

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK Negeri Pembina Petarukan  
Kelas / Semester : B/ Satu  
Tema : Binatang Yang Ada Di Air  
Sub Tema : Binatang Ikan  
Topik : 1  
Alokasi Waktu : 10 menit

### A. Tujuan Pembelajaran

- Anak dapat berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan
- Anak dapat mengurutkan suku kata
- Anak dapat berlatih menggunting daun menjadi bentuk ikan
- Anak Dapat berlatih mengenal lambang bilangan angka 1 sd 5
- Anak mampu mengucapkan melalui benyanyi lagu ikan

### B. Kegiatan Pembelajaran

- Materi Kegiatan
  1. Menyanyi lagu anak-anak (ikan)
  2. Mengurutkan huruf i-k-a-n
  3. Menggunting daun menjadi bentuk ikan
  4. Menghitung Jumlah Ikan yang ada di kolam
- Alat dan bahan
  1. Gambar ikan
  2. Kartu huruf
  3. Daun nangka
  4. Gunting
  5. Lem
  6. Tisu
  7. Lembar kerja anak
  8. Pensil Dll

- Penilaian Pembelajaran

PENILAIAN CEKLIS PERKEMBANGAN ANAK

Nama Anak : Dinda Amelia

Kelompok : B

PP	KD	INDIKATOR	CAPAIAN PERKEMBANGAN			
			BB	MB	BSH	BSB
NAM	1.2	Sikap menyayangi sesama makhluk Allah				
FM	3.3 4.3	Melakukan berbagai gerakan terkoodinasi secara terkontrol, seimbang dan lincah				
KOG	3.5 4.5	Menghitung jumlah ikan				
SOSEM	2.10	Bekerja Sama				
BHS	3.11 4.11	Menceritakan warna- warna ikan				
SENI	3.15 4.15	Membuat karya dan aktifitas seni				

## **PROSES KEGIATAN**

### **A. PEMBUKAAN**

- Berdo'a sebelum kegiatan
- Menyanyi dan gerak lagu ikan
- Bercakap-cakap tentang binatang yang ada di air
- Menggunakan kata ajaib :tolong, Maaf , terima kasih” dalam setiap kegiatan
- Mengenal binatang ikan ciptaan Allah

### **B. KEGIATAN INTI**

- Mengurutkan huruf i-k-a-n dengan kartu huruf
- Menghitung jumlah bentuk yang ada di dalam keranjang
- Menggunting daun menjadi bentuk ikan

Recalling ( mengingat)

- Bercakap – cakap apa saja kegiatan hari ini dan apasaja yang paling di sukai

### **C. PENUTUP**

- Menanyakan perasaan hari ini
- Menginformasikan kegiatan esok hari
- Berdo'a setelah kegiatan
- Menyanyi
- Salam

**Peturan,  
Guru Kelompok B**

**MARYANTI,S.Pd.AUD**