RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH) SELEKSI SIMULASI MENGAJAR GURU PENGGERAK

: TK PGRI Tunas Wiyata Satuan Pendidikan

Kelas / Semester : B /1 : Binatang Tema

Sub Tema / Topik : Binatang Air / Ikan

Pembelajaran ke : 1

Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Membiasakan anak untuk menyayangi binatang dan makhluk ciptaan Tuhan
- 2. Membiasakan anak untuk mengenal keaksaraan awal
- Membiasakan anak untuk memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri
 Membiasakan anak untuk menunjukkan karya dan aktifitas seni dengan menggunakan berbagai media
- 5. Anak mampu untuk memecahkan masalah sederhana

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pembukaan:

- Penerapan SOP pembukaan
- Berdiskusi tentang jenis binatang yang hidup di air
- Menonton video tentang binatang yang hidup di air
- > Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

2. Inti:

- ➤ Becerita tentang jenis binatang yang hidup di air (ikan)
- ➤ Kolase gambar ikan
- ➤ Menyusun puzzle huruf
- Menghitung jumlah ikan di dalam toples

3. Alat dan bahan:

- ➤ Kertas Origami
- **≻** Gunting
- > Lem
- **▶** Lembar Kerja
- Kertas HVS
- > Kartu huruf
- > Toples

4. Istirahat:

- Cuci tangan
- > Berdoa sebelum dan sesudah makan
- Makan bersama dengan teman
- Bermain dengan teman

5. Kegiatan Penutup

- Menanyakan perasaannya selama hari ini
 Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini dan kegiatan main apa yang paling disukai
- Bercerita pendek yang berisi pesan pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- > Penerapan SOP penutupan

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Rencana Penilaian:

1. LEMBAR OBSERVASI

Nam	a:	Kelompok:			
NO	HARI/TANGGAL	KEGIATAN	ASPEK YANG	HASIL	
		PEMBELAJARAN	DIAMATI	PENGAMATAN	

2. PENILAIAN HASIL KARYA

Nama: Kelompok:

N	О	HASIL KARYA ANAK	HASIL PENGAMATAN	KD DAN INDIKATOR	SKALA CAPAIAN

3. CATATAN ANEKDOT

Nama: Kelompok:

NO HARI/TANGGAI WAKTII TEMPAT PERISTIWA/PERII AKII TAESIR

NO	HARI/TANGGAL	WAKTU	TEMPAT	PERISTIWA/PERILAKU	TAFSIRAN	KETERANGAN

4. LEMBAR PERKEMBANGAN ANAK

Nama : Kelompok :

NO	Program Pengembangan	INDIKATOR		MB	BSH	BSB
1	NAM	NAM Membiasakan anak percaya adanya Tuhan Melalui				
	1.1	ciptaan-Nya				
	3.1 - 4.1	membiasakan anak untuk mengnal dan melakukan				
		kegiatan beribadah sehari-hari				
2	Fisik Motorik					
	3.3 - 4.3	Membiasakan anak menggunakan anggota tubuh untuk				
		pengembangan motorik kasar dan halus				
3	Sosem					
	2.5	Membiasakan anak untuk memiliki perilaku yang				
	mencerminkan sikap percaya diri					
4	Kognitif Kognitif					
•	3.6 - 4.6	Membiasakan anak untuk dapat menyelesaikan/				
	memecahkan masalah sederhana					
- 5	Bahasa	memecankan masaran sedernana				
3		Mambiasalan anal suntul danat maniassah nautanyaan				
	3.11-4.11 Membiasakan anak untuk dapat menjawab pertanyaan					
	0.10 4.10	sederhana				
	3.12 - 4.12	Membiasakan anak untuk mengenal keaksaraan awal				
6	Seni					
	3.15 - 4.15	Membiasakan anak untuk mengekspresikan diri				
		dengan berbagai karya seni menggunakan berbagai				
		media				

Sumedang, 3 Januari 2022 Guru Kelas

Mengetahui Kepala TK PGRI Tunas Wiyata

Atik Sumiati, S.Pd

Reni Sophiyanti, S.S