



YAYASAN FAKHIRA AL-RASYID CKM
TAMAN KANAK-KANAK NUR FAQIH
NPSN 69976710

Terakreditasi BAN PAUD & PNF

Sekretariat : Perum Citra Kebun Mas Blok P 11 No. 8
Ds, bengle kec. Majalaya kab. Karawang Telp : 0812-8803-9151
e-mail : nurfaqhik@gmail.com

D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan binatang yang hidup di air tawar
 - b. Dapat mengurutkan bilangan pada gambar
 - c. Dapat membedakan kasar – halus kulit / sisik ikan
 - d. Dapat membuat mainan dengan tehnik kolase
 - e. Dapat bercerita tentang pengalaman anak

Mengetahui,

Kepala Sekolah


Susantiningih, S.Pd

Guru Kelompok


santiningih, S.Pd



YAYASAN FAKHIRA AL-RASYID CKM
TAMAN KANAK-KANAK NUR FAQIH
NPSN 69976710

Terakreditasi BAN PAUD & PNF
Sekretariat : Perum Citra Kebun Mas Blok P 11 No. 8
Ds, bengle kec. Majalaya kab. Karawang Telp : 0812-8803-9151
e-mail : nurfaqhik@gmail.com

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK NUR FAQIH

- Semester/Minggu ke/Hari ke : I / 12 / 5**
Hari / tgl : Jumat/22 oktober 2021
Kelompok usia : A
Tema/sub tema : Binatang / Hidup di air tawar
KD : 1. 1 - 2 . 5 - 2 . 6 - 2 . 9 - 3 . 2 - 4 . 2 - 3 . 6 - 4 . 6 - 3 . 8 - 4 . 8 - 3 . 15 - 4 . 15.
Materi :
- Macam – macam binatang hidup di air tawar
 - Cerita pengalaman anak
 - Mengembalikan mainan pada tempatnya
 - Tidak menyakiti binatang
 - Perkembangbiakan binatang
 - Konsep dan lambang bilangan
 - Tertarik pada aktifitas seni
- Tujuan Pembelajaran :**
- Anak mampu Mengelompokkan gambar binatang yang hidup di air
 - Anak mampu Mengurutkan gambar ikan dari yang paling kecil-besar
 - Anak mampu Memberikan keterangan / informasi
- Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman**
Alat dan bahan :
- Ikan lele
 - Gambar
 - Pensil
 - Kertas
 - Krayon
- Karakter : Rasa ingin Tahu**
- Proses kegiatan**
- A. PEMBUKAAN:**
1. Penerapan SOP pembukaan
 2. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di air tawar
 3. Berdiskusi tentang ciri –ciri binatang hidup di air tawar
 4. Mengamati ikan lele
 5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain
- B. INTI**
1. Mengurutkan bilangan pada gambar ikan
 2. Memberikan keterangan / informasi
 3. Kolase gambar ikan lele dengan kertas
 4. Mengenal perbedaan kasar – halus (kulit / sisik ikan)
- C. RECALLING:**
1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
 2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
 3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
 4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
 5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak