

## **RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) BKB PAUD INTAN**

Semester / Bulan / Minggu ke : I / Nopember / I  
Hari / Tanggal : Senin / 1 Nopember 2021  
Kelompok Usia : B / 5 – 6 Tahun  
Tema / Sub Tema : BINATANG / BINATANG BERSAYAP

- Tujuan Pembelajaran : Agar anak dapat mengetahui berbagai macam binatang bersayap, tempat hidup, makanan, bentuk, warna dan jenis binatang bersayap.
  
- Materi Pembelajaran :
  1. Mengucapkan doa – doa
  2. Burung kakak tua Ciptaan Tuhan
  3. Menjaga dan merawat burung
  4. Menyelesaikan kegiatan dengan berbagai cara untuk mengatasi masalah
  5. Mengungkapkan apa yang dirasakan dan dibutuhkan
  6. Menulis kata / kalimat walaupun huruf terbalik atau tidak lengkap
  7. Berbagai gerakan untuk melatih motorik kasar (senam, gerak dan lagu, berlari, melompat, merangkak, meloncat, menari)
  8. Kebiasaan makan-makanan yang bergizi dan seimbang
  9. Membuat berbagai hasil karya seni berupa gambar, lukisan, seni suara, seni musik dan karya tangan tentang burung
  
- Materi Pembiasaan :
  1. Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
  2. Mengucapkan salam
  3. Doa sebelum dan sesudah belajar
  4. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan.
  
- Metode :
  - Bercerita
  - Tanya jawab
  - Penugasan
  - Praktek langsung
  
- Alat dan Bahan :
  - Kartu huruf
  - LKA,
  - Pensil
  - Gunting
  - Lem
  - Origami

#### A. PEMBUKAAN (± 30 Menit)

- Doa sebelum belajar / absensi
- Tepuk semangat
- Mengenalkan aturan bermain
- Bercakap – cakap apa yang harus dilakukan sebagai rasa terima kasih kepada Tuhan YME
- Bercakap-cakap tentang burung kakak tua

#### B. INTI (± 60 Menit)

1. Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan
2. Guru menanyakan konsep warna dan bentuk yang ada di alat dan bahan
3. Guru menanyakan kepada anak dimana mereka pernah menemukan konsep tersebut?
4. Guru mempersilahkan anak mengelompokkan alat dan bahan sesuai dengan konsep yang dipahami anak.
5. Anak melakukan kegiatan sesuai yang diminati dan gagasannya:
  - a. Kelompok 1 : Menyusun huruf pada kata Burung dengan kartu huruf
  - b. Kelompok 2 : Menghitung gambar burung dengan menulis angka
  - c. Kelompok 3 : Kolase gambar burung kakak tua

Kegiatan Pengaman :

- Membuat gambar sangkar burung
6. Anak menceritakan kegiatan main yang dilakukannya
  7. Guru menanyakan konsep yang ditemukan anak di kegiatan mainnya

#### C. PENUTUP

1. Menanyakan perasaan selama berkegiatan hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan – pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
5. Berdoa sebelum pulang

## D. RENCANA PENILAIAN

### Indikator penilaian

Program pengembangan	KD	Indikator	Hasil Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
NAM	1.1 1.2 3.1 4.1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya</li> <li>- Menghargai diri sendiri, orang lain, dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan</li> <li>- Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari</li> <li>- Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa</li> </ul>				
Fisik Motorik	2.1 3.4 4.4	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat</li> <li>- Mengetahui cara hidup sehat</li> <li>- Mampu menolong diri sendiri untuk hidup sehat</li> </ul>				
Kognitif	3.6 4.6	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)</li> <li>- Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda di sekitar yang dikenalnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya</li> </ul>				
Sosial Emosional	2.5 2.6 3.14	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri</li> </ul>				

	4.14	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan</li> <li>- Mengenali kebutuhan, keinginan, dan minat diri</li> <li>- Mengungkapkan kebutuhan, keinginan dan minat diri dengan cara yang tepat</li> </ul>				
Bahasa	3.12 4.12	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengenal keaksaraan awal melalui bermain</li> <li>- Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya</li> </ul>				
Seni	3.15 4.15	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni</li> <li>- Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media</li> </ul>				

Mengetahui,  
Kepala Sekolah  
BKB PAUD INTAN

Norma Santi, S.Pd.I