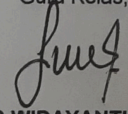


**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)  
PAUD KB MELATI**

TEMA : BINATANG  
 KELOMPOK : B  
 SEMESTER/MINGGU : 1 / 12  
 KD : 1.1, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6, 2.9, 2.12, 3.2, 4.2, 3.3, 4.3, 3.5, 4.5, 3.6, 4.6, 3.7, 4.7, 3.8, 4.8, 3.10, 4.10, 3.11, 4.11, 3.13, 4.13, 3.15, 4.15.

NO	SUB TEMA	MUATAN / MATERI	RENCANA KEGIATAN
1	BINATANG YANG HIDUP DI AIR ( air tawar, laut ) - ciri – ciri - perkembangbiakan - makanannya - manfaatnya - bahayanya	1.1.3.Macam-macam binatang air 2.3.1.Gambar-gambar binatang air 2.4.2.Gerakan/jalannya binatang 2.5.6.Cerita pengalaman anak 2.6.6.Mengembalikan mainan pada tempatnya 2.9.1.Cerita bergambar ttg tolong menolong 2.12.4.Memberi makan binatang (ikan) 3.2.7 & 4.2.7.Tidak menyakiti binatang 3.3.4& 4.3.4.Berenang seperti binatang air 3.5.2 dan 4.5.2.Mencari jejak aquarium 3.6.7.dan 4.6.7.Konsep dan lambang bilangan 3.7.7.dan 4.7.7.Permainan menjaring ikan 3.8.7.dan 4.8.7.Perkembang biakan binatang air 3.10.4.dan 4.10.4.Suku kata awal/akhir nama bntg air 3.11.4.dan 4.11.4.Syair tentang binatang air 3.11.6.dan 4.11.6.Mengulang kalimat 3.13.4.dan 4.13.4.Mau bermain dengan teman 3.15.4.dan 4.15.4.Tertarik pada aktifitas seni	1.Berdiskusi tentang macam-macam binatang air, amphibi 2.Menirukan gerakan ikan berenang 3.Bercerita tentang ikan piaraannya 4.Memberi makan ikan 5.Membuat aquarium dengan balok-balok 6.Menceri jejak 7.Menghitung ikan 8.Menebali suku kata awal nama binatang air 9.Permainan menjala ikan 10.Menyanyi lagu ikanku 11.Bersyair ikanku 12.Melipat kertas menjadi bentuk ikan 13.Mengelompokkan gambar binatang yang hidup di air 14.Mengurutkan gambar ikan dari yang paling kecil-besar 15.Memberikan keterangan / informasi 16.Menghubungkan tulisan dengan simbol 17.Mengisi pola gambar ikan dengan biji-bijian 18.Melompat seperti katak 19.Membuat berbagai bentuk ikan 20.Menceritakan isi gambar yang telah dibuatnya 21.Bermain memancing ikan 22.Mengelompokkan jenis binatang laut 23.Makan – makanan berprotein ( ikan laut ) 24.Mengulang kalimat yang sudah didengar 25.Kolase gambar ikan lele dengan kertas 26.Mewarnai gambar katak

Mengetahui :  
 Kepala Sekolah  
  
**SRI SUSANTI, S.Pd**

Guru Kelas,  
  
**EUIS WIDAYANTI, S.Pd**

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)  
PAUD KB MELATI**

---

Semester/Minggu ke/Hari ke : 1 / 12 / 2

Hari / tgl : SELASA, 26 OKTOBER 2021...

Kelompok usia : B

Tema/sub tema : Binatang / Hidup di air (Ikan)

KD : 1.1 - 2.4 - 2.5 - 2.12 - 3.3 - 4.3 - 3.6 - 4.6 - 3.7 - 4.7 - 3.15 - 4.15.

Materi : - Macam - macam binatang hidup di air  
- Gerakan / jalannya binatang  
- Cerita pengalaman anak  
- Memberi makan ikan  
- Konsep bilangan  
- Berenang seperti ikan  
- Permainan menjaring ikan  
- Tertarik pada aktifitas seni

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman

Alat dan bahan : - Kertas  
- Pensil  
- Kertas lipat  
- Krayon

Karakter : Peduli sosial

**Proses kegiatan**

**A. PEMBUKAAN:**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang jenis ikan
3. Berdiskusi tentang ciri - ciri ikan
4. Permainan menjaring ikan
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. INTI**

1. Memberi makan ikan
2. Mengurutkan gambar ikan dari ukuran kecil - besar
3. Melipat kertas menjadi bentuk ikan
4. Menceritakan isi gambar yang telah dibuatnya

**C. RECALLING:**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**D. PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

## E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
  - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat menyebutkan macam – macam ikan
  - b. Dapat memberi makan ikan
  - c. Dapat menceritakan isi gambar yang telah dibuatnya
  - d. Dapat melipat berbagai bentuk ikan
  - e. Dapat sportif dalam permainan



Guru Kelompok

*Euis Widayanti*

**EUIS WIDAYANTI, S.Pd**