



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TKK Pater Simplisiano
Kelas/Semester : B/I
Tema : Binatang
Sub Tema : Binatang Bersayap (Kupu-Kupu)
Pembelajaran Ke : Minggu Ke-2
Alokasi Waktu : 180 Menit (3 Jam)

KD: NAM 1.2; FM 4.3; KOG 3.5; SOSEM 4.10;BAHASA 3.11; SENI 4.15
MATERI Menjaga dan merawat binatang sebagai ciptaan Tuhan, Koordinasi mata dan tangan untuk keleturan jari tangan melalui kegiatan mewarnai, menempel, cara mengatasi masalah kegiatan, melakukan sesuai dengan yang diminta dengan beberapa perintah, mengungkapkan keinginannya, menceritakan kembali, menampilkan hasil karya
Tujuan Pembelajaran Mengenal Metamorfosis Kupu-Kupu
Alat Bahan: <ul style="list-style-type: none">• Pensil• Penghapus• Peruncing• Lem• Krayon• Gunting• Kertas HVS
Kegiatan Pembelajaran Kegiatan Motorik Kasar (Pk.7:30- 8:00) Dilakukan dengan kegiatan transisi/gerak dan lagu Kegiatan Pembukaan (Pk.8:00 – 8:30) Kegiatan Pembukaan meliputi: <ul style="list-style-type: none">• Berdoa• Bertanya hari, tanggal, absen• Bernyayi tentang “ Kupu-kupu yang Lucu”• Bercerita membangun pengetahuan melalui materi yang dikembangkan sesuai dengan tema dan kompetensi dasar yang akan dicapai

- Menjelaskan cara bermain
- Menyepakati aturan main

Kegiatan Inti (Pk. 8:30- 10:15)

Kegiatan inti memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun. Pengalaman belajar yang bermakna dengan menerapkan proses pembelajaran berdiferensiasi berdasarkan minat.

Minat seni:

Mewarnai gambar kupu-kupu

Minat Matematika:

Menghitung gambar kupu-kupu lalu menempel angkanya

Minat Sains:

Mencari gambar proses perkembangbiakan lalu menempel sesuai urutan

Isirahat

Istirahat meliputi:

- Bermain Bebas
- Cuci tangan
- Berdoa
- Salam
- Makan minum

Kegiatan Penutup (Pk. 10.15-10:30)

Kegiatan penutup meliputi:

- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Memberikan tugas kepada anak untuk dilakukan di rumah
- Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa setelah belajar
- Salam
- Pulang

Penilaian (Assesment) Pembelajaran:

A. Hasil Karya Anak

NO	HASIL KARYA ANAK	HASIL PENGAMATAN
1	FOTO HASIL KARYA (Misel)	

2	FOTO HASIL KARYA (Elo) Dan seterusnya.....	

B. Ceklis

REKAMAN PENCAPAIAN PERKEMBANGAN ANAK

NO	KD	INDIKATOR PERKEMBANGAN	Devano	Misel	Donato	Gavril	Elo	Abel	Alvez
1	NAM 1.2	Menghargai Ciptaan Tuhan							
2	FM 4.3	Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik halus							
3	KOG 3.5	Mengetahui cara memecahkan masalah, sehari-hari dan berperilaku kreatif							
4	SOSEM 4.10	Menunjukkan kemampuan berbahasa							
5	BAHASA 3.11	Memahami bahasa							
6	SENI 4.15	Menunjukkan karya dengan menggunakan berbagai media							

Skala:

- BB : Belum Berkembang
- MB : Mulai Berkembang
- BSH : Berkembang Sesuai Harapan
- BSB : Berkembang Sangat Baik

C. CATATAN ANEKDOT

NAMA ANAK	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA/PERILAKU

Nita,.....2021

Mengeahui,

Kepala Sekolah

Wali Kelas