

## **RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) LURING**

Nama Pembuat : Solmawani, S.Pd  
Nama Satuan Pendidikan : TK Negeri Pembina Kasui  
Surel Pembuat : [solmawani123@gmail.com](mailto:solmawani123@gmail.com)  
Semester/ Bulan/Minggu : I/  
Kelompok/Usia : B/ 5-6 Tahun  
Tema/Sub Tema : Binatang / Binatang darat (Ayam)

### **A. KOMPETENSI DASAR**

1.2, 3.3-4.3, 2.2,3.10-4.10, 2.8, 3.15-4.15

### **B. INDIKATOR DAN TUJUAN**

1. Anak mampu menyayangi binatang sebagai ciptaan Allah (NAM)(1.2)
2. Anak mampu terampil menggunakan tangan kanan & kiri melalui kegiatan menjiplak gambar ayam (FISMOT)
3. Anak mampu melakukan eksperimen "Tenggelam" & "Terapung" menggunakan telur (Kognitif)
4. Anak mampu menceritakan proses perkembangbiakan Ayam (Bahasa)
5. Anak mampu menyelesaikan kegiatan hingga tuntas (Sosem)
6. Anak mampu membuat hasil karya berupa Jiplakan Ayam(Seni)

### **C. MATERI**

1. Kalimat kebesaran Tuhan
2. Pembiasaan menyayangi binatang ciptaan Tuhan
3. Pembiasaan doa belajar, doa sebelum & sesudah makan
4. Pembiasaan berolahraga setiap hari
5. Perkembangbiakan ayam
6. Cara menjiplak
7. Eksperimen tenggelam & terapung
8. Pembiasaan disiplin dan kemandirian

#### **D. KEGIATAN MAIN & ALAT BAHAN**

1. Bermain Eksperimen Telur "Tenggelam" & "Terapung"

Alat & Bahan :

- |                 |          |
|-----------------|----------|
| ✓ Telur         | ✓ Sendok |
| ✓ Garam         | ✓ Air    |
| ✓ Gelas Plastik |          |

2. Bermain Menjiplak Gambar

Alat & Bahan : Pensil, HVS, Gambar Ayam

3. Menonton Proses Perkembangbiakan Ayam

Alat & Bahan : Laptop, Speaker

#### **E. KEGIATAN PENYAMBUTAN ANAK**

1. Memberikan contoh menyapa anak dengan Senyum, Sapa, Salam, Sopan Dan Santun
2. Pembiasaan anak untuk menjawab & memberi salam
3. Mengabsen sendiri

#### **F. KEGIATAN MOTORIK KASAR**

Senam bersama

#### **G. KEGIATAN PEMBUKAAN**

1. Berdoa sebelum belajar
2. Bernyanyi Ayam-Bebek
3. Membahas tentang tema Ayam, menirukan suara Ayam
4. Menyepakati aturan main bersama anak
5. Membagi kelompok & membagi kegiatan main
6. Mengucapkan selamat bermain

#### **H. KEGIATAN INTI**

1. Memastikan anak asyik bermain sesuai kelompoknya
2. Fasilitas perpindahan kegiatan main anak
3. Melakukan pengamatan untuk menilai perkembangan

## **I. ISTIRAHAT**

1. Doa sebelum makan, cuci tangan
2. Makan snack bersama

## **J. KEGIATAN PENUTUP**

1. Menanyakan perasaan selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa saja yang disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan & mempromosikan kegiatan esok hari
5. Berdoa setelah belajar

## **K. TEKNIK PENILAIAN**

1. Lembar Ceklist
2. Catatan Anekdote
3. Hasil Karya