



PEMERINTAH KOTA SUBULUSSALAM
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
TAMAN KANAK-KANAK
KHAIRUN AMALA



DMT (PESANTREN) SUBULUSSALAM – JONTOR

Jl. Teuku Umar Desa Jontor Komp. Dayah Modern Terpadu (Pesantren) SUBULUSSALAM Kec Penanggalan Kota Subulussalam

Semester / Minggu / : 1 / 8 / 1
Hari ke Hari, tanggal : 18 November 2021
Kelompok usia : 5 – 6 Tahun

Tema / subtema / sub subtema : Binatang / Binatang Hidup di Air / Jenis Binatang Air
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1 – 2.3 – 2.5 – 3.2 – 4.2 – 3.6 – 4.6 – 3.13 – 4.13 – 3.15 – 4.15
Materi Kegiatan :

- Macam-macam binatang yang bisa hidup di air
- Menyediakan Gambar binatang yang hidup di air
- Cerita melalui pengalaman anak
- Menyayangi dan Tidak menyakiti binatang
- Belajar menghitung
- Tertarik pada aktifitas seni

Materi Pembiasaan :

- Mensyukuri ciptaan Allah SWT
- Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenalkan aturan
- Mencuci tangan dan menggosok gigi sebelum dan sesudah makan.

Alat dan bahan : APE loose part, kertas, gunting, krayon

A. KEGIATAN PEMBUKA

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang jenis binatang yang hidup di air
3. Berdiskusi tentang ciri-ciri binatang yang hidup di air
4. Menyanyi lagu ikanku
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. KEGIATAN INTI

1. Bercerita tentang pengalaman anak (ikan piaraannya)
2. Menggunting berbagai bentuk ikan dari kertas
3. Membuat Ikan dari Loose Part

C. RECALLING

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan jenis-jenis ikan
 - b. Dapat menyebutkan ciri-ciri binatang yang hidup di air
 - c. Dapat menceritakan binatang piaraannya
 - d. Dapat membuat bentuk dari Loose part

