

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)  
TAMAN KANAK KANAK PANCASILA I**

---

Semester/Minggu ke/Hari ke : I / 11 / 2

Hari / tgl : Selasa, 16 November 2021

Kelompok/ usia : B / 5-6 tahun

Tema/sub tema : Binatang / Hidup di darat (berkaki 2 )

KD : 1. 1 - 2.7 - 3.2 - 4.2 - 3.3 - 4.3 - 3.6 - 4.6 - 3.11 - 4.11 - 3.12  
- 4.12 - 3.15 - 4.15

Materi : - Macam - macam binatang hidup di darat  
- Menyayangi binatang  
- Ungkapan bahasa ekspresif anak (bercerita)  
- Keaksaraan menggunakan berbagai media  
- Ketrampilan fungsi anggota tubuh  
- Perkembangbiakan binatang  
- Mengenal ciri-ciri binatang ayam  
- Tertarik pada aktifitas seni

Tujuan Pembelajaran :

- Anak mengenal berbagai binatang ciptaan Tuhan
- Anak mengenal dan menunjukkan perilaku baik kepada binatang
- Anak mengenal bagian-bagian, fungsi, dan gerakan serta melakukan kegiatan motorik kasar yang berkaitan dengan gerak ayam
- Anak mampu memahami tentang binatang berkaki dua
- Anak mengenal keaksaraan melalui bermain menyusun huruf
- Anak mengenal perkembangbiakan dan ciri-ciri ayam menurut ukuran
- Anak mengenal dan menunjukkan berbagai aktivitas seni

Alat dan bahan : - Ayam  
- Kandang ayam  
- Video tentang ayam  
- Gambar seri  
- Kertas  
- Kulit telur ayam  
- Lem  
- Kartu angka  
- Bulu ayam  
- Cat atau pewarna  
- Telur ayam  
- Piring  
- Jagung

Karakter : Religius, Rasa ingin tahu , Kreatifitas, Mandiri  
Metode Pembelajaran : Tanya Jawab, Pemberian Tugas, Demonstrasi,

**Proses kegiatan**

**A. PEMBUKAAN:**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Demonstrasi dan PT meniru gerakan ayam berketok (FM 3.3 - 4.3)
3. Berdiskusi tentang binatang ayam melalui tayangan video youtube
4. Berdiskusi tentang menyayangi binatang
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain



## B. INTI

### \* AREA BAHASA

PT Membuat tulisan "ayam" dengan kulit telur ayam (BHS 3.12 - 4.12)

### \* AREA MATEMATIKA

PT Mengurutkan gambar ayam dari kecil ke besar (KOG 3.6 - 4.6)

### \* AREA SENI

PT Melukis dengan bulu ayam (SN 3.15 - 4.15)

### \* AREA DRAMA

PT Memberi makan ayam (NAM 3.2 - 4.2)

## C. RECALLING:

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

## D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Bertepuk tangan "Tepuk Ayam"
3. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
4. Menginformasikan pesan hari ini dan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

## E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
  - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan (NAM 1.1)
  - b. Mendengarkan ketika guru bercerita tentang ayam (SOSEM 2.7)
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat menyebutkan binatang yang hidup di darat (BHS 3.11 - 4.11)
  - b. Dapat melatih motorik dengan meniru gerakan ayam (FM 3.3 - 4.3)
  - c. Dapat menyebutkan keaksaraan tentang ayam (BHS 3.12 - 4.12)
  - d. Dapat menceritakan ciri, jenis, kehidupan binatang ayam (KOG 3.6 - 4.6)
  - e. Dapat melukis dengan bulu ayam (SN 3.15-4.15)
  - f. Dapat memberi makan ayam (NAM 3.2 - 4.2)

## F. TEHNIK PENILAIAN

- \* Observasi (Cheklist)
- \* Wawancara
- \* Hasil Karya
- \* Catatan Anekdote

Mengetahui



Guru Kelas

Siti Nurjanah, S.Pd.