu-kupu/binatang bersayap  
- Sedotan  
- Gunting , lem  
- Pensil  
- Kertas/bahan alam  
- Krayon

**Karakter** : Gemar membaca

**Proses kegiatan**

**A. PEMBUKAAN:**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang
3. Berdiskusi tentang jenis binatang yang bisa terbang
4. bermain menirukan gerakan kupu-kupu terbang
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. INTI**

1. Menceritakan perkembangbiakan kupu - kupu
2. Menggambar kupu-kupu
3. Membuat kupu-kupu dari bahan alam/kertas
4. Mengelompokkan kata yang mempunyai suku kata akhir sama

**C. RECALLING:**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**D. PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai

3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

#### **E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap
  - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat menceritakan perkembangan kupu – kupu
  - b. Dapat Menggambar kupu-kupu
  - c. Dapat Membuat kupu-kupu dari bahan alam/kertas
  - d. Dapat Mengelompokkan kata yang mempunyai suku kata akhir sama
  - e. Dapat mengikuti permainan dengan sportif

**Mengetahui**

**Kepala Sekolah**

**Guru Kelompok**

NITA RIYANTI,S.Pd

Surel :

201901100309@guruku.id