

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : KB Fajar Harapan
Kelompok/Semester : A/ I
Tema/Sub tema : Binatang/ Binatang Hidup didarat (berkaki 2)
Pembelajaran ke : Minggu ke-2/ 1
Alokasi Waktu : 120 Menit

Kompetensi Dasar (KD)

1.1 - 2.3 - 2.4 - 3.2 - 4.2 - 3.6 - 4.6 - 3.11 - 4.11 - 3.15 - 4.15

- Materi -
- Macam-macam binatang hidup didarat
 - Gambar-gambar binatang hidup didarat
 - Tidak Menyakiti hewan
 - Suara binatang

Kegiatan Main

- Kelompok

Proses Kegiatan :

A. Pembukaan

1. Penerapan Sop Pembukaan
2. Diskusi tentang binatang yang hidup didarat (berkaki 2)
3. Diskusi tentang menyayangi binatang
4. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain
5. Menirukan suara ayam

B. Inti

1. Menyebutkan bagian-bagian tubuh dari binatang Ayam
2. Menebak kata huruf pada kata yang tersedia
3. Main Kartu huruf

C. Recaling

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama kegiatan bermain
3. Menceritakan dan menunjukan hasil karyanya
4. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. Penutup

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi tentang kegiatan hari ini
3. Bercerita pendek berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan Sop Penutup

E. Penilaian

1. Sikap

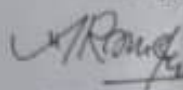
- Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
- Menggunakan Kata sopan pada saat berbagi

2. Pengetahuan dan keterampilan

- Dapat Menyebutkan binatang yang ada didarat
- Dapat menyebutkan bagian-bagian dari binatang ayam
- Dapat menirukan suara ayam



Guru Kelompok


SUMARTITIK