RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
(SELEKSI SIMULASI MENGAJAR GURU PENGGGERAK)

Satuan Pendidik : KB Permata Hati
Tema : Binatang/Burung
Kelompok Usia : 3-4 tahun
KD : (1.1), (2.3), (2.4), (3.2), (4.2), (3.6), (4.6), (3.11), (4.11), (4.11), (3.15), (4.15)
Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Dengan menggunakan metode pembelajaran tentang burung, peserta didik diharapkan dapat mengetahui nama-nama burung, warna burung, gerakan burung terbang dan menghitung gambar burung.

B. LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

Pendahuluan	***Tatap muka (1 menit)*** - Memberi salam - Berdo'a - Guru memeriksa kehadiran - Guru memberikan informasi tentang topik yang akan diajarkan dan langkah-langkah pembelajaran.
Kegiatan Inti (1)	***Tatap muka (2 menit)*** - Peserta didik diberi panduan untuk mewarna, menghitung, dan menyebutkan warna-warna burung.
Kegiatan Inti (2)	***Tatap muka (4 menit)*** - Peserta didik dibimbing untuk berdikusi dan menyebutkan binatang yang dapat terbang. - Peserta didik dibimbing untuk menirukan gerakan burung seperti berdiri dengan satu kaki.
Kegiatan Inti (3)	***Tatap muka (2 menit)*** - Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal yang telah dipelajari. - Peserta didik diberi kesempatan untuk bertanya. - Peserta didik menunjukkan hasil karyanya.
Penutup	***Tatap muka (1 menit)*** - Guru memberikan informasi kepada peserta didik supaya merapikan alat tulisnya. - Guru memberi informasi untuk kegiatan berikutnya. - Berdo'a dan mengucapkan salam.

C. PENILAIAN

- Sikap Spiritual : Anak dapat mengetahui bahwa binatang merupakan ciptaan Tuhan.
- Sikap Sosial : Anak dapat bekerjasama dalam mengikuti kegiatan yang diberikan guru.
- Pengetahuan : Anak mengenal nama-nama burung dan warna burung
- Keterampilan : Anak mewarnai dan menghitung gambar burung serta meragakan gerakan gerakan burung.

Mengetahui,
Kepala KB Permata Hati

HATMIANTI, S.Pd

Batumandi,
Guru Kelompok

ALFIDAH FADILA, S.Pd

Dipindai dengan CamScanner