

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK ISLAM AL HUSNA

Tema/sub tema/sub-sub tema : Binatang/ Katak/ Perkembangbiakan katak
Semester/Bulan/minggu : II/ Januari/ 1
Hari/tanggal : Senin/ 11 Januari 2021
Kelompok/usia : B/5-6 Tahun

KOMPETENSI DASAR (KD): 3.1-4.1, 2.9, 3.15-4.15, 3.10-4.10, 3.15-4.15,3.3-4.3, 3.8-4.8

MATERI :Asmaul Husna, bertanggung jawab, melompat, Seni gambar

MATERI PEMBIASAAN (SOP)

1. Bersyukur sebagai ciptaan Allah.
2. Mengucapkan salam saat penyambutan dan pemulangan.
3. Membaca surat Al-Fatihah.
4. Selalu membaca Basmalah sebelum bermain dan membaca Hamdalah selesai bermain.
5. Berdoa sebelum dan sesudah kegiatan.
6. Berdoa sebelum dan sesudah makan.
7. Mencuci tangan sebelum makan.
8. Makan dengan duduk yang tenang (teman yang tidak makan tetap duduk.
9. Bermain di dalam kelas selesai makan sambil menunggu teman selesai makan.
10. Mengikuti aturan bermain sesuai kesepakatan.
11. Antri sabar menunggu giliran.

- A. Media/alat & bahan :kertas, kertas bentuk geometri, lem, spidol
B. Metode : Praktek langsung, tanya jawab, pemberian tugas
C. Karakter : Rasa ingin tahu, kreatif

PEMBUKAAN (45 menit)

- Upacara (khusus hari senin), Apel pagi ceria
- Circle
Menirukan gerakan katak
- SOP pembukaan (berdoa sebelum kegiatan, salam, aturan bermain)
- Mengaji / bahasa arab/ bahasa inggris
- Menjelaskan tentang kegiatan /permainan hari ini
- Anak membuat kesepakatan aturan permainan
- Senam Asmaul Husna
- Suka menolong

INTI (60 menit)

Pijakan sebelum bermain

- Menebak suara binatang katak
- Memberi motivasi anak untuk menyelesaikan tugas sampai selesai

Pijakan bermain

1. Anak mengamati media /alat dan bahan yang akan digunakan untuk bermain, dan anak diberi kesempatan tanya jawab.
2. Guru menanyakan konsep dari alat bahan yang ada, dan memberi penjelasan kegiatan apa yang akan dilakukan hari ini.
3. Mempersilahkan anak mengelompokkan alat/bahan sesuai konsep yang dipahami anak
4. Anak melakukan kegiatan sesuai yang diminati dan gagasannya.
Kegiatan 1 Menempel bentuk geometri menjadi katak
Kegiatan 2 Menyebutkan perkembang biakan katak

Pijakan sesudah bermain

- a. Anak membereskan alat/mainan setelah bermain
- b. Recolling : - Menceritakan pengalaman saat bermain

- Menceritakan perasaannya selama kegiatan bermain.			
ISTIRAHAT (20 menit)			
Cuci tangan, berdoa sebelum makan (SOP break time)			
PENUTUP (25 menit)			
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Menyanyi lagu “Perkembangbiakan katak” ➤ Mau berbagi tempat duduk dengan teman ➤ Bercerita tentang kegiatan hari ini ➤ Reward terhadap apa yang dilakukan anak ➤ Menginformasikan kegiatan esok hari dan mendengarkan pesan dari guru ➤ Berdoa sesudah belajar, salam, antri pulang. (SOP pemulangan) 			
RENCANA PENILAIAN			
Aspek perkembangan	KD	Indikator	Teknik penilaian
NAM	3.1-4.1	Asmaul Husna	Unjuk kerja
SOSEM	2.12	Memiliki tanggung jawab akan tugasnya	Observasi
BAHASA	3.10-4.10	Menebak suara binatang	Percakapan
KOGNITIF	3.8-4.8	Menyebutkan perkembangbiakan katak	Percakapan
FISIK MOTORIK	3.3-4.3	Menirukan gerakan katak	Unjuk kerja
SENI	3.15-4.15	Menempel bentuk geometri menjadi bentuk katak	Portofolio

Mengetahui
Kepala TK

Guru Sentra

Fauziah Hermawati, M.Pd.

Srianah Widiyawati, S.Pd.AUD