

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Semester/Minggu ke/Hari ke : I/13 / 5
Hari/tgl :
Kelompok usia : B
Tema/Sub tema : Binatang / Binatang yang bisa terbang (lebah)
KD : 1,1 – 2,4 – 2,5 – 3,2 – 4,2-3,6 – 4,6 – 3,13 – 4,13 – 3,15 – 4, 15
Materi :
- Tidak menyakiti ciptaan Tuhan
- Gerakan binatang yang bisa terbang
- Cerita pengalaman anak
- Berbuat baik pada makhluk Tuhan
- Suara-suara lebah
- Beradaptasi dengan lingkungan
- Tertarik pada aktifitas seni

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengeman
: - Kertas
- Gunting, lem
- Pensil
- Kertas
- Krayon

Karakter : Mandiri

Proses Kegiatan

A. PEMBUKAAN

- 1.Penerapan SOP pembukaan
- 2.Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang
- 3.Berdiskusi tentang jenis binatang yang bisa terbang
- 4.Menirukan suara lebah
- 5.Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI

- 1.Mencocokkan bilangan dengan benda-benda
- 2.Menggunting dan menempel
- 3.Membuat bentuk sarang lebah
- 4.Menunjukkan gerakan-gerakan sederhana

C. RECALLING

- 1.Merapikan alat-alat yang telah digunakan
- 2.Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- 3.Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
- 4.Menceritakan dan menunjukkan
- 5.Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP

- 1.Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
- 3.Ber cerita pendek yang berisi pesan-pesan
- 4.Menginformasikan kegiatan untuk besok
- 5.Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a.Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b.Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan Keterampilan
 - a.Dapat menceritakan tentang manfaat dan bahaya lebah
 - b.Dapat mencocokkan bilangan dengan benda
 - c.Dapat membuat mainan dengan menggunting dan menempel
 - d. Dapat membuat sarang lebah
 - e.Dapat menirukan gerakan-gerakan sederhana