

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)**



DISUSUN OLEH :

Nama : Peti Yunarsih, MM.Pd
Nip : 19690731 200801 2007
Unit Kerja : TK. Terpadu Santosa
E- Mail : petiyunarsih31@gmail.com

RPPH KELOMPOK B (Usia 5-6 Tahun)

SENTRA : PERSIAPAN

TEMA : BINATANG CIPTAAN ALLAH

SUB TEMA : BINATANG KESAYANGAN

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

1. PROGRAM SEMESTER

PROGRAM SEMESTER I TK. TERPADU SANTOSA TAHUN PELAJARAN 2021-2022

KOMPETENSI DASAR	TEMA	SUB TEMA	SUB-SUB TEMA	Alokasi Waktu
NAM:1.1, 1.2, 2.13, 3.1- 4.1 FM: 2.1, 3.3-4.3, 3.4-4.4 KOG:2.1, 3.5-4.5, 3.6-4.6, 3.8-4.8. BHS: 3.10-4.10. 3.11-4.11, 3.12-4.12 SOSEM: 2.5, 2.7, 2.8, 2.9, 2.10. SENI: 2.4, 3.15- 4.15	Aku Ciptaan Allah	Teman Baruku di Sekolah	<ul style="list-style-type: none">- Aku- Lingkungan Sekolah- Nama teman kelompok	1 Minggu 1 Minggu 1 Minggu
NAM: 1.1, 1.2, 3.1-4.1, 3.13-4.13 FM: 2.1, 3.3-4.3 KOG: 2.2, 2.3, 3.5-4.5, 3.6-4.6, 3.8-4.8	Negaraku	Aku Anak Indonesia	<ul style="list-style-type: none">- Nama dan Lambang Negara- Nama Presiden- Lagu kebangsaan	1 Minggu 1 Minggu 1 Minggu

<p>BHS:3.10-4.10, 3.11-4.11, 3.12-4.12</p> <p>SOS: 2.5,2.6, 2.7, 2.8, 2.10</p> <p>SENI: 2.4, 3.15-4.15</p>		<p>Puncak Tema</p> <p>Festival nusantara</p>		
<p>NAM: 1.1, 1.2, 3.1-4.1</p> <p>FM: 2.1,3.3-4.3, 3.4-4.4</p> <p>KOG: 2.2, 3.5-4.5, 3.6-4.6, 3.7-4.7, 3.9-4.9</p> <p>BHS: 3.10-4.10, 3.11-4.11, 3.12-4.12</p> <p>SOS: 2.6, 2.7, 2.8, 2.10, 2.12</p> <p>SENI: 3.15-4.15</p>	<p>Kebutuhan Karunia Allah</p>	<p>Makanan serta Minuman halal dan menyehatkan</p> <p>Puncak Tema</p> <p>Fun Cooking makanan dan minuman tradisional yang sehat dan halal</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jenis makanan sehat dan halal - Manfaat makanan halal dan sehat - Jenis minuman halal dan sehat - Manfaat halal dan sehat 	<p>1 Minggu</p> <p>1 Minggu</p> <p>1 Minggu</p> <p>1 Minggu</p>
<p>NAM: 1.1, 1.2,3.1-4.1, 3.2-4.2</p> <p>SOS: 2.6, 2.7, 2.11, 2.13, 3.13-4.14</p> <p>FM: 2.1, 3.3-4.3</p> <p>KOG: 2.2, 3.5-4.5, 3.6-4.6, 3.9-4.9</p> <p>BHS: 3.12-4.12, 3.11-4.11, 3.10-4.10</p>	<p>Tanaman Ciptaan Allah</p>	<p>Tanaman sayur</p> <p>Tanaman buah</p> <p>Tanaman obat</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ciri-ciri bayam - Manfaat bayam - Olahan bayam <p>Macam- macam tanaman buah</p> <p>Cara menanam tanaman buah</p> <p>Macam- macamn tanaman obat</p>	<p>1 Minggu</p> <p>1 Minggu</p> <p>1 Minngu</p>

SENI: 2.4, 3.15-4.15		Puncak Tema Memetik bayam di perkebunan		
NAM: 1.1, 1.2, 3.1-4.1, 3.2-4.2	Binatang Ciptaan Allah	Binatang Kesayangan	- Macam-macam binatang kesayangan	1 Minggu
SOS: 2.5, 2.8, 2.9, 2.11, 2.13, 2.14		Binatang Ternak	-Macam macam binatang ternak	1Minggu
FM: 2.1, 3.3-4.3		Binatang Serangga	Mengenal bahaya dan manfaat binatang serangga	1Minngu
KOG: 3.5-4.5 3.6-4.6, 3.8-4.8, 3.9 4.9		Binatang Buas	Macam macam binatang buas	1 Minngu
BHS: 3.10-4.10, 3.11-4.11 3.12-4.12		Puncak Tema Menonton bersama Dunia Binatang	Menenal bahaya binatang buas	
SENI: 2.4, 3.15-4.15				

2. RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM) TK. TERPADU SANTOSA

Semester/Bulan/Minggu : I/November/Minggu ke 14

Tema : Binatang Ciptaan Allah
Sub Tema : Binatang Kesayangan
Kelompok/Usia : B / 5-6 Tahun
Model Pembelajaran : Sentra
KD : **NAM:** 1.1, 1.2, 3.1,-4.1 **SOS:** 2.6, 2.7, 2.8, 2.10, 2.12 **FM:** 2.1, 3.3-4.3, 3.4-4.4
KOG: 2.2, 3.5-4.5, 3.6-4.6, 3.7-4.7, 3.9-4.9 **BHS:** 3.10-4.10, 3.11-4.11, 3.12-4.12 **SENI:** 3.15-4.15
Materi : Mengenal binatang kesayang ciptaan Allah

: SentraImtaq

1. Bercerita tentang “Binatang ciptaan Allah “
2. Membuat huruf Hijahiyah dari Playdough
3. Mencocokkan kata
4. Memasangkan sesuai pasangan
5. Meniru angka Arab sesuai dengan jumlah stick warna
6. Bermain puzzle angka arab

Tema
Binatang Ciptaan Allah

Sub Tema:
Binatang Kesayangan

Sentra Persiapan (Kucing kesayanganku)

1. Menceritakan tentang cerita “ Kucingku belang tiga “
2. Mengelompokkan gambar kucing sesuai warnanya
3. Meniru kata “ k u c i n g “
4. Arisan kata menyusun huruf
5. Mencari perbedaan dua gambar kucing
6. Menyusun gambar puzzle kucing
7. Membilang gambar kucing

Sentra Seni

1. Membuat alat musik sederhana dengan botol yakult.
2. Kreasi menghias gambar kandang kucing
3. Mengucap syair “ Kucingku Belang tiga “
4. Membuat kalung kucing dari manik- manik

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TAMAN KANAK-KANAK TERPADU SANTOSA

SEMESTER/BULAN/MINGGU: I/November/14

KELAS/USIA: B/5-6 Tahun

TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA: Binatang Ciptaan Allah

Hari/Tanggal: November 2021

KOMPETENSI DASAR:

NAM 1.2 FM 3.3-4.3 KOG 3.5-4.5, 3.6-4.6 BHS 3.12-4.12 SOSEM 2.10 SENI 3.15-4.15

TUJUAN PEMBELAJARAN

- Agar anak dapat mengenal dan mengetahui berbagai macam binatang kesayangan , dapat menyayangi binatang kesayangan (Kucing) , dapat mengetahui makanan , berntuknya dan cara berkembang biak kucing.

MATERI

Mengenal karunia Allah berupa binatang ciptaan Allah, mampu memecahkan masalah sederhana, mengenal dan mengelompokkan berdasarkan, ukuran, mengenal bilangan, mengenal benda berdasarkan lima seriasi, mengenal konsep banyak sedikit, mengenal keaksaraan awal, mampu bekerja sama, menampilkan

Alat dan Bahan

1. Kain Flanel
2. Dus bekas
3. Poster Gambar Kucing
4. Gunting, cutter
5. Lem, Perekat, lakban
6. Gambar, kartu huruf, kartu angka
7. Kertas Kokoro
8. Kartu huruf

A. Kegiatan Motorik Kasar

1. Gerak dan lagu “Senam animal)

B. Kegiatan Pembukaan (15 Menit)

1. Sesuai SOP Pembukaan (Menyanyi, do’a, salam, absen)
2. Apersepsi tema “Binatang Ciptaan Allah”
3. Percakapan Sub Tema “Jenis-jenis binatang ciptaan Allah”

C. Kegiatan Inti (90 Menit)

1. Menceritakan kembali cerita “ Kucingku belang tiga “
2. Menyusun huruf sesuai kata “ k u c i n g “
3. Memasangkan potongan puzzle bentuk kucing
4. Memasangkan kartu angka sesuai jumlah gambar kucing
5. Membedakan dua gambar kucing
6. Mengelompokkan gambar kucing sesuai warna

D. Kegiatan Penutup (15 Menit)

1. Recalling kegiatan
2. Menanyakan perasaan hari ini
3. Berdiskusi kegiatan yang sudah dimainkan hari ini, mainan yang paling disukai
4. Memberikan tugas di rumah mengetahui jenis binatang kesayangan ciptaan Allah
5. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
6. Berdo’a setelah belajar
7. Menyanyi
8. Pulang

E. Rencana Penilaian


PENILAIAN HARIAN ANAK

Nama : Zefanya
Kelompok : B 1
Minggu Ke : 15
Tema/Sub tema : Binatang ciptaan Allah / Binatang kesayangan

PROGRAM PENGEMBANGAN	INDIKATOR	Capaian Perkembangan			
		BB	MB	BSH	BSB
NAM	Mengenal perilaku hidup sehat sebagai rasa syukur kepada Allah			v	
FISIK MOTORIK	Melakukan berbagai kegiatan motorik kasar dan halus yang seimbang terkontrol dan lincah			v	
KOGNITIF	Mampu memecahkan masalah sendiri				
	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan kegiatan yang menunjukkan mengulang pola bentuk, ukuran, dan warna • Mengenal benda dengan memasang nama dengan tulisannya • Mengenal benda dengan lima seriasi • Mengenal konsep banyak-sedikit 			v	
BAHASA	<ul style="list-style-type: none"> • Meniru menulis huruf • Menyebutkan lambing bilangan • Menyebutkan jumlah benda dengan menghitung 			v	
SOSEM	Memiliki sikap mau bekerja sama		v		
SENI	Menampilkan karya seni sederhana di depan anak atau orang lain			v	

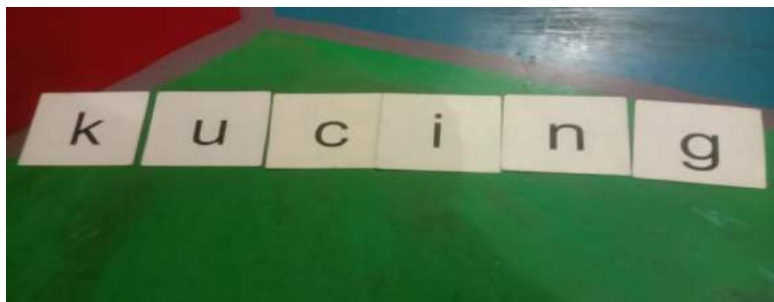
CATATAN ANEKDOT

NAMA ANAK : Zefanya
USIA : 5 Tahun
HARI/TANGGAL : Nopember 2019
NAMA GURU : Peti Yunarsih, M.MPd

HARI / TANGGAL	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA/PERILAKU
Nopember 2021	Kelas Sentra Persiapan	09.15	 <p>Alhamdulillah zefanya telah dapat menyelesaikan tugas sampai tunyas tanpa bantuan dari bunda</p> <p>Capaian Kompetensi:</p> <p><i>Kog. 3.5-4.5 mampu memecahkan masalah</i></p> <p><i>Bahasa 3.12-4.12 Mengenal keaksaran awal melalui bermain</i></p> <p><i>Sosem 2.8 Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian</i></p>

CATATAN HASIL KARYA ANAK

1. NAMA : Caca
2. USIA/KELOMPOK : 5 Tahun

HASIL KARYA	HASIL PENGAMATAN
	<p><i>Alhamdulillah ananda caca sudah dapat menyelesaikan bentuk susuna kartu huruf kata "k u c i n g":</i></p>

ANALISIS KETERCAPAIAN KOMPETENSI DASAR

- 3.5-4.5 Kognitif *mengetahui cara memecahkan masalah*
- 3.12- 4.12 Bahasa *Mengenal keaksaran awal melalui bermain*
- 2.8 Sosem *Memiliki prilaku yang mencerminkan kemandirian*
- 3.15-4.15 Seni *Mampu mengenal berbagai aktivitas seni*