

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK IT Bani Rusdi  
 Kelompok / Semester : B / 1  
 Tema : Binatang darat (Ayam)  
 Pembelajaran Minggu ke : 11  
 Alokasi Waktu : 10 menit  
 KD : 1.1-2.3-2.4-3.2-4.2-2.6-3.6-4.6-3.11-4.11-3.15-4.3

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat mengetahui dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
2. Anak dapat menyebutkan macam-macam binatang yang ada di darat
3. Anak dapat meniru beberapa suara binatang yang ada di darat
4. Anak dapat bekerja sama secara berkelompok

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### A. PEMBUKAAN

1. SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang nama binatang yang ada di darat
3. Berdiskusi tentang cara menyayangi binatang
4. Menirukan suara ayam
5. Menyayangkan perasaan anak atas kegiatan bermain yang telah dilakukan

#### B. INTI

1. Mengamati gambar ayam
2. Menyebutkan bilangan pada gambar ayam
3. Mengurutkan gambar dari mulai induk ayam bertelur, ayam mengerami telurnya, ayam menetas menjadi anak ayam
4. Kolase gambar telur ayam dengan kulit telur ayam

#### C. PENUTUP

1. Membereskan alat-alat yang sudah di gunakan
2. Menggali informasi yang sudah di dapat anak dari hasil pengamatannya
3. Mendiskusikan perilaku yang kurang tepat pada saat melakukan kegiatan
4. Menceritakan dan menunjukan hasil karya anak
5. Memberikan penguatan kepada anak

### C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

PROGRAM PENGEMBANGAN	PENCAPAIAN PEMBELAJARAN	INDIKATOR	NAMA ANAK		
			ALFIYA HASNA KAMILA	DONI FITAR FIRMAN	RISNA NOVIYA
<b>NILAI AGAMA DAN MORAL</b>	(NAM) (1.1) Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya	Berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan			
	(NAM)(3.2) Mengenal perilaku baik sebagai cerminan akhlak mulia	Menyebutkan ciptaan-ciptaan Tuhan			
	(NAM)(4.2) Menunjukkan perilaku santun sebagai cerminan akhlak mulia	Memberikan makan pada binatang			



<b>FISIK MOTORIK</b>	(FM)(2.1) Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat	Senamfantasi bentuk meniru , (misal:menirukan berbagaigerakan hewan,menirukan suara hewan)			
<b>KOGNITIF</b>	KOGNITIF (KOG )(2.3) Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif	Menghububgkan/me masangkan lambang bilangan 1-10 (anak anak tidak disuruh untuk menulis)			
	(KOG) (3.6) Mengenal benda-benda di sekitarnya (nama, warna, sifat, suara ,fungsi, dan ciri lainnya)	Mengajarkan maze (mencari jejak) yang sederhana (tiga empat jalan)			
	(KOG) (4.6) Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda di sekitar yang di kenalnya melalui bagaimana hasil karya				
<b>BAHASA</b>	(BHS) (3.11) Memahami bahasa ekspresif (menggunakan bahasa secara verbal dan nonverbal)	Menggunakan kata-kata yang menunjukan urutan			
	(BHS) (4.11) Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan nonverbal)	Menirukan kembali bunyi/suara tertentu			
<b>SOSIAL EMOSIONAL</b>	(SOSEM)(2.6) Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan	Mengerjakan tugas sendiri			
<b>SENI</b>	(SN)(2.4) Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estetis	Mewarnai bentuk gambar sederhana dengan rapi			
	(SN)(3.15) Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni				

	(SN)(4.15) Menunjukkan karya aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	Membuat gambar dengan teknik kolase memakai berbagai media			
--	---	--	--	--	--

Cikajang, 17 November 2021

Kepala TK IT BANI RUSDI  
TK-IT  
BANI RUSDI  
CIKAJANG  
ELIS NURHAYATI S.pd

