

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
KELOMPOK BERMAIN ISLAM TERPADU UKHUWAH
BANJARMASIN

Semester / Minggu / Hari ke : 1 / 16 / 3
Hari, tanggal : Rabu, 10 Nopember 2021
Kelompok usia : 3 - 4 Tahun
Tema / Sub Tema : Binatang Ciptaan Tuhan/ Binatang hidup di air
Kompetensi Dasar (KD) : 1.2, 3.3-3.4, 3.6-4.6, 3.12-4.12, 2.8, 3.15-4.15
Alokasi Waktu : 45 Menit

- A. TUJUAN PEMBELAJARAN** : Anak terbiasa bersyukur kepada Allah yang menciptakan berbagai macam binatang
- Anak terbiasa mencuci tangan
 - Anak dapat mengembangkan motorik halus dan terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam berbagai aktivitas
 - Anak dapat mengenal keaksaraan awal yaitu mengenal huruf i
 - Anak dapat menyebutkan nama-nama binatang yang hidup di air
 - Anak dapat mengenal warna dengan mengelompokkan bentuk ikan dari kertas origami sesuai warnanya
 - Anak dapat menyanyikan lagu “ Ikan “

Alat dan Bahan Bermain : Gambar ikan dan itik , kartu huruf i, potongan-potongan kecil kertas origami, bentuk gambar ikan dari kertas origami, wadah kecil, alas main, kartu gambar binatang, stik es

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan Pembuka

1. Mengucapkan salam dan menyapa anak
2. Berdoa sebelum belajar
3. Berdiskusi tentang binatang air ciptaan Allah
4. Bernyanyi lagu “Ikan ”
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

Kegiatan Inti

1. Mengetahui huruf i dengan cara menempelkan huruf pada gambar ikan
2. Kolase gambar ikan menggunakan potongan-potongan kertas kecil
3. Mengelompokkan bentuk ikan sesuai dengan warnanya
4. Mencari dan menyebutkan nama binatang yang hidup di air

Recalling

1. Membereskan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya

Kegiatan Penutup

1. Menanyakan perasaan anak
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Membaca doa mau pulang

C. PENILAIAN

1. Ceklis
2. Hasil karya
3. Catatan anekdot

Mengetahui :
Kepala Sekolah,

Purnama, S.Pd

Guru Sentra,

Purnama

PENILAIAN HARIAN

Kelompok :
 Hari/tanggal :

Aspek perkembangan	KD	Indikator Penilaian	Nama Peserta Didik											
			Erdogan	Alesha	Shahia	Rara	Mayla	Latif	leo	Fatih	Nabila	Abyan	Naifa	
Nilai Agama dan Moral	1.2	Anak terbiasa bersyukur kepada Allah yang menciptakan bermacam-macam binatang												
Sosial Emosional	2.8	Anak memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian												
Fisik Motorik	3.3- 4.3	Anak dapat mengembangkan motorik halus dan terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam berbagai aktivitas												
Kognitif	3.6-4.6	Anak dapat mengenal berbagai warna dengan mengelompokkan bentuk ikan dari kertas origami sesuai warnanya												
Bahasa	3.12-4.12	Anak dapat mengenal keaksaraan awal dengan kegiatan menempelkan huruf i pada gambar ikan												
		Mencari dan menyebutkan nama-nama binatang yang hidup di air												
Seni	3.15-4.15	Anak dapat menunjukkan aktivitas seni melalui hasil karya kolase potongan kertas pada gambar ikan												
		Menyanyikan lagu “ikan”												

Banjarmasin, 10 Nopember 2021

Guru Kelas

Purnama, S.Pd

Mengetahui
 Kepala KBIT Ukhuwah

Purnama, S.Pd.

PENILAIAN HASIL KARYA

Kelompok :

Hari /Tanggal :

NO	KEGIATAN PEMBELAJARAN	ASPEK YANG DINILAI	Nama Peserta Didik										
			Erdogan	Alesha	Shahia	Rara	Mayla	Latif	leo	Fatih	Nabila	Abyan	Naifa
2.	Mengkolase gambar ikan dari potongan -potongan kecil kertas origami (3.15/4.15 Seni)	• Kreatifitas											
		• Kerapian											

KET : BB = Belum Berkembang

MB = Mulai Berkembang

BSH = Berkembang sesuai harapan

BSB = Berkembang sangat baik

Banjarmasin, 10 Nopember 2021

Mengetahui
Kepala KBIT Ukhuwah

Guru Kelas

Purnama, S.Pd.

Purnama, S.Pd

CATATAN ANEKDOT

Usia/ Kelompok :
Tanggal :
Nama guru :

Nama anak	Tempat	Waktu	Peristiwa/ Perilaku

Mengetahui
Kepala KBIT Ukhuwah

Guru kelas

Purnama, S.Pd

Purnama,S.Pd