

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) KURIKULUM 2013
TK AISIYAH B.A TAHUN AJARAN 2021/2022**

- Semester/Minggu/Hari ke : 1/11/5
- Hari, tanggal : Kamis, 12 Oktober 2021
- Kelompok Usia : 5 — 6 Tahun
- Tema / subtema / sub subtema : Binatang / Binatang Hidup di Darat / Berkaki Empat
- Kompetensi Dasar : 1.1-2.4-2.6-2.9-3.6-4.6-3.8-4.8-3.15-4.15
- Materi Kegiatan : - Macam-macam binatang hidup di darat
- Gerak / jalannya binatang
- Sportif dalam permainan
- Suara-suara binatang
- Perkembangbiakan binatang
- Tertarik pada aktifitas seni
- Materi Pembiasaan : - Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan
- Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.
- Alat dan bahan : Gambar Kucing, Pasir, Lem, Pensil

A. KEGIATAN PEMBUKA (± 30 menit)

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang berkaki empat
3. Berdiskusi tentang menyanyi binatang
4. Menirukan suara-suara binatang
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain.

B. KEGIATAN INTI (± 60 menit)

1. Membedakan suara-suara binatang darat
2. Menabur pasir diatas gambar kucing
3. Memberi makan binatang
4. Menyanyi lagu "Kucingku Belang Tiga"
5. Membuat kandang binatang dengan balok-balok

C. RECALLING (± 30 menit)

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. KEGIATAN PENUTUP (± 30 menit)

1. Menanyakan perasaan nya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN (± 30 menit)

1. Sikap
 - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan binatang berkaki empat
 - b. Dapat membedakan suara-suara binatang
 - c. Dapat menceritakan permbangbiakan binatang
 - d. Dapat menabur pasir pada gambar kucing

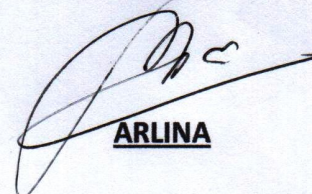
Lagu :

“Kucingku Belang Tiga”

Kucingku Belang Tiga
Rupa-rupa warnanya
Meong-meong bunyinya
Tanda lapar perutnya.

Krui, 12 Oktober 2021

Guru Kelompok,



ERLINA