



**DOKUMEN**  
**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN**  
**PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK**  
**PSP TAHAP II**  
**TAHUN 2021**

**TK- A (USIA 5-6 TAHUN)**  
**SEMESTER I**  
**TAHUN 2021-2022**

**TAMAN KANAK – KANAK ( TK )**  
**“ TUNAS KASIH “**

**ALAMAT:**  
**JL. KENYERL. NO. 17 LINGKUNGAN GALIRAN**  
**KEL. SEMARAPURA KLOD**  
**KEC. KLUNGKUNG**  
**KABUPATEN KLUNGKUNG**  
**PROVINSI . BALI**  
**TELP. (0366) 5551751**

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

**Nama Lembaga** : TK. TUNAS KASIH  
**Kelompok/Semester** : B/I  
**Tema** : BINATANG KESAYANGAN  
**Sub Tema** : BINATANG PELIHARAAN/AYAM  
**Alokasi Waktu** : 10 MENIT

KD	MATERI PEMBELAJARAN	INDIKATOR PENCAPAIAN	TUJUAN PEMBELAJARAN	KEGIATAN PEMBELAJARAN	STRATEGI PEMBELAJARAN	APE/SUMBER BELAJAR	TEKNIK PANILAIAN
				<b>Pembukaan (2 Menit)</b>			1. Catatan 2. Ceklist 3. Hasil Karya
3.1-4.1 (NAM)		Berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan	Anak terbiasa berdoa sebelum melakukan sesuatu kegiatan	1. Doa Bersama	Praktek Terbimbing	Anak, Buku Doa	
				2. Absensi			
2.3 (Motorik Kasar)	Meniru berbagai gerakan hewan	Senam fantasi bentuk meniru, Mis: meniru berbagai gerakan hewan.	Anak mampu menirukan gerakan-gerakan sederhana yang diminta oleh guru	3. Menirukan gerakan ayam seperti mematak, mengepakan sayap, mencakar tanah. dll	Tantangan	Anak dan guru	
				<b>Kegiatan Inti (6 Menit)</b>			
3.11-4.11 (Bahasa)	Menyebut bagian-bagian dari tubuh ayam	Menyebutkan bagian-bagian dari tubuh binatang ayam melalui gambar yang diperlihatkan guru	Anak mampu mengenal dan menyebutkan bagian-bagian dari tubuh binatang ayam	Menyebutkan bagian-bagian tubuh binatang ayam sesuai gambar yang diperlihatkan oleh guru	Menjelaskan dan menceritakan	Anak, gambar binatang ayam	
3.3-4.3 (Motorik Halus)	Mewarnai gambar binatang ayam	Mewarnai gambar dengan berbagai media	Anak mampu mewarnai gambar gambar dengan berbagai media	Mewarnai gambar anak sedang member makan ayam	Analisis tugas	Anak, sketsa gambar yang disediakan guru	
3.5-4.5 (Kognitif)	Menyusun Puzzel	Menyusun kepingan puzzle (6-8 keping)	Anak mampu memasang puzzle (6-8 keping)	Memasang puzzle binatang (6-8 keping) dengan benar	Analisis Tugas	Anak, . Puzzel binatang	
				<b>Kegiatan Penutup (2 Menit)</b>			
3.15-4.15 (Seni)	Mengekspresikan diri dalam gerak dan menyanyi	Mengekspresikan diri dalam gerakan bervariasi dengan lentur dan lincah	Anak mampu melakukan gerakan bervariasi sambil bernyanyi	Anak menirukan gerakan tepuk ayam	Refleksi kata-kata	Anak, Guru	
2.12-3.13 (Sosem)	Merapihkan kelas	Bertanggung jawab atas tugasnya	Anak mampu memperlihatkan sikap yang bertanggung	Merapihkan kelas setelah selesai kegiatan	Refleksi tingkah laku	APE dan bahan lainnya	

			jawab atas tugas yang diberi				
3.1-4.1 (NAM)		Berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan	Anak terbiasa berdoa sebelum melakukan sesuatu kegiatan	Berdoa,	Praktek Terbimbing	Anak, Buku Doa	
				Salam dan Pulang			

Klungkung, 5 Nopember 2021

Mengetahui  
Kepala TK. Tunas Kasih

Guru Kelompok

Mezaac Frits Batlolona, MA

Mezaac Frits Batlolona, MA

### Penilaian Pembelajaran:

Hari/Tgl : Jumat, 5 Nopember 2021

Kelompok : A

#### 1. Catatan Anekdote

No	Nama Anak	Waktu	Tempat	Peristiwa	Capaian Perkembangan
1					
2					
3					
4					
5					

#### 2. Ceklist

KD	INDIKATOR	NAMA ANAK				
3.1-4.1 (NAM)	Berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan					
2.3 (Motorik Kasar)	Senam fantasi bentuk meniru, Mis: meniru berbagai gerakan hewan.					
3.11-4.11 (Bahasa)	Menyebutkan bagian-bagian dari tubuh binatang ayam melalui gambar yang diperlihatkan guru					
3.3-4.3 (Motorik Halus)	Mewarnai gambar dengan berbagai media					

3.5-4.5 (Kognitif)	Menyusun kepingan puzzle (6-8 keping)					
3.15-4.15 (Seni)	Mengekspresikan diri dalam gerakan bervariasi dengan lentur dan lincah					
2.12-3.13 (Sosem)	Mengembalikan mainan pada tempatnya					

Ket: Kolom diisi dengan:

BB : Belum Berkembang

MB : Mulai Berkembang

BSH : Berkembang Sesuai harapan

BSB : Berkembang Sangat Baik

### 3. Hasil Karya

Nama Anak:

Hasil Karya, Foto atau video kegiatan anak	Observasi/Pengamatan	Ketercapaian Indikator